



N°d'ordre NNT : 2022LYSEI063

THÈSE de DOCTORAT DE L'UNIVERSITÉ DE LYON
opérée au sein de
INSA Lyon

École Doctorale EDA 512
InfoMaths

Spécialité/ discipline de doctorat :
Informatique

Soutenue publiquement le 06/07/2022, par :
Romain Pujol

**Association des Utilisateurs dans les
Réseaux Mobiles, Flexibles et Agiles**

Devant le jury composé de :

ALI YAHIA, Tara CONAN, Vania	Maître de Conférences HDR Habilitation à Diriger des Recherches	Université Paris Saclay Thales	Rapporteuse Rapporteur
VEQUE, Véronique LAUNAY, Frédéric FRENOT, Stéphane BEYLOT, André-Luc	Professeur des Universités Maître de Conférences Professeur des Universités Professeur des Universités	Université Paris Saclay IUT de Poitiers INSA-LYON ENSEEIH	Examinatrice Examineur Examineur Examineur
VALOIS, Fabrice STANICA, Razvan	Professeur des Universités Maître de Conférences HDR	INSA-LYON INSA-LYON	Directeur de thèse Co-directeur de thèse

Département FEDORA – INSA Lyon - Ecoles Doctorales

SIGLE	ECOLE DOCTORALE	NOM ET COORDONNEES DU RESPONSABLE
CHIMIE	CHIMIE DE LYON https://www.edchimie-lyon.fr Sec. : Renée EL MELHEM Bât. Blaise PASCAL, 3e étage secretariat@edchimie-lyon.fr	M. Stéphane DANIELE C2P2-CPE LYON-UMR 5265 Bâtiment F308, BP 2077 43 Boulevard du 11 novembre 1918 69616 Villeurbanne directeur@edchimie-lyon.fr
E.E.A.	ÉLECTRONIQUE, ÉLECTROTECHNIQUE, AUTOMATIQUE https://edeea.universite-lyon.fr Sec. : Stéphanie CAUVIN Bâtiment Direction INSA Lyon Tél : 04.72.43.71.70 secretariat.edeea@insa-lyon.fr	M. Philippe DELACHARTRE INSA LYON Laboratoire CREATIS Bâtiment Blaise Pascal, 7 avenue Jean Capelle 69621 Villeurbanne CEDEX Tél : 04.72.43.88.63 philippe.delachartre@insa-lyon.fr
E2M2	ÉVOLUTION, ÉCOSYSTÈME, MICROBIOLOGIE, MODÉLISATION http://e2m2.universite-lyon.fr Sec. : Bénédicte LANZA Bât. Atrium, UCB Lyon 1 Tél : 04.72.44.83.62 secretariat.e2m2@univ-lyon1.fr	Mme Sandrine CHARLES Université Claude Bernard Lyon 1 UFR Biosciences Bâtiment Mendel 43, boulevard du 11 Novembre 1918 69622 Villeurbanne CEDEX sandrine.charles@univ-lyon1.fr
EDISS	INTERDISCIPLINAIRE SCIENCES-SANTÉ http://ediss.universite-lyon.fr Sec. : Bénédicte LANZA Bât. Atrium, UCB Lyon 1 Tél : 04.72.44.83.62 secretariat.ediss@univ-lyon1.fr	Mme Sylvie RICARD-BLUM Institut de Chimie et Biochimie Moléculaires et Supramoléculaires (ICBMS) - UMR 5246 CNRS - Université Lyon 1 Bâtiment Raulin - 2ème étage Nord 43 Boulevard du 11 novembre 1918 69622 Villeurbanne Cedex Tél : +33(0)4 72 44 82 32 sylvie.ricard-blum@univ-lyon1.fr
INFOMATHS	INFORMATIQUE ET MATHÉMATIQUES http://edinfomaths.universite-lyon.fr Sec. : Renée EL MELHEM Bât. Blaise PASCAL, 3e étage Tél : 04.72.43.80.46 infomaths@univ-lyon1.fr	M. Hamamache KHEDDOUCI Université Claude Bernard Lyon 1 Bât. Nautibus 43, Boulevard du 11 novembre 1918 69 622 Villeurbanne Cedex France Tél : 04.72.44.83.69 hamamache.kheddouci@univ-lyon1.fr
Matériaux	MATÉRIAUX DE LYON http://ed34.universite-lyon.fr Sec. : Yann DE ORDENANA Tél : 04.72.18.62.44 yann.de-ordenana@ec-lyon.fr	M. Stéphane BENAYOUN Ecole Centrale de Lyon Laboratoire LTDS 36 avenue Guy de Collongue 69134 Ecully CEDEX Tél : 04.72.18.64.37 stephane.benayoun@ec-lyon.fr
MEGA	MÉCANIQUE, ÉNERGÉTIQUE, GÉNIE CIVIL, ACOUSTIQUE http://edmega.universite-lyon.fr Sec. : Stéphanie CAUVIN Tél : 04.72.43.71.70 Bâtiment Direction INSA Lyon mega@insa-lyon.fr	M. Jocelyn BONJOUR INSA Lyon Laboratoire CETHIL Bâtiment Sadi-Carnot 9, rue de la Physique 69621 Villeurbanne CEDEX jocelyn.bonjour@insa-lyon.fr
ScSo	ScSo* https://edsciencessociales.universite-lyon.fr Sec. : Mélina FAVETON INSA : J.Y. TOUSSAINT Tél : 04.78.69.77.79 melina.faveton@univ-lyon2.fr	M. Christian MONTES Université Lumière Lyon 2 86 Rue Pasteur 69365 Lyon CEDEX 07 christian.montes@univ-lyon2.fr

*ScSo : Histoire, Géographie, Aménagement, Urbanisme, Archéologie, Science politique, Sociologie, Anthropologie

Table des matières

1	Introduction	1
1.1	Contexte	1
1.1.1	Les réseaux classiques	1
1.1.2	Les réseaux hétérogènes	2
1.1.3	Les réseaux auto-déployables	2
1.1.4	Les réseaux cellulaires non terrestres	3
1.1.5	L'évolution des besoins	4
1.2	Motivations	4
1.3	Plan et contributions	5
2	Association dans les réseaux cellulaires, limites et évolutions	9
2.1	Introduction	9
2.2	L'association meilleur SINR	10
2.2.1	Pourquoi l'association est-elle réalisée en fonction du SINR?	10
2.2.2	Détails techniques et procédures associées	10
	La recherche de fréquences	11
	La synchronisation en temps et en fréquence	11
	Le décodage du MIB	11
	La détection des signaux de référence	11
	Le décodage des SIBs	12
	La sélection de cellule	12
	La procédure d'accès aléatoire au canal (RACH)	13
2.3	Les limites et défis de l'association	15
2.4	Nouveaux concepts d'associations	16
2.4.1	L'association orientée lien backhaul	17
2.4.2	L'association orientée qualité de service	17
2.4.3	L'association orientée mobilité	18
2.4.4	L'association de groupe	19
2.5	Conclusion	19
3	État de l'art	21
3.1	Introduction	21
3.2	L'évolution des réseaux cellulaires vers plus de flexibilité et d'hétérogénéité	22
3.2.1	Vers la virtualisation de certains composants	22
3.2.2	Vers un déploiement rapide	22
3.2.3	Le défi de la couverture des stations de base mobiles	24
3.2.4	Le défi de la capacité des liens entre stations de base mobiles	24
3.3	Études sur l'association	25
3.3.1	Formulation mathématique des défis de l'association	26
3.3.2	Apprentissage par machine	27
3.3.3	L'association pour la qualité de service	28
3.3.4	L'association dans les réseaux hétérogènes	28

3.4	L'association avec partage d'informations	30
3.5	Conclusion	31
4	Plateforme srsRAN	33
4.1	Introduction à srsRAN	33
4.2	L'utilisation de srsRAN dans la littérature	34
4.3	Les éléments de srsRAN	35
4.3.1	srsEPC	35
4.3.2	srsENB	37
4.3.3	srsUE	38
4.4	Les éléments complémentaires	39
4.4.1	Les radios logicielles USRP	39
4.4.2	Cartes SIMs programmables	39
4.5	Création d'une plateforme expérimentale avec srsRAN	42
4.5.1	Les enjeux	42
4.5.2	Installation	44
4.5.3	Validation du fonctionnement	46
4.5.4	Retour d'expérience de l'installation	49
	L'installation des pilotes logiciels	49
	Changer le mode de performance du processeur	50
	Passer des arguments en ligne de commande	50
	Allocation des adresses IPs.	50
4.6	Les scénarios de mesure	51
4.6.1	Un besoin de répétabilité et de reproductibilité	51
4.6.2	L'automatisation des mesures	51
4.6.3	Détail d'une itération de boucle	52
4.6.4	Retour d'expérience sur les scénarios de mesure	54
4.7	Conclusion	54
5	Limite de l'association actuelle	57
5.1	Introduction	57
5.2	Sélection de cellules	57
5.2.1	Critère de sélection de cellules S	58
5.2.2	Rang des cellules R	59
5.2.3	La sélection de cellules influencée par des offsets	60
5.3	Mise en place de l'expérimentation	62
5.3.1	Les éléments utilisés et leur placement	62
5.3.2	Les différentes configurations évaluées	64
5.3.3	Mesure du débit et l'outil Iperf	64
5.4	Résultats	66
5.4.1	Évolution du débit moyen	66
5.4.2	Évolution du RSRP	69
5.5	Étude des limites	71
5.6	Conclusion et perspectives	73
6	Association avec facteur de charge	75
6.1	Introduction	75
6.2	Le facteur de charge, une information de charge	75
6.2.1	Les PRB (Physical Resource Blocks) ou les REs (Resource Elements)	75
6.2.2	Les RNTIs (Radio Network Temporary Identifiers)	76

6.2.3	Les Downlink Control Information (DCIs)	76
6.3	Les moyens de diffuser le facteur de charge	77
6.3.1	Le Master Information Block (MIB)	77
6.3.2	Les System Information Blocks (SIBs)	79
6.4	Architecture de srsRAN	79
6.5	Proposition d'une nouvelle sélection de cellules avec srsRAN	81
6.5.1	Sélection de cellule et classement des cellules voisines	81
6.5.2	Utiliser le nombre de RNTIs comme facteur de charge	82
6.6	Modification du MIB de srsRAN	85
6.7	Etude des limites de l'association avec facteur de charge	86
6.7.1	Les différentes sélections de cellules étudiées	86
	RSRP	86
	PRBs -> RSRP	86
	PRBs (borne sup)	87
	RNTI -> RSRP	87
	RNTI (borne sup)	87
	PRBs -> RNTI -> RSRP	87
	RNTI -> PRBs -> RSRP	87
6.7.2	Le scénario des simulations et résultats	87
6.7.3	Le tri par RNTI	88
6.7.4	Le tri par PRBs	89
6.7.5	Les tris avec mélange de métriques	89
6.7.6	Distribution des débits	90
6.8	Conclusion	91
7	Conclusion et perspectives	93
7.1	Résumé	93
7.2	Perspectives	94
7.2.1	Évaluation de performances	94
7.2.2	Étude des métriques et du placement du facteur de charge	94
7.2.3	L'association vers une hétérogénéité des réseaux	94
A	Résultats des mesures du chapitre 5	97
	Bibliographie	109

Table des figures

1.1	Réseau cellulaire classique.	2
1.2	Réseau cellulaire hétérogène.	3
1.3	Réseau cellulaire auto-déployable.	3
1.4	Réseau cellulaire satellite.	4
2.1	L'association meilleur SINR.	9
2.2	La procédure de sélection de cellule.	14
2.3	La procédure RACH.	15
2.4	La diffusion d'informations au service de l'association.	17
2.5	L'association orientée lien backhaul.	17
2.6	L'association orientée qualité de service.	18
2.7	Déclenchement d'une procédure de changement de cellule suite aux déplacement de deux BS.	18
2.8	L'association de groupe.	19
3.1	Version allégée d'un EPC embarqué sur un drone.	22
4.1	Architecture du cœur de réseau émulé par srsRAN	35
4.2	Vue d'ensemble des éléments utilisés.	40
4.3	Cartes SIMs programmables et lecteurs.	40
4.4	Structure des données à modifier dans le programme en C pour mo- difier le contenu de la carte SIM.	41
4.5	Exécution du programme d'écriture de carte SIM.	42
4.6	Exemple du contenu du fichier de config user_db.csv.	42
4.7	Carte SIM programmée pour notre réseau srsRAN et test de débit. . .	43
4.8	Plateforme expérimentale srsRAN.	43
4.9	Baie de brassage de la salle de TP.	44
4.10	Fichier /etc/network/interfaces.	46
4.11	Répartition des PRBs d'un eNB entre deux smartphones sur 19 se- condes.	47
4.12	Répartition des PRBs et REs d'un eNB entre deux smartphones sur 100 millisecondes.	48
4.13	Exemple d'exécution de srsUE en ligne de commande sous Python. . .	50
4.14	Chronogramme d'une itération d'un scénario de mesure.	53
5.1	Éléments de ressources hébergeant les signaux de références.	58
5.2	Capture d'image du fichier .pcap de l'eNB faisant apparaître la diffu- sion de l'offset $Q_{rxlev_{min}}$	61
5.3	USRP NI-2901 et ses 2 antennes VERT 2450	63
5.4	Plan du placement des éléments dans la salle.	63
5.5	Contenu du fichier de configuration de la base de données HSS.	65
5.6	Matrices des débits moyens et RSRP moyens mesurés.	67
5.7	Matrices des SNRs et MCSs moyens mesurés.	68

6.1	Capture d'écran du MIB défini dans le document TS 136 331 de la 3GPP.	78
6.2	Le MIB et ses répétitions.	78
6.3	La requête de SIBs en 5G.	79
6.4	Langages informatiques utilisés dans le projet srsRAN.	80
6.5	Structuration du code source srsRAN 19.	81
6.6	La procédure de tri dans le fichier "rrc_cell.cc" de srsRAN.	83
6.7	Modification de srsRAN pour propager l'information du nombre d'UEs à l'état RRC connecté.	84
6.8	L'encodage du facteur de charge et du MIB dans le canal PBCH par l'eNB.	85
6.9	Le décodage du facteur de charge et du MIB par l'UE.	86
6.10	Taux de meilleure sélection des tris commençant par trier les cellules par RNTIs.	88
6.11	Taux de meilleure sélection des tris commençant par trier les cellules par PRBs.	89
6.12	Comparaison du taux de meilleure sélection des tris PRBs -> RNTI -> RSRP et RNTI -> PRBs -> RSRP).	90
6.13	Résultats préliminaire du gain en débit obtenu par notre proposition de tri comparé au tri RSRP.	90
A.1	Débit moyen mesuré pour 1 UE.	97
A.2	RSRP moyen mesuré pour 1 UE.	98
A.3	SNR moyen mesuré pour 1 UE.	98
A.4	MCS moyen mesuré pour 1 UE.	99
A.5	Débit moyen mesuré pour 2 UEs.	99
A.6	RSRP moyen mesuré pour 2 UEs.	100
A.7	SNR moyen mesuré pour 2 UEs.	100
A.8	MCS moyen mesuré pour 2 UEs.	101
A.9	Débit moyen mesuré pour 3 UEs.	101
A.10	RSRP moyen mesuré pour 3 UEs.	102
A.11	SNR moyen mesuré pour 3 UEs.	102
A.12	MCS moyen mesuré pour 3 UEs.	103
A.13	Débit moyen mesuré pour 4 UEs.	103
A.14	RSRP moyen mesuré pour 4 UEs.	104
A.15	SNR moyen mesuré pour 4 UEs.	104
A.16	MCS moyen mesuré pour 4 UEs.	105
A.17	Débit moyen mesuré pour 5 UEs.	105
A.18	RSRP moyen mesuré pour 5 UEs.	106
A.19	SNR moyen mesuré pour 5 UEs.	106
A.20	MCS moyen mesuré pour 5 UEs.	107

Liste des tableaux

2.1	Liste des principaux SIBs et de leur contenu.	13
4.1	Contenu modifiable pour l'EPC dans le fichier de configuration epc.conf.	36
4.2	Contenu modifiable de la base de donnée HSS dans le fichier user_db.csv.	36
4.3	Contenu modifiable pour l'eNB dans le fichier de configuration enb.conf.	37
4.4	Contenu du SIB1 dans le fichier de configuration sib.conf.	38
4.5	Contenu modifiable pour l'UE dans le fichier de configuration ue.conf.	39
4.6	Radio configuration of the eNB.	46
4.7	Allocation des adresses IPs.	51
5.1	Variables utilisées pour le calcul du critère S.	59
5.2	Variables utilisées pour le calcul du rang R.	60
5.3	Liste des configurations de la cellule.	64
5.4	Différences de débits et RSRP entre les configurations A et B.	70
5.5	Différences de débits et RSRP entre les configurations A, B et C alors que le nombre d'UEs est fixe.	70
5.6	Nombre de combinaisons de k éléments parmi 140 sans remise.	72
5.7	Pourcentage de réussite du tri des cellules par types de tris réalisés.	72
6.1	Pourcentage de réussite du tri des cellules par types de tris réalisés.	88

Liste des Abréviations

2G	Deuxième génération de réseaux cellulaires
3G	Troisième génération de réseaux cellulaires
3GPP	3rd Generation Partnership Project
4G	Quatrième génération de réseaux cellulaires
5G	Cinquième génération de réseaux cellulaires
6G	Sixième génération de réseaux cellulaires
BS	Base Sation - Station de base
CN	Core Network - Cœur de réseau
DCI	Downlink Control Information - Information de contrôle sur le lien descendant
DNS	Domain Name -System
DL	DownLink - Lien descendant
eNodeB	evolved NodeB - Station de base 4G
eNB	evolved NodeB - Station de base 4G
EARFCN	E-UTRA Absolute Radio Frequency Channel Number
EPC	Evolved Packet Core - Cœur de réseau 4G
GPRS	General Packet Radio Service
GSM	Groupe Spécial Mobile
HetNet	Heterogeneous Network - Réseau hétérogène
HPLMN	Home Public Mobile Land Network
HSS	Home Subscriber Server
IMEI	International Mobile Equipment Identity - Identifiant international unique de l'appareil
IMSI	International Mobile Subscriber Identity - Identifiant international unique de l'abonné
ISM	Idustrial Scientific Medical
LTE	Long Term Evolution
MCC	Mobile and Country Code - Code du pays
MCS	Modulation and Coding Scheme - Modulation et schéma de codage
MIB	Master Information Block - Bloc d'information principal
MME	Mobility Management Unit
MNC	Mobile and Network Code - Code du réseau
NAS	Non Access Stratum
NB-IoT	NarrowBand Internet of Things
PDN	Packet Data Network - Réseau de données par paquets
P-GW	Packet data network GateWay - Portail vers le réseau de données par paquets
PBCH	Physical Broadcast Channel - Canal physique de diffusion
PLMN	Public Mobile Land Network
PRB	Physical Resource Block - Bloc de ressource physique
PDCCH	Physical Downlink Control CHannel - Canal descendant physique de contrôle
PDSCH	Physical Downlink Shared CHannel -

	Canal descendant physique partagé
PSS	Primary Synchronization Signal - Premier signal de synchronisation
PUSCH	Physical Uplink Shared CHannel - Canal montant physique partagé
QCI	QoS Class Identifier - Classe de service
QoE	Quality of Experience - Qualité d'expérience
QoS	Quality of Service - Qualité de service
RACH	Random Access CHannel - Canal d'accès aléatoire
RAN	Radio Access Stratum - Réseau d'accès
RNTI	Radio Network Temporary Identifier - Identifiant temporaire du réseau d'accès
RRC	Radio Ressource Control
RSRP	Reference Signal Receive Power - Puissance du signal de référence
RSRQ	Reference Signal Receive Quality - Qualité du signal de référence
S-GW	Serving GateWay - Passerelle de service
SIB	System Information Block - Bloc d'information système
SIM	Subscriber Identity Module - Module d'identité utilisateur
SINR	Signal to Interference and Noise Ratio - Rapport signal sur interférences plus bruit
SMS	Short Message Service
srsENB	software radio systems ENB - logiciel d'émulation d'eNB par srsRAN
srsEPC	software radio systems EPC - logiciel d'émulation d'EPC par srsRAN
srsLTE	software radio systems LTE
srsRAN	software radio systems RAN
srsUE	software radio systems UE - logiciel d'émulation d'UE par srsRAN
SSS	Secondary Synchronization Signal - Second signal de synchronisation
TAC	Tracking Area Code - Zone de localisation
TCP	Transmission Control Protocol - Protocole de contrôle de transmissions
TMSI	Temporary Mobile Subscriber Identity - Identité temporaire de l'abonné
TP	Travaux Pratiques
UE	User Equipement - Équipement utilisateur
UL	UpLink - Lien montant
USRP	Universal Software Radio Peripheral - Périphérique universel de radio
UMTS	Universal Mobile Telecommunication System
VoIP	Voice over IP - Voix sur IP
VoLTE	Voice over LTE - Voix sur LTE

Chapitre 1

Introduction

1.1 Contexte

Les réseaux cellulaires ont connu leur premier essor avec le déploiement du réseau cellulaire GSM dans les années 90's. À l'époque, ce réseau avait pour principal objectif de fournir un service de communication de la voix grâce à un circuit commuté de bout en bout. Au déploiement de ce réseau, le taux de couverture était l'une des principales priorités des opérateurs, car les stations de bases étaient plus dispersées qu'aujourd'hui. Le processus d'association des utilisateurs au réseau d'accès pour cette technologie se basait déjà sur la mesure de la puissance obtenue de la part de chacune des stations de base voisine à l'équipement utilisateur (UE) pour choisir avec quelle station il était préférable de s'associer, afin d'assurer une bonne continuité de service.

Depuis, les utilisateurs et leurs applications ont besoin de données mobiles et ces besoins tendent aujourd'hui encore vers plus de débit et moins de latence. Plusieurs technologies de réseaux cellulaires se sont enchaînées jusqu'à ce jour, en passant de la 3G à la 4G [1], pour aujourd'hui suivre par le déploiement de la 5G par les opérateurs téléphoniques en France [2].

L'évolution des réseaux cellulaires et de leurs applications ne semble pas pour autant être arrivée à son terme. La course à la sixième génération de réseaux mobiles (6G) est déjà lancée [3].

Alors que les technologies cellulaires se cumulent, puisque les plus anciennes technologies sont toujours utilisées[4], le processus d'association des utilisateurs doit faire face à une hétérogénéité grandissante des réseaux cellulaires. Les réseaux cellulaires actuels peuvent se décliner sous plusieurs formes. Et chacune de ces formes apporte un peu plus de contraintes que l'association doit être capable de gérer.

1.1.1 Les réseaux classiques

Comme le montre la figure 1.1, le réseau cellulaire classique, quelle que soit la technologie utilisée, est construit autour de trois briques principales. La première est le réseau d'accès (RAN), composé de stations de bases (BS) qui fournissent et gèrent des ressources radios aux UEs. La deuxième partie est le cœur de réseau (CN), responsable entre autres de l'authentification des utilisateurs, de la mise en place des services, du routage des données et de la gestion de la mobilité des utilisateurs. La dernière brique quant à elle est le réseau de données par paquets (PDN) fournissant des services de données tel que l'accès Internet par exemple.

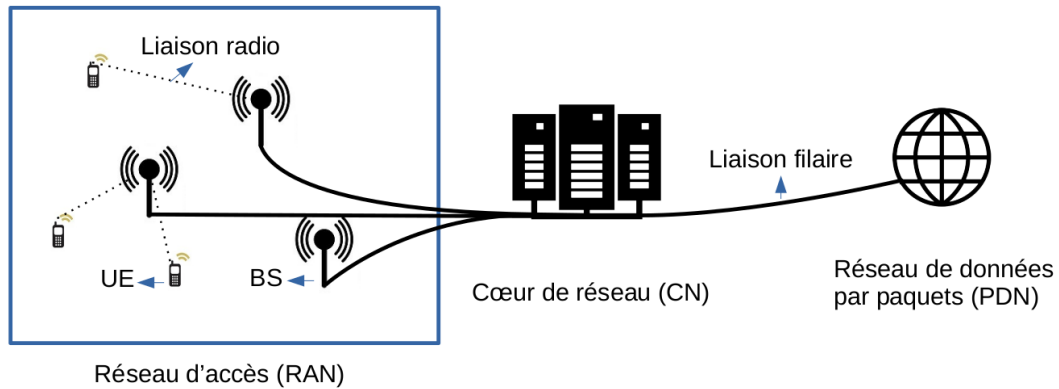


FIGURE 1.1 – Réseau cellulaire classique.

1.1.2 Les réseaux hétérogènes

Les réseaux hétérogènes sont composés des mêmes briques que le réseau classique mais leur principale différence intervient au niveau du RAN. Ici le RAN est constitué de plusieurs types de BSs, de différentes capacités, portées et puissances d'émissions. Elles sont appelées, ainsi que la zone qu'elle recouvrent, macrocellule, picocellule ou femtocellule en fonction de leur portée, leur puissance d'émission et leur taille, respectivement décroissantes. Ces cellules sont superposées dans l'espace et les plus petites sont généralement placées sous les plus grosses afin de les délester de leur charge ou de combler leurs trous de couvertures.

Les réseaux hétérogènes sont principalement déployés en milieu urbain. Ils sont une réponse à la mobilité des utilisateurs, au besoin de capacité et au manque de couverture dans des zones restreintes. Les utilisateurs s'associent alors généralement à la picocellule la plus proche, si leur mobilité est nulle, ou à la macrocellule si leur mobilité est forte. Le processus d'association se réalise toujours en fonction de la puissance du signal reçu par l'UE mais est biaisée par des offsets configurés statiquement par les opérateurs pour favoriser l'association aux picocellules, dont la puissance d'émission est plus faible que celle des macrocellules.

Dans les réseaux hétérogènes, la mobilité vient aujourd'hui des utilisateurs qui se déplacent sous les BSs mais dans un futur proche on pourrait imaginer avoir des BSs, de tailles différentes, être équipées sur des unités mobiles tels que des voitures [5]. Le processus d'association devra alors prendre cette double mobilité des utilisateurs et des BSs en compte.

1.1.3 Les réseaux auto-déployables

Les réseaux auto-déployables sont des réseaux mobiles développés premièrement à des fins militaires et pour des opérations de secours [6], mais également pour apporter de la couverture lors d'événements sportifs [7] ou autres regroupant un important volume de personnes à un endroit donné. Dans ces réseaux, le cœur de réseau est co-localisé avec les BSs [8][9] et les deux sont embarqués sur des équipements mobiles, tels que des drones, des voitures ou même un sac à dos.

Dans ces réseaux, les fonctionnalités du CN sont réparties entre les équipements mobiles [10]. Ici le lien entre les BSs est également sans fil et ces liens doivent véhiculer à la fois le trafic du plan utilisateur et le trafic du plan de contrôle, en plus des ressources qui doivent être attribués aux UEs[11]. Les liens radio sont donc ici très

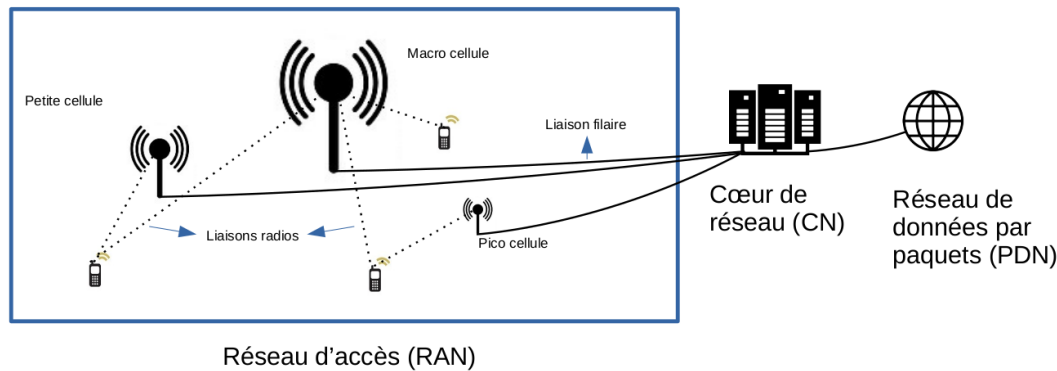


FIGURE 1.2 – Réseau cellulaire hétérogène.

fortement sollicités et l'association actuelle des utilisateurs ne prend pas du tout en compte l'état de ces liens.

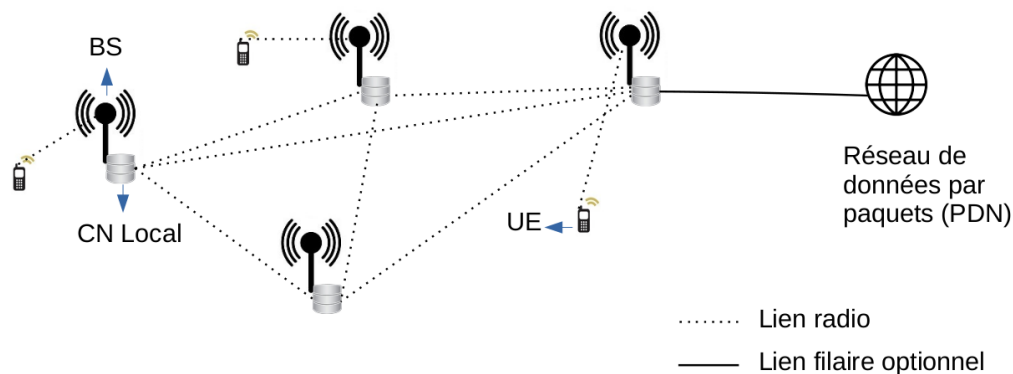


FIGURE 1.3 – Réseau cellulaire auto-déployable.

1.1.4 Les réseaux cellulaires non terrestres

Même si certains projets ne se sont pas montrés concluants, tel que le projet Loon [12], ils n'en restent pas moins des exemples d'évolution possible des réseaux cellulaires. Dans cet exemple, le but n'est pas de construire un réseau cellulaire, mais un réseau apportant une connexion Internet à des endroits peu desservis du globe. Des passerelles d'accès sont placées sur des ballons gonflés à l'hélium et qui sont reliés les uns aux autres ainsi qu'au sol par une connexion sans fil. L'objectif de ce projet semblait prometteur mais a connu un échec pour des raisons de viabilité économique.

Dans le même contexte, certaines entreprises envoient dans l'espace des satellites afin d'apporter une connexion Internet pour peu que l'on s'équipe d'une antenne de réception capable de recevoir le signal [13]. Ne pourrait-on pas imaginer un futur des réseaux cellulaires dans lesquels les BSs flotteraient autour de la Terre, comme donné en exemple dans la figure 1.4? Et si c'était le cas, l'association actuelle serait-elle pertinente pour assurer aux UEs la meilleure connectivité possible pour eux et leurs applications mobiles?

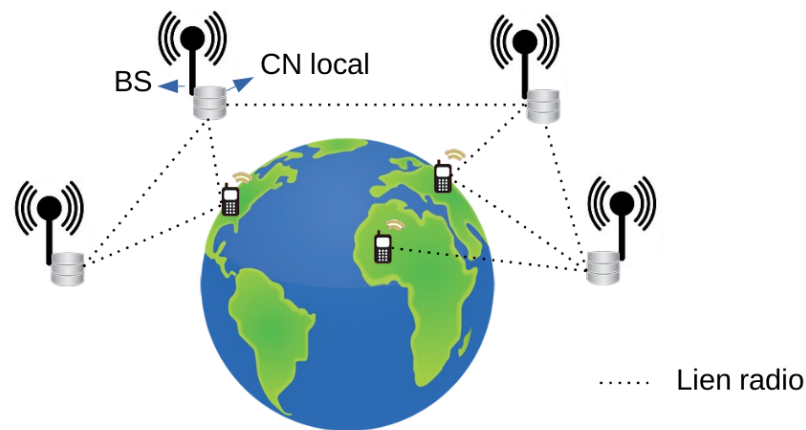


FIGURE 1.4 – Réseau cellulaire satellite.

1.1.5 L'évolution des besoins

Tous ces exemples montrent que les architectures des réseaux cellulaires évoluent. Cependant les besoins des utilisateurs évoluent également. La technologie GSM ouvrait la voie avec un service voix et GPRS, son extension, ouvrait les réseaux cellulaires vers l'utilisation de données mobiles. Nous sommes passés en près de 30 ans de besoins à obtenir des données sur la météo du jour à des besoins de visionnage de vidéos en streaming plusieurs heures par jour, à des besoins de jeux en ligne nécessitant une très faible latence. Nous avons toujours besoin d'une couverture omniprésente du réseau mais la densité des BSs augmentant il ne s'agit plus d'un défi majeur aujourd'hui. Nous avons en revanche, au vu de l'augmentation de la consommation en termes de données mobiles de chacun, des besoins de contrôle du trafic et de la congestion des réseaux. Nous avons également besoin d'une gestion de la mobilité de plus en plus efficace, non pas au vu de l'évolution de la mobilité des utilisateurs uniquement, mais également au vu de l'évolution de la mobilité des équipements du réseau eux-mêmes.

Et pourtant, quels que soient les besoins, les scénarios ou l'architecture du réseau, l'association reste la même et est basée sur le même principe qu'à sa création pour GSM qui ne proposait à l'origine que de la voix.

1.2 Motivations

Cette évolution des réseaux décrite précédemment est intrinsèquement liée à l'évolution des besoins des utilisateurs et des applications des utilisateurs. L'association des utilisateurs dans tous ces réseaux, conçue à l'origine pour des réseaux ne fournissant que des applications de voix et de SMS, n'a que peu évolué depuis. Et même si ce mécanisme a depuis été modifié par l'ajout de diverses valeurs de compensation fixées arbitrairement par l'opérateur, cette association est toujours construite autour de la mesure de la puissance du signal reçu par l'UE. Cette mesure de puissance n'apporte des informations que sur la qualité du lien radio et non sur les éventuelles difficultés que va rencontrer la station de base à desservir un utilisateur de plus. Cette constatation nous amène à nous demander comment faire évoluer l'association pour répondre aux besoins ciblés par les réseaux cellulaires

d'aujourd'hui et de demain, en tenant compte à la fois de la capacité offerte et des besoins applicatifs toujours plus important.

Notre contribution dans cette thèse est de montrer que l'association actuelle est agnostique des besoins en bande passante des applications des utilisateurs. Que l'association peut être revisitée pour répondre à des besoins plus récents, propres à l'évolution des réseaux cellulaires. Pour cela nous avons besoin d'étudier le comportement actuel de l'association et de comprendre son fonctionnement, afin de déterminer des leviers d'interactions et de modifications possibles. Nous devons également nous renseigner sur les travaux déjà réalisés par la communauté et confronter nos points de vue sur ce qui doit être modifié dans l'association actuelle.

Nous montrons également que l'association actuelle ne répond plus aux besoins des utilisateurs et de la qualité de service exigée par les applications des utilisateurs, toujours de plus en plus consommatrices en bande passante. Nous concentrons nos efforts sur l'évaluation des performances du réseau d'accès en terme de débit sur le lien descendant obtenu au terme du processus d'association actuel. Nous proposons des résultats expérimentaux grâce à l'utilisation de la suite logicielle srsRAN, partant du constat que la littérature manque de résultats expérimentaux dans ce domaine.

Nous proposons ensuite d'introduire une nouvelle métrique à l'association, le *facteur de charge*. Le facteur de charge est diffusé par la station de base et indique une valeur de charge de cette dernière, permettant d'améliorer de 22% le nombre de fois où l'association se conclue en choisissant la cellule fournissant le meilleur débit. Ces résultats sont obtenus de manière expérimentale suite à des modifications de la suite logicielle srsRAN. À notre connaissance, il s'agit d'une contribution très rare dans la littérature que de proposer une implémentation expérimentale et une modification du fonctionnement du réseau cellulaire 4G pour valider une proposition. Nous ajoutons le facteur de charge dans les mécanismes de diffusion de la station de base et dans le mécanisme de sélection de cellule côté UE. Nous implémentons directement notre solution au sein de la suite logicielle srsRAN et prouvons que cette notion de facteur de charge n'est pas seulement théorique, mais pourrait être entièrement implémentée dès aujourd'hui dans les normes 4G et 5G.

1.3 Plan et contributions

Dans le chapitre 2, nous discutons des mécanismes de l'association dans les détails, afin de bien comprendre son fonctionnement. Nous présentons les différents protocoles impliqués dans le processus, ainsi que les différents messages échangés entre l'UE et la station de base. Nous parlons du processus de sélection de cellule, du classement des cellules voisines détectées et des mesures réalisées par l'UE. Suite à cela, nous sommes en mesure de mener une discussion sur l'évolution possible et souhaitée de l'association dans les réseaux cellulaires actuels et futurs. Nous proposons quelques pistes d'évolution de l'association en fonction de plusieurs besoins des nouveaux réseaux cellulaires et expliquons comment ces problèmes peuvent être traités dès l'association.

Dans le chapitre 3, nous présentons les papiers de la littérature qui traitent dans un premier temps de l'évolution des réseaux cellulaires et, dans un deuxième temps, plus particulièrement ceux qui traitent de l'évolution des réseaux hétérogènes. Ces études des réseaux hétérogènes représentent une importante partie des travaux de la littérature car ils apportent un grand nombre de nouveaux défis à relever. Nous présentons ensuite les travaux liés à l'association et à son amélioration. Parmi ces

travaux se trouvent des papiers traitant de l'optimisation de l'association dans le cadre de réseaux hétérogènes. Nous concentrons ensuite notre présentation de la littérature vers des contributions qui, comme nous, pensent que l'association doit être revisitée et que le cœur de réseau et la station de base doivent fournir plus d'information à l'UE pour lui permettre de faire un choix plus adapté de la station de base avec laquelle s'associer. Nous présentons enfin quelques outils de mesure de charge que l'UE peut utiliser pour être informé de la capacité restante des cellules qui lui sont voisines. Nous présentons également des outils d'expérimentations dans les réseaux cellulaires tels que srsRAN, qui permet d'émuler un réseau cellulaire LTE complet, et qui est très souvent utilisé par la communauté dans des travaux s'appuyant sur des résultats expérimentaux.

Dans le chapitre 4, nous expliquons notre choix et notre besoin de mettre en place une plateforme LTE expérimentale complète. Cette plateforme sera fondée autour de l'utilisation de la suite logicielle libre srsRAN. Ce chapitre a pour but de détailler les points clefs à mettre en œuvre dans la mise en place d'une telle plateforme. Le premier passe par un bonne compréhension du fonctionnement et de l'utilisation de la suite logicielle srsRAN. Puis de la présentation des équipements matériels utilisés et utilisables avec la plateforme. Ensuite nous montrons comment cette plateforme a servi à la réalisation de nombreuses mesures de débits pour les travaux présentés dans les chapitres suivants. Nous détaillons la mise en place des différents éléments qui interviennent dans ces mesures et la mise en œuvre de leur automatisation afin de laisser ces expérimentations se dérouler en semi-autonomie. Nous appuyons donc sur les besoins d'automatiser certains aspects de cette plateforme dans le cadre des travaux expérimentaux de cette thèse et travaux futurs, mais également dans le cadre d'utilisation de cette plateforme pour le département Télécommunications de l'INSA Lyon dans un contexte pédagogique.

Dans le chapitre 5, nous étudions les limites de l'association actuelle. Pour cela, nous nous basons sur les résultats d'expérimentations menées sur notre plateforme srsRAN. L'objectif des mesures réalisées ici est de déterminer expérimentalement quel est le débit applicatif obtenu par l'UE en fonction de diverses configurations de la station de base et en fonction du nombre d'UEs exploitant en même temps les ressources de la station. Ces variations dans les configurations de la station de base consistent en une variation de la puissance d'émission de la station ainsi qu'une variation de sa bande passante. Nous expliquons donc dans un premier temps les détails des mesures qui ont été réalisées. Nous étudions ensuite les résultats obtenus et discutons des observations faites sur ces résultats par rapport à nos attentes. Nous utilisons ensuite les résultats obtenus comme une base pour étudier les limites de l'association actuelle. Nous montrons, dans une simulation reproduisant le comportement de la sélection de cellule réalisée lors de l'association actuelle, que cette sélection de cellule, basée uniquement sur la puissance du signal reçu, classe en première place la cellule qui lui fournirait le meilleur débit dans seulement 41% des cas si quatre autres utilisateurs sont déjà en train de trafiquer sur la cellule. Nous discutons suite à ces résultats du besoin d'introduire dans la sélection de cellule de nouvelles métriques pour réaliser le classement des cellules voisines lors de la sélection de cellule.

Dans le chapitre 6, suite aux conclusions tirées du chapitre 5, nous expliquons une nouvelle fois le besoin de faire transmettre par la station de base une information sur la capacité restante de cette dernière. Dans le cas où l'UE a des besoins importants en bande passante pour ses applications, il doit pouvoir être en mesure de faire un choix pertinent de cellule à laquelle s'associer dans les réseaux modernes

et futurs. Nous discutons quelles sont les manières possibles de diffuser actuellement une information de charge et revenons sur la définition de ce qu'est une bonne information de charge. Nous faisons ensuite le choix de modifier le code source de srsRAN pour mettre en place la diffusion d'un facteur de charge pour pouvoir une nouvelle fois évaluer expérimentalement son impact sur la sélection de cellule et le classement des cellules voisines qui est réalisé par l'UE. Nous utilisons pour cela les résultats expérimentaux précédents et réalisons une nouvelle simulation de classement de cellule, cette fois en fonction d'une information de charge obtenue par notre version modifiée de l'UE de srsRAN. Nous discutons ici également de l'impact qu'apporte cette diffusion d'un facteur de charge sur la sélection de cellule et donc l'association en comparaison avec l'association classique actuelle.

Dans un dernier chapitre nous apportons nos conclusions sur ces travaux et réalisons une liste de pistes de travaux qui peuvent succéder à ces travaux ainsi qu'une liste de compléments qui peuvent être apportés aux travaux actuels.

Chapitre 2

Association dans les réseaux cellulaires, limites et évolutions

2.1 Introduction

Parmi les technologies de réseaux cellulaires sur le marché au jour de l'écriture de ce manuscrit, la technologie 4G est la plus utilisée et la plus déployée pour les réseaux commerciaux [4]. Les réseaux cellulaires traditionnels comme le réseau LTE ont une séparation claire entre le réseau d'accès (RAN) et le cœur de réseau (CN) [14] (voir figure 1.1). La partie RAN du réseau consiste en de multiples BSs qui fournissent aux UEs un lien radio, des ressources de communication et leur permettent d'atteindre le cœur du réseau, et de là, les services demandés. La partie CN, quant à elle, consiste essentiellement en une agrégation de services regroupés dans des serveurs de l'opérateur qui assurent l'interconnexion entre les BS et les réseaux des autres opérateurs. L'EPC (Evolved Packet Core), nom du CN 4G, est responsable du routage du trafic de l'UE vers le bon service, le bon destinataire. Il s'occupe des mécanismes de sécurité, de l'identification et de l'authentification des utilisateurs. Il est également responsable de la mobilité de l'utilisateur, d'une BS à une autre, durant sa vie au sein du réseau.

L'association des utilisateurs intervient dans la partie RAN du réseau. Il s'agit de l'étape qui consiste, pour l'UE, à choisir une BS autour de lui à laquelle il va demander une réservation de ressources radios. Dans les réseaux 4G, mais également dans les technologies précédentes, l'association des UEs est communément appelée "association meilleur SINR", car l'UE choisit de demander des ressources à la BS dont il mesure la plus forte puissance de signal [15] (voir figure 2.1).

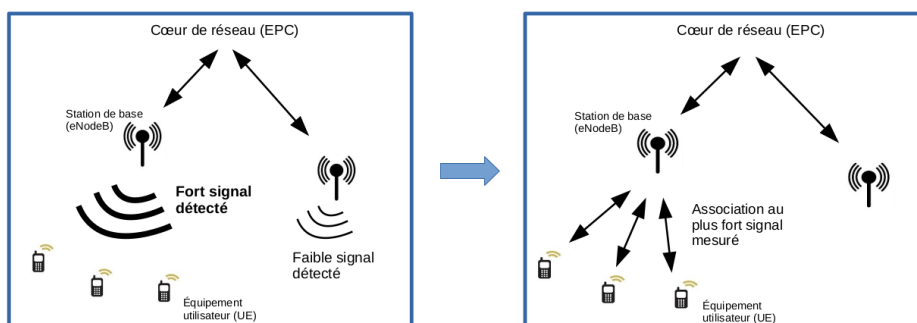


FIGURE 2.1 – L'association meilleur SINR.

Cependant, ce mécanisme d'association meilleur SINR est agnostique des besoins de qualité de service des utilisateurs et de leurs applications. Il ne prend pas

en compte la possible mobilité des BS et leur capacité restante. Ce mécanisme résulte en une association sous optimale, un gaspillage des ressources radios et une faible performance des applications. Le taux de blocage ainsi que le nombre de changements de cellule résultant de cette association peuvent être importants puisque l'on ne prend pas en compte la capacité restante de la BS. Nous pensons que cette approche classique de l'association doit être améliorée pour répondre aux besoins des applications des utilisateurs au plus tôt de leur arrivée dans le réseau.

Dans ce chapitre, nous ferons premièrement le point sur le mécanisme d'association classique actuel, basé sur la mesure de la puissance du signal reçu. Dans une deuxième partie nous expliquerons quelles sont ses limites dans des contextes particuliers d'architectures de réseaux cellulaires. Dans une dernière partie, nous introduirons des concepts originaux pour concevoir de nouveaux mécanismes d'associations répondant à des besoins ciblés des utilisateurs et des opérateurs.

2.2 L'association meilleur SINR

2.2.1 Pourquoi l'association est-elle réalisée en fonction du SINR ?

L'association basée sur le meilleur SINR mesuré par l'utilisateur est celle utilisée dans les réseaux cellulaires depuis des décennies, y compris dans le réseau LTE. Facile à implémenter, facile à gérer, facile à configurer, il n'y a, a priori, pas beaucoup de raisons de changer ce mécanisme. Le SINR indique une information sur la qualité du lien radio entre l'UE et la BS. Hors, plus la qualité du lien est bonne, plus il est possible d'envoyer de bits à la seconde sans rencontrer d'erreur de décodage de l'information. Le MCS (Modulation and Coding Scheme) est un indicateur du type de codage et de modulation utilisé pour générer les symboles échangés entre l'UE et la BS sur le lien radio en fonction de la qualité du lien radio. Le MCS définit donc combien de bits peuvent être transmis par symbole. Plus la qualité du lien radio est bonne, plus la valeur du MCS utilisé augmente et plus le nombre de bits transmis est élevé. À l'inverse, moins la qualité du lien est bonne, plus la valeur du MCS utilisé est faible et moins le nombre de bits transmis est élevé. L'utilisation aujourd'hui de l'association basée sur le meilleur SINR a donc un sens, puisqu'elle se base indirectement sur la quantité de bits par symbole qui pourront être transmis sur le lien radio. Cependant nous pensons que l'association doit évoluer vers un partage de beaucoup plus d'informations que seulement la qualité du lien radio et nous expliquons pourquoi plus loin dans ce chapitre.

2.2.2 Détails techniques et procédures associées

Quand un UE vient d'être allumé et qu'il cherche à accéder au réseau, deux procédures sont déclenchées. La première est l'association de l'utilisateur à la meilleure cellule convenable autour de soi. Une cellule convenable est définie comme une cellule qui appartient à l'opérateur téléphonique de l'utilisateur, ou HPLMN (Home Public Land Mobile Network), et qui fournit un signal d'une puissance suffisante pour l'UE. Une cellule acceptable est définie comme une cellule qui n'appartient pas à l'opérateur téléphonique de l'utilisateur mais qui fournit un signal d'une puissance suffisante pour l'UE. La deuxième procédure est l'attachement, composée des étapes d'identification et d'authentification de l'abonné par le CN. À la fin d'une procédure réussie, un UE est dit attaché au réseau, configuré avec une adresse IP lui permettant d'accéder aux différents services du réseau. Le CN garde en permanence en mémoire dans une base de données la localisation de l'UE, pour pouvoir le joindre

rapidement en cas d'appel de la part d'un autre utilisateur ou en cas d'arrivée de données. La procédure de réveil d'un UE lorsque celui-ci ne trafique plus depuis un certain temps, pour lui demander de réceptionner le trafic entrant, est connue sous le nom de procédure de paging. Le standard 3GPP TS 24.301 [16] apporte plus de détail sur les procédures d'attachement et de paging.

Après avoir été allumé, l'UE scanne la fréquence d'émission de la dernière BS avec laquelle il était associé avant d'avoir été éteint. Si aucune BS de l'opérateur téléphonique souscrit n'est trouvée, l'UE regarde les informations présentes sur sa carte SIM pour récupérer une liste de fréquences dont l'opérateur a les droits d'utilisation. Ceci est connu sous le nom anglais de "Stored Information Cell Selection". Si aucune cellule convenable n'est trouvée sur cette liste de fréquences, le processus de sélection de cellule initial commence. Plus de détails sur les procédures de l'UE à l'état de veille peuvent être trouvés dans le fichier technique 3GPP TS 36.304 [17]. La suite décrit les différentes étapes qu'un UE doit suivre depuis le démarrage de l'équipement jusqu'à la procédure d'accès aléatoire au canal (RACH) qui permet à l'UE d'obtenir des ressources radio depuis la BS.

La recherche de fréquences

L'UE scanne la liste de fréquences stockée dans sa carte SIM ou bien scanne la totalité des fréquences allouées au spectre radio LTE, dans la limite des capacités accordées à l'UE lors de sa commercialisation.

La synchronisation en temps et en fréquence

L'UE scanne chaque fréquence à la recherche d'une modulation spécifique du signal diffusé par la BS. Ce signal est un point de synchronisation connu par l'UE et la BS qui leur permettent de se caler sur la même échelle de temps et de fréquence. L'UE connaît ainsi la position de chacun des éléments de ressources de la BS sur les axes temps/fréquence ainsi que la position de début de la prochaine trame LTE.

Le décodage du MIB

En décodant le signal précédent, l'UE s'est synchronisé en temps et fréquence. Il connaît donc la position exacte du MIB (Master Information Block), qui est un bloc d'information diffusé périodiquement par la BS dans laquelle sont contenues plusieurs informations tel que la bande passante de la BS, le numéro de la sous-trame actuelle et d'autres informations aidant à la synchronisation des autres canaux logiques. Le contenu du MIB est présenté plus en détail dans le chapitre 6 de ce manuscrit.

La détection des signaux de référence

Grâce au MIB encore une fois, l'UE connaît l'emplacement de plusieurs blocs temps fréquence qui ne sont là que pour servir de signaux de référence. Ces blocs sont répartis de manière stratégique sur toute la bande passante de la BS et répartis dans le temps également. Ils permettent à l'UE de mesurer la qualité du signal obtenue sur la globalité de la BS. Deux valeurs sont calculées à partir de la mesure de puissance du signal fournit sur ces blocs. La première est le RSRP (Reference Signal Received Power) qui quantifie la puissance globale fournie par la BS sur tout le spectre et la deuxième est le RSRQ (Reference Signal Received Quality) qui elle

quantifie la qualité du signal et le rapport entre la force du signal de la BS et celle des interférences.

Le décodage des SIBs

Les SIBs (System Information Blocks) sont également des blocs de ressources radios transmis périodiquement par la BS. Ils contiennent des informations de contrôle variées sur le système, comme le PLMN (Public Mobile Land Network). Le PLMN est l'identifiant de l'opérateur téléphonique dans le réseau. Chaque opérateur possède un ou plusieurs identifiants composés de deux éléments, le MCC (Mobile Country Code) qui est le code du pays et le MNC (Mobile Network Code) qui est le code de l'opérateur dans le pays. Une liste des codes de la majorité des opérateurs peut, à l'heure de l'écriture de ce manuscrit, être trouvée sur le site web [18]. Il existe plusieurs SIBs différents ayant chacun leur rôle. Les SIB1 et SIB2 sont indispensables alors que les suivants sont facultatifs et c'est à l'opérateur de choisir de les implémenter ou non. Il y a au total une vingtaine de SIBs facultatifs.

Le SIB1 contient les éléments suivants :

- L'identifiant PLMN de l'opérateur.
- L'identifiant de la BS.
- Le RSRP minimal à mesurer par l'UE pour pouvoir demander l'accès à la BS.
- Une liste de tous les autres SIBs diffusés par la BS ainsi que leur emplacement.

La valeur minimale de puissance que doit mesurer l'UE est utilisée pour s'assurer d'une qualité minimale du lien pour entamer la communication. Cette valeur peut avoir un second usage dans les réseaux hétérogènes, possédant macro, pico et femto cellules. Elle permet, en jouant sur cette valeur minimale, de décharger les utilisateurs de la macrocellule vers des cellules émettant bien moins fort mais étant également bien moins chargées et beaucoup plus proches.

Le SIB2 contient des informations de configuration des ressources radio qui sont communes à tous les UEs.

Les autres SIBs pour la plupart contiennent d'autres informations très spécifiques sur la BS ou certains services qu'elle peut fournir (voir table 2.1). D'autres apportent des informations sur la présence de cellules voisines de l'opérateur à proximité ou encore des valeurs à utiliser lors de la procédure de resélection de cellule. Les SIB10 et SIB11 eux, par exemple, diffusent les messages d'alerte en cas de tremblement de terre ou de tsunami. C'est grâce à la diffusion de ces messages d'informations, qui ne demandent même pas à l'utilisateur du réseau d'y être authentifié, que sont transmis les messages du système public d'alerte mentionné plus tôt.

La sélection de cellule

Dans le cas où la première cellule trouvée ne serait pas une cellule convenable, ou bien après avoir réalisé que cette cellule nous fournit en réalité de bien piètres performances, la sélection de cellule initiale peut commencer. L'UE cherche alors sur toutes les fréquences du spectre LTE les éventuelles cellules qui seraient actives, récupère leur identifiant PLMN et mesure les valeurs de RSRP et RSRQ. L'UE classe chacune des cellules trouvées par ordre décroissant des valeurs de RSRP mesurées. S'il a besoin de communiquer, l'UE parcourt alors cette liste dans l'ordre et tente de s'associer à la première cellule de la liste qui appartiendrait au PLMN de son opérateur ou aux opérateurs ayant passé des accords de roaming avec cet opérateur. S'il ne parvient pas à s'associer, l'UE choisit l'élément suivant dans la liste, s'il a le bon PLMN, et ainsi de suite jusqu'à réussir l'association ou atteindre le bas de la

Contenu du SIB	
SIB 1	Informations générales sur la cellule et le réseau.
SIB 2	Informations de configurations des canaux logiques.
SIB 3	Paramètres généraux pour la resélection intrafréquentielle.
SIB 4	Paramètres plus précis, pour la resélection intrafréquentielle, par cellule voisine.
SIB 5	Paramètres pour la resélection interféquentielle.
SIB 6	Informations de resélection entre cellules UMTS et LTE.
SIB 7	Informations de resélection entre cellules GSM et LTE.
SIB 8	Informations de resélection entre cellules CDMA2000 et LTE.
SIB 9	Informations additionnelles si la cellule est une pico ou femto cellule.
SIB 10	Informations primaires propres au système d'alerte de tremblement de terre et de tsunami.
SIB 11	Informations secondaires propres au système d'alerte de tremblement de terre et de tsunami.
SIB 12	Informations propres au système d'alerte mobile commercial.

TABLE 2.1 – Liste des principaux SIBs et de leur contenu.

liste. Si le bas de la liste est atteint, il réessaie l'opération en choisissant cette fois les BSs n'appartenant pas à son opérateur ou n'étant pas des opérateurs partenaires. Cependant, il n'obtiendra que le droit de passer des appels d'urgences mais pourra tout de même être à l'écoute des messages d'alertes diffusés par les SIBs 10, 11 et 12 de cette BS. Une cellule d'un autre opérateur téléphonique fournissant un signal suffisamment élevé sera appelée "cellule acceptable". La figure 2.2 est une figure extraite et représentant les étapes précédemment décrites du fichier technique 3GPP TS 36.304 [17]. Le mécanisme de classement des cellules est étudié plus en détail dans le chapitre 5 de ce manuscrit.

La procédure d'accès aléatoire au canal (RACH)

La procédure d'accès aléatoire au canal contient quatre étapes. Il s'agit d'une procédure à base de contention pour gérer les éventuelles tentatives de connexion simultanées des utilisateurs (voir figure 2.3).

- Premièrement, l'UE envoie sur le canal réservé à l'accès aléatoire l'un des 64 préambules possibles et connus des deux entités.
- Deuxièmement, la BS répond en donnant à l'UE un identifiant temporaire, le RNTI (Radio Network Temporary Identifier), et en lui indiquant les ressources radio qui lui sont réservées pour son prochain envoi sur le canal PUSCH (Physical Uplink Shared CHanel).
- Troisièmement, tous les UEs en compétition qui auraient récupéré le message précédent essaient d'émettre leur identifiant temporaire récemment acquis (le RNTI), ainsi qu'un second identifiant unique qui permet de les différencier, le TMSI (Temporary Mobile Subscriber Identity). Cet envoi simultané résultera probablement en une collision.

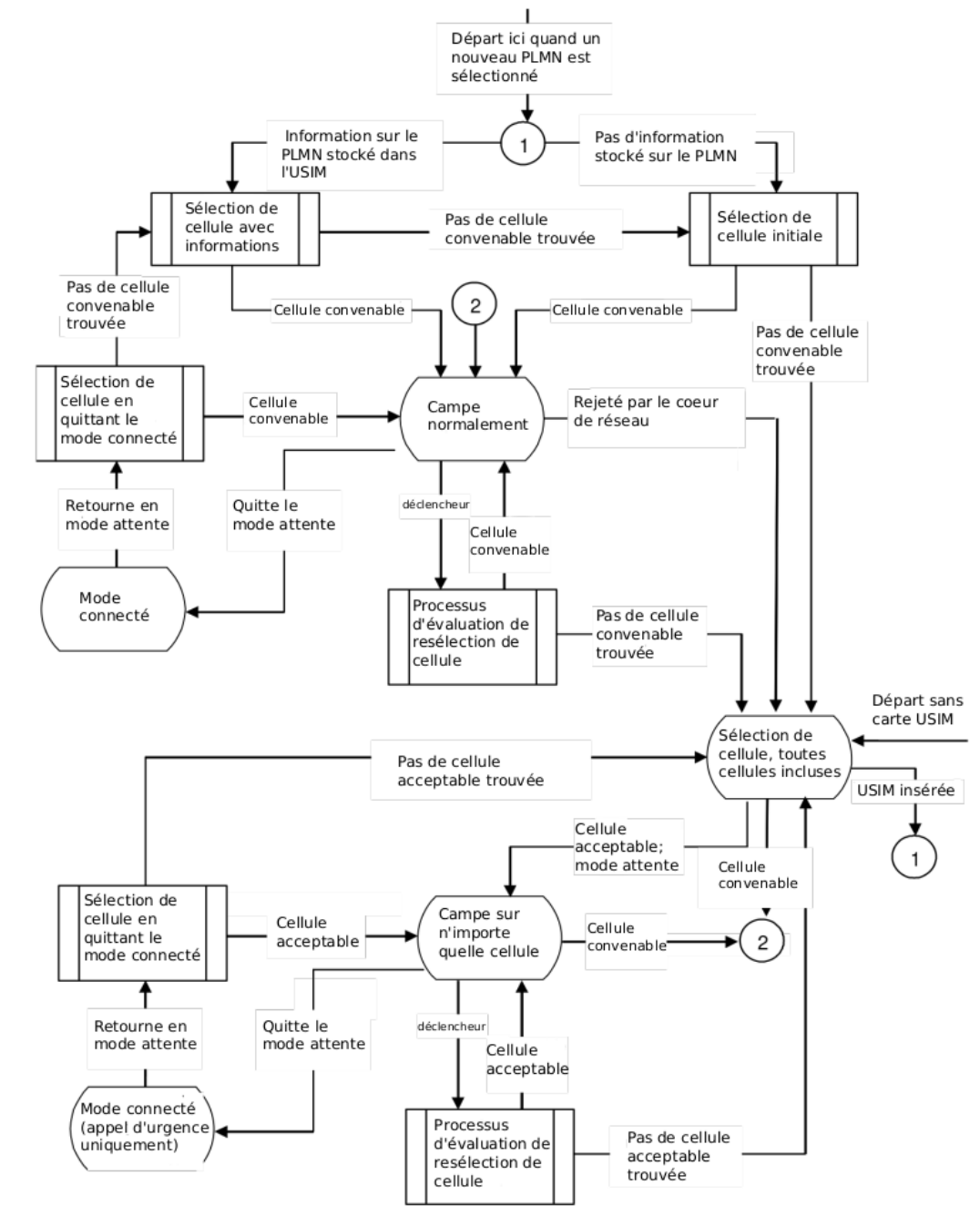


FIGURE 2.2 – La procédure de sélection de cellule.

- Dernièrement, si la BS n'est pas capable de décoder de message (à cause d'une collision probablement), alors aucun des candidats ne reçoit de réponse et ils recommencent tous depuis le début leur procédure RACH. Si maintenant le BS réussit à décoder un message, elle répond par un acquittement à l'utilisateur qui est à l'origine de ce message, en retournant l'identifiant unique du gagnant, son TMSI. Cet utilisateur-là est donc associé et les autres doivent recommencer leur procédure RACH.

Sur cette même figure 2.3 apparaît la procédure d'accès aléatoire dite sans contention. Cette procédure intervient lorsque le RAN, après avoir reçu le rapport des mesures de puissance des stations observées par l'UE, décide de lui imposer un changement de cellule. Cette procédure de changement de cellule est appelée "handover". On peut également faire une procédure d'accès aléatoire sans contention lorsqu'on se connecte au réseau suite à la réception d'un message de paging.

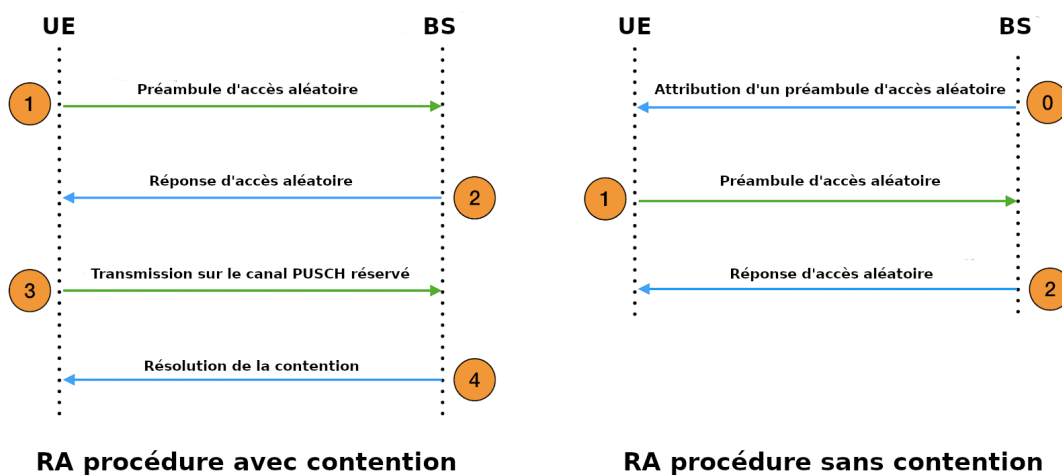


FIGURE 2.3 – La procédure RACH.

2.3 Les limites et défis de l'association

Maintenant que nous comprenons mieux comment fonctionne l'association dans le réseau LTE, nous pouvons souligner quels sont les défauts de cette association.

Pour résumer l'association en LTE, l'UE essaie de trouver la première cellule de son opérateur qui possède des valeurs de RSRP et de RSRQ suffisantes. L'association est donc uniquement basée sur la force du signal. Et cela est complètement agnostique des principaux défis auxquels sont confrontés les réseaux d'aujourd'hui et de demain.

Les réseaux d'aujourd'hui, construits principalement autour des architectures classique (figure 1.1) et hétérogène (figure 1.2), présentées au chapitre précédent, véhiculent principalement trois types de trafic :

- Le trafic de voix sur IP (VoIP), avec réservation de ressources dédiées aux appels vocaux avec une certaine qualité de service.
- Le trafic de contrôle, avec réservation de ressources dédiées à l'envoi, réception de SMS, réception de messages de paging, etc.
- Le trafic de données IP, avec réservation de ressources par défaut sans qualité de service en fonction de la capacité restante de la BS.

L'association actuelle ne prend en compte que la qualité du lien radio entre l'UE et la BS. Elle ne prend pas en compte les besoins de qualité de services des applications des utilisateurs tels que le débit ou la latence requise. Un UE souhaitant regarder une vidéo en ligne peut s'associer à une cellule à la capacité saturée mais dont la qualité de signal est pourtant la meilleure. Cet UE restera soit sur cette cellule avec un débit descendant très faible pour sa vidéo, soit déclenchera un changement de cellule au sein du réseau, entraînant un surplus de trafic de contrôle pour le réseau et un délai supplémentaire pour l'utilisateur avant d'accéder à son service.

Dans les réseaux de demain, ces problématiques sont amplifiées du fait de l'hétérogénéité des architectures des réseaux possibles. Voici quelques exemples inspirés des réseaux futurs présentés au chapitre précédent couplés à quelques scénarios applicatifs :

- Dans le cadre d'opérations de premiers secours utilisant des réseaux auto-déployables pour apporter de la couverture sur leur zone d'opération. Les sauveteurs veulent diffuser une vidéo de la scène pour demander des renforts adaptés. Cependant l'association ne prend pas en compte la capacité du lien sans fils limitée entre les BSs [19] et la vidéo s'en retrouve dégradée.
- Grâce à l'embarquement possible des BS dans des véhicules volants et autonomes [8], les BSs sont en mouvement au-dessus des utilisateurs. L'association ne prend pas en compte le mouvement des BS et peut associer un UE à une BS s'éloignant. Un handover est généré dans les secondes qui suivent créant ainsi un surplus de trafic de contrôle sur le lien d'interconnexion des BSs.
- Dans le cadre de la virtualisation des réseaux, les BSs, le RAN ainsi que le CN peuvent être découpés en tranches virtuelles. Mais l'association ne prend pas en compte les ressources attribuées à chaque tranche ni les ressources restantes sur ces tranches.
- Dans un cadre de réseaux auto-déployables une nouvelle fois, un groupe d'intervention souhaite s'associer à la même BS pour éviter de générer du trafic sur le lien d'interconnexion, cependant l'association actuelle basée sur la puissance du signal peut les séparer sur plusieurs BSs différentes.
- Dans un cadre d'un réseau classique 5G, un utilisateur veut participer à une session de jeux en ligne et à besoin de la plus faible latence possible. Cependant l'association ne prend pas en compte la latence fournie par les BSs.

Tous ces exemples montrent que l'association actuelle, conçue à l'origine pour assurer un lien solide et une couverture fiable pour des applications de voix n'est plus pertinente dans la majorité des nouvelles applications des réseaux cellulaires d'aujourd'hui et de demain. Nous pensons donc que l'association doit être revisitée pour prendre en compte des métriques plus pertinentes dans l'évolution des réseaux cellulaires tels que le délai d'association, le débit obtenu ou la proximité des BSs.

2.4 Nouveaux concepts d'associations

Nous présentons ci-dessous plusieurs axes d'améliorations de l'association [20], afin d'améliorer l'accès des UEs aux ressources dont ils ont besoin, en fonction des principaux défis apportés par l'évolution des réseaux cellulaires. La figure 2.4 montre un exemple de ce que pourrait être une association améliorée. Il s'agit d'une diffusion d'information, de la part de la BS vers les UEs, destinée à laisser à l'UE le choix de la cellule à laquelle s'associer. L'UE peut alors choisir, en fonction des besoins nécessaires à ses applications et en fonction des informations obtenues par la BS, la BS

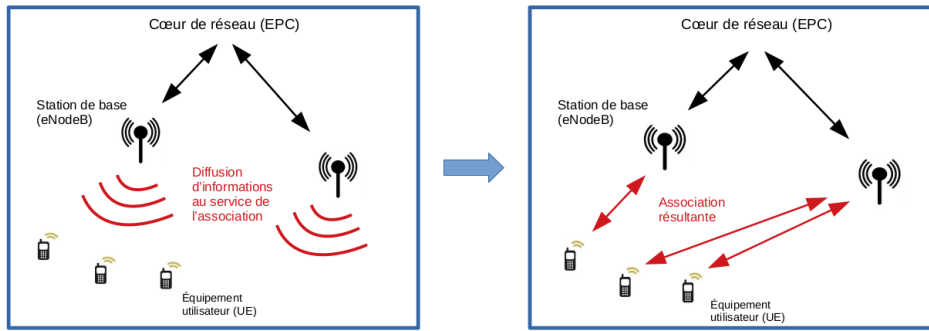


FIGURE 2.4 – La diffusion d'informations au service de l'association.

qui lui apportera le meilleur service. Nous proposons ci-après quelques exemples de cas dans lesquels l'association pourrait être modifiée pour apporter un plus aux UEs ainsi qu'aux opérateurs.

2.4.1 L'association orientée lien backhaul

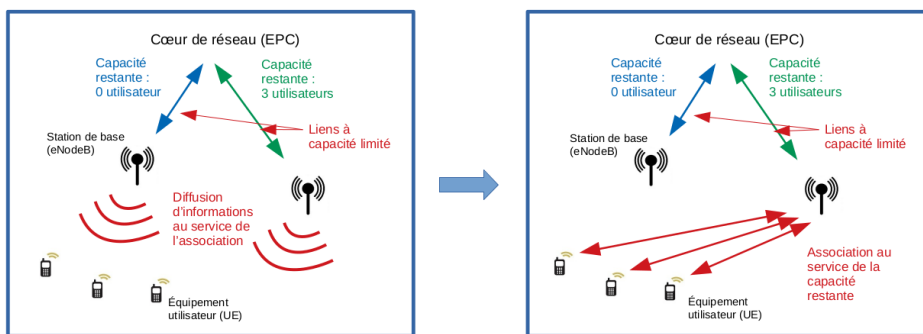


FIGURE 2.5 – L'association orientée lien backhaul.

La capacité restreinte des liens backhuls dans les réseaux auto-déployables est un problème traité dans la littérature [19]. L'association peut être repensée de manière à minimiser l'utilisation générale du lien backhaul dans le réseau. Un tel mécanisme pourrait dynamiquement donner la priorité à des BSs qui auraient encore une quantité suffisante de ressources disponibles sur le lien backhaul les reliant au cœur de réseau. Cela réduirait le taux de rejet des UEs qui essaieraient de s'associer à une BS qui fournirait le meilleur SINR mais qui serait pourtant saturée sur son lien backhaul. La figure 2.5 donne en exemple un réseau pour lequel deux BSs sont reliées au CN par des liens de capacités différents. Les deux BSs sont ici capables de diffuser l'information de la capacité restante sur leurs liens backhuls respectifs et les UEs sont capables de faire le choix de s'associer à la BS qui possède la plus grande capacité.

2.4.2 L'association orientée qualité de service

Une association orientée vers la qualité de service peut se réaliser en diffusant des informations supplémentaires tels que la capacité restante sur la BS ou la latence

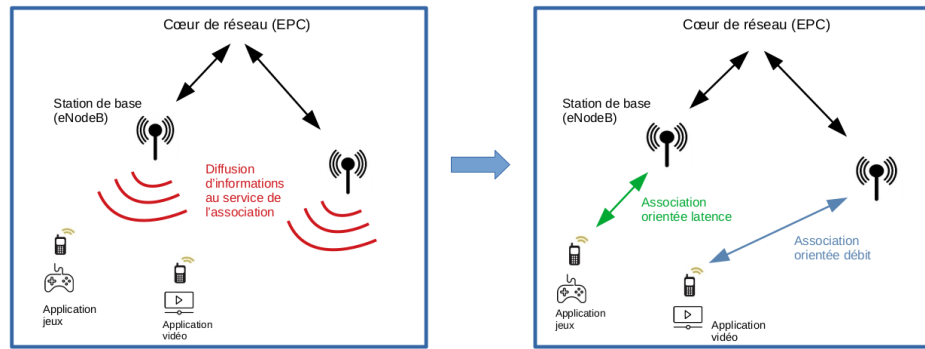


FIGURE 2.6 – L'association qualité de service.

moyenne pour accéder à un service. La BS pourrait également diffuser les informations de charge et latence des cellules voisines, de sorte à ce que l'UE prenne la décision de s'associer à la BS la plus propice à lui donner la qualité de service que nécessite l'application de l'utilisateur. La figure 2.6 donne en exemple deux UEs souhaitant respectivement utiliser une application de jeux en ligne nécessitant une faible latence et une application de visionnage de vidéos nécessitant un débit élevé. Les deux UEs choisissent ici chacun la station qui répondra au mieux à leurs besoins grâce aux informations additionnelles diffusées par les BSs.

La décision d'association pourrait également être prise par le réseau. L'UE pourrait donner durant la procédure RACH des informations sur la qualité de service qu'il souhaiterait obtenir. Le RAN pourrait alors accepter directement son association ou bien le rejeter en lui fournissant une liste des cellules voisines ayant les ressources satisfaisantes pour lui fournir ce qu'il souhaite.

C'est sur ce concept particulier de nouvelle association orientée vers la qualité de service que s'articulera le reste du manuscrit.

2.4.3 L'association orientée mobilité

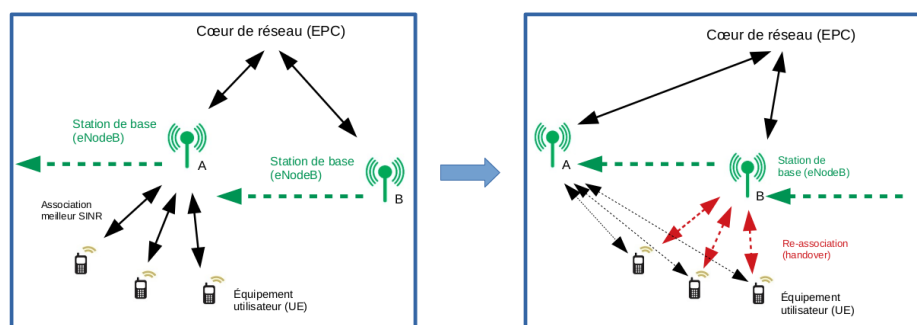


FIGURE 2.7 – Déclenchement d'une procédure de changement de cellule suite au déplacement de deux BS.

Dans les réseaux non-terrestres et auto-déployables, la mobilité des BSs est très bénéfique pour l'autonomie et la flexibilité du réseau, cependant, elle apporte également son lot de contraintes. Le lien backhaul limité est un de ces inconvénients, et le fait que la qualité du lien radio entre l'UE et la BS varie dans le temps en est

un autre. Nous avons vu que l'association est basée sur la force du signal mesuré et le déplacement des BSs peut créer beaucoup de handovers (voir figure 2.7). Ces handovers accroissent la quantité de contrôle de trafic dans le réseau et décroissent par la même occasion les performances globales du réseau.

L'association des utilisateurs pourrait anticiper ou prévoir le déplacement des UEs et des BSs pour réduire ce nombre de handovers. Du point de vue de l'UE, connaître la destination de la BS pourrait améliorer le processus de sélection de cellule. La BS pourrait alors encore une fois diffuser des informations sur sa trajectoire dans les secondes ou minutes à venir. D'un point de vue des BSs maintenant, le réseau lui-même pourrait faire une prédiction de la meilleure association possible s'il était en possession des informations de déplacement des UEs et des BSs. En traquant les appareils lui-même ou en récupérant les informations de mobilité des UE durant la procédure RACH, le RAN pourrait calculer quelles sont les BSs les plus profitables à chacun des UEs.

2.4.4 L'association de groupe

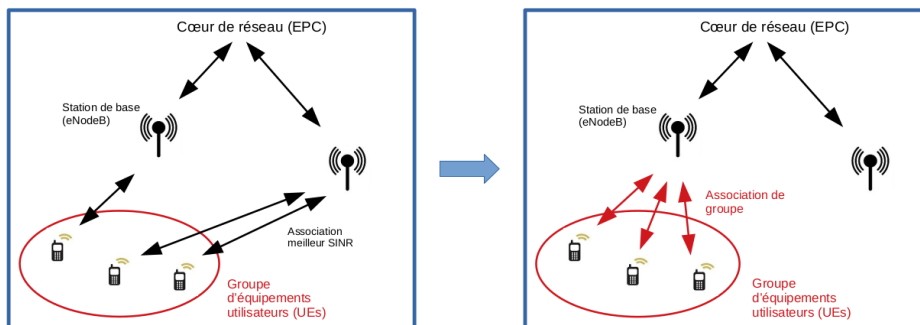


FIGURE 2.8 – L'association de groupe.

L'association de groupe est une fonctionnalité qui pourrait être intéressante dans certains scénarios occasionnels. Si nous prenons l'exemple d'une équipe d'intervention de premiers secours qui se déplace, il serait moins efficace d'associer séparément chacun des membres d'un groupe si ces derniers se retrouvent finalement tous associés à la même BS. Effectuer une association séparée consomme plus de ressources, introduit une perte de temps et crée des collisions dans la procédure RACH. Une association de groupe garantirait également que le groupe entier soit associé à la même BS. Dans ce cas, un seul UE pourrait effectuer la procédure RACH pour le groupe entier et éviter ainsi les collisions. Le RAN pourrait alors prendre la décision de répartir les UEs entre les BSs ou pas, en fonction des informations transmises par l'UE lors de la procédure RACH. Avoir l'ensemble du groupe permettrait également de tirer profit d'une mutualisation des ressources, si les membres du groupe souscrivent tous à un même flux vidéo par exemple. Cela pourrait également limiter le trafic introduit sur le lien backhaul si les membres du groupe communiquent essentiellement entre eux sous couverture de la même BS.

2.5 Conclusion

Dans ce chapitre, nous avons discuté de l'association des utilisateurs dans les réseaux cellulaires, en nous appuyant sur l'association des utilisateurs pratiquée dans

le réseau LTE standard, basée sur le meilleur SINR mesuré. Nous avons montré des exemples dans lesquels l'association actuelle atteignait ses limites et ne permettait pas aux UEs de choisir les BSs qui leur conviendraient le mieux. Principalement à cause du fait que les BSs ne partagent pas d'informations sur leur capacité restante, leur mobilité et sur le support de niveaux de qualité de service.

Nous énonçons alors plusieurs concepts d'améliorations de l'association des utilisateurs applicables dans les réseaux cellulaires d'aujourd'hui et de demain. À savoir, l'association orientée lien backhaul pour parer les contraintes de topologies des réseaux auto-déployables. L'association orientée qualité de service pour orienter les UEs vers une BSs capable de répondre à leurs besoins sans générer de handovers. L'association orientée mobilité pour limiter les problèmes liés aux déplacements des UEs et des BSs. Et enfin l'association de groupe, pour réduire le coût du trafic de contrôle généré par de multiples associations et regrouper les UEs sous la même BS.

Dans la suite de ce manuscrit nous revenons dans le chapitre 5 sur les limites de l'association meilleur SINR en nous appuyant sur des résultats expérimentaux, après avoir détaillé dans le chapitre 4 la plate-forme expérimentale et le matériel utilisés. Nous proposons dans le chapitre 6 d'implémenter et d'évaluer expérimentalement l'impact de la diffusion par une BS de ses informations de charge au travers de son MIB et d'améliorer ainsi les débits descendants obtenus par les UEs du réseau suite à la sélection de cellule.

Chapitre 3

État de l'art

3.1 Introduction

La thèse de Jad Oueis [21] est le point d'entrée de ma thèse dans le domaine des réseaux cellulaires. Plusieurs travaux ont été réalisés par Jad, au sein de l'équipe Inria Agora du laboratoire CITI à l'INSA Lyon, dans un contexte de réseaux cellulaires auto-déployables [22]. Parmi ses travaux, Jad a travaillé sur la distribution des ressources en fréquence et en puissance des stations de base pour les utilisateurs [11] mais aussi sur le placement de fonctions virtuelles du cœur de réseau au sein du réseau d'accès [10]. Il propose également en [19] un mécanisme d'association visant à réduire le trafic du lien backhaul de près de 40%.

À la lecture de son manuscrit, on s'aperçoit que la préservation du lien backhaul et des ressources radio est un important défi dans les réseaux auto-déployables. Ceci est en partie dû à la mobilité des différents acteurs du réseau, l'instabilité des liens radios et la topologie dynamique propre à ces réseaux. De plus, il est fait mention que la qualité de service des applications demandées par l'utilisateur n'est pas prise en considération dans ces réseaux et que cela conduit à des performances générales du réseau réduites. Ces constatations ne sont pourtant pas exclusives aux réseaux auto-déployables et de nombreux papiers de la littérature s'attellent à proposer des solutions dans les réseaux cellulaires 4G et 5G. Nous pensons que la majorité des problèmes des réseaux auto-déployables cités précédemment peuvent être résolus dès l'arrivée des utilisateurs dans le réseau. Et nous allons montrer que l'association actuelle est agnostique de la qualité de service demandé par l'utilisateur et qu'elle ne prend pas en compte la capacité restante des stations de base et des liens backhauls. Les BSs devraient être capables de propager des informations de charge pour améliorer la prise de décision des utilisateurs lors de leur association, la charge ayant un impact direct sur les services supportés.

Ce chapitre sera structuré de la manière suivante. Dans un premier temps, nous présenterons les papiers de la littérature décrivant la construction d'un réseau auto-déployable et leur utilité, notamment dans un cadre de gestion de catastrophes naturelles. Dans une deuxième partie, nous ferons ensuite le point sur les problématiques et défis soulevés par l'utilisation de tels réseaux. Nous verrons également que la plupart de ces défis sont également étudiés dans les réseaux cellulaires traditionnels 4G et 5G. Dans un troisième temps, nous nous concentrerons sur l'association des utilisateurs et comment la répartition des utilisateurs dès leur arrivée dans le réseau peut impacter les performances du réseau et des utilisateurs. Dans un quatrième temps, nous ferons le point sur ce qu'il manque selon nous à l'association actuelle et quels sont les papiers de la littérature travaillant déjà dans cette direction qui nous semble essentielle. Finalement nous ferons la liste d'outils utilisés ou envisagés dans le cadre de nos validations expérimentales.

3.2 L'évolution des réseaux cellulaires vers plus de flexibilité et d'hétérogénéité

3.2.1 Vers la virtualisation de certains composants

Les auteurs de [8] conçoivent un logiciel, une version allégée d'EPC, ayant pour but de fonctionner à l'extrémité du réseau, embarqué sur des drones. Il s'agit d'une application SDN (Software Defined Network) regroupant les fonctionnalités minimales mais essentielles d'un MME (Mobility Management Entity), d'un SGW (Serving Gateway) et d'un PGW (Packet Data Network Gateway). La base de données HSS (Home Subscriber Server) et le PCRF (Policy and Charging Rules Fonction) sont quant à eux remplacés par une seule entité codée en dur au préalable. Cette application se veut être la moins énergivore possible tout en assurant de manière fiable les fonctionnalités essentielles d'un cœur de réseau. Il est alors possible d'embarquer ce logiciel directement en bordure de réseau sur plusieurs drones, déplaçant ainsi les fonctionnalités du cœur de réseau dans le réseau d'accès. Sur la figure 3.1, les auteurs de ce même papier montrent que l'on peut joindre sur un même drone leur solution logicielle ainsi qu'une BS. Il est alors possible d'obtenir un réseau autonome dont le réseau d'accès et le cœur de réseau sont fusionnés en un seul, à la bordure du réseau traditionnel. La même équipe propose cette fois une solution d'émulation et de pilotage des BSs en créant le prototype SkyRAN [9]. Cet outil est un logiciel émulant une BS et incluant un algorithme de mesure de l'environnement radio proposant par la suite un déplacement du drone sur lequel il est colocalisé. Une cartographie de la puissance des signaux reçus autour de la BS est maintenue à jour en permanence et permet de calculer le meilleur déplacement du drone à adopter. Leur solution est testée sur de réels équipements disponibles sur étagère. Ils démontrent que leur solution est capable de faire converger les drones vers le point de couverture optimal en termes de débit moyen par UE dans une fenêtre temporelle de 30 secondes.

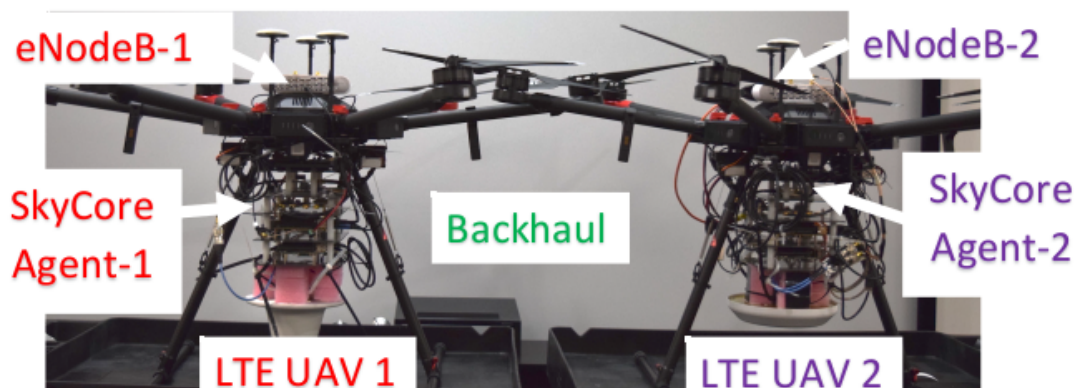


FIGURE 3.1 – Version allégée d'un EPC embarqué sur un drone.

3.2.2 Vers un déploiement rapide

Dans le papier [23], les auteurs proposent une nouvelle architecture de répartition des stations de base dans un contexte d'intervention d'une équipe de premiers

secours. Ils montrent qu'en remplaçant la majorité des stations de base fixes existantes par quelques stations mobiles seulement, on peut obtenir les mêmes performances tout en augmentant la couverture possible du réseau. Ils proposent également un mécanisme de désactivation de certaines stations de base les moins utilisées pour réduire les interférences lors du trafic des stations de base mobiles vers les stations fixes.

Dans le papier [24], les auteurs s'interrogent sur l'utilisation des ondes millimétriques comme technologie du réseau d'accès pour les communications entre stations de base et utilisateurs. Ils montrent qu'il est possible, en utilisant pas moins de 16 antennes, de créer au sol des zones géographiques de groupes de communications.

Les papiers précédents nous ont montré la possibilité de faire fonctionner un réseau LTE autonome en ajoutant en prime de la mobilité et un déploiement rapide grâce à la colocalisation des équipements sur des véhicules volants. Les papiers suivants traiteront maintenant d'applications possibles à l'utilisation de ces réseaux.

Dans un premier papier [25], les auteurs font le bilan, suite notamment à de nombreux tremblements de terre au Népal, des bénéfices que peuvent tirer les équipes d'interventions de premiers secours de l'utilisation des réseaux cellulaires 4G/LTE et 5G. Dans le papier [26], les auteurs proposent un nouveau plan d'alerte et de prévention d'incidents naturels à l'échelle nationale en Australie. Ils expliquent quel rôle les réseaux cellulaires ont à jouer dans un tel système.

Dans [6], les auteurs montrent l'intérêt d'avoir à disposition un réseau cellulaire déployable dans des scénarios de recherche de victimes dans des zones non couvertes par le réseau cellulaire standard. Ils montrent des cas d'utilisation en colocalisant des stations de base sur des drones ou un hélicoptère. Dans le papier [27], d'autres auteurs proposent une plateforme de pilotage à distance de divers véhicules volants. Cette plateforme fonctionne sans accès à Internet et permet de piloter à distance plusieurs types de véhicules volants (drones, hélicoptère, etc.) si ceux-ci sont fournis avec un programme permettant de le faire. Cette plateforme vise à centraliser le pilotage des opérations, centraliser les flux vidéos et audio émis par les véhicules volants. Cette plateforme est une base permettant d'accueillir par la suite plusieurs modules de pilotage ou de contrôle que la communauté voudra bien développer.

Le papier [28] propose un algorithme de découverte de points d'intérêts et d'auto-organisation d'une flotte de véhicules volants permettant d'assurer la connectivité de chacun de ces points avec le cœur de réseau. Cette solution dénommée VESPA s'inspire beaucoup des solutions de collecte de données de l'IoT pour l'appliquer ensuite dans un cadre de gestion de désastre et de secours aux personnes. Une validation de cette solution est proposée par simulation et par comparaisons avec d'autres algorithmes de collecte de données similaires.

Dans le papier [29], les auteurs développent une application qui permet des communications saut à saut entre utilisateurs de l'application et le réseau cellulaire traditionnel. Ils expliquent également la bonne pratique d'utilisation de ce logiciel et comment cela pourrait servir à d'éventuelles victimes d'accidents qui se retrouveraient isolées du réseau cellulaire. Ces victimes pourraient alors créer un réseau multisaut entre eux et jusqu'à la station de base la plus proche permettant ainsi aux équipes d'interventions d'être notifiées de leur présence.

3.2.3 Le défi de la couverture des stations de base mobiles

Un objectif commun à tous les réseaux cellulaires est historiquement d'assurer aux utilisateurs une couverture radio continue, quelle que soit leur mobilité au sein du réseau et d'assurer une continuité de service sans coupure. Dans le cadre de gestion de catastrophes naturelles, suite à l'éventuelle destruction des réseaux de communications classiques, il est souvent mentionné l'utilisation de véhicules aériens pour pallier à cette infrastructure détruite. Le placement de ces véhicules, est en réalité un des principaux défis des réseaux auto-déployables. Les papiers suivants de la littérature se proposent d'essayer de traiter ce placement des véhicules volants au mieux ainsi que d'améliorer la couverture offerte par ces derniers.

L'habilitation à diriger la recherche d'Enrico Natalizio [30] recense plusieurs travaux autour d'un même axe de recherche qui est l'utilisation des drones dans les réseaux de communication sans fils. Parmi ces travaux on notera notamment la mise en place d'un outil de simulation de déplacement et de communications entre drones ainsi que diverses études de mobilité des drones et d'amélioration de la couverture de zones géographiques lors de la collecte de données.

Dans le papier [31], les auteurs utilisent la force d'attraction de Coulomb pour émuler l'attraction de stations de base mobiles par les utilisateurs afin de maximiser la couverture des stations de base. Les stations de base se repoussent entre elles pour éviter de toutes se regrouper sur un même point mais sont attirées par les utilisateurs pour couvrir au mieux les zones d'intérêts. Dans un second papier [7], les même auteurs montrent un exemple d'architecture d'un réseau auto-déployable avec tous les éléments nécessaires pour apporter une couverture cellulaire lors d'un événement sportif large échelle. La durée de vie des drones utilisés étant estimée de l'ordre de 15 minutes, leur contribution ici consiste à proposer un mécanisme de remplacement de drone qui assure la continuité de service sans coupure pour les utilisateurs.

Une étude est réalisée en [32], pour déterminer quel est le nombre minimal de drones nécessaires pour couvrir une zone et quel doit être le placement de ces drones dans un espace 3D pour réaliser un tel objectif. Une validation de la méthode proposée est réalisée par simulation. Dans le papier [33], les auteurs proposent une méthode de prédiction de mobilité d'un groupe d'utilisateurs pour ensuite permettre à une station de base embarquée par un drone de suivre plus efficacement ce groupe. Une validation de cette méthode est également proposée par simulation. Dans [34], les auteurs proposent de déterminer quel serait le meilleur placement de stations de base par apprentissage profond par renforcement. L'objectif étant de placer les stations de manière à apporter une couverture la plus large possible sans jamais créer de rupture de service pour les utilisateurs au sol lors de leur mobilité.

3.2.4 Le défi de la capacité des liens entre stations de base mobiles

Dans les réseaux cellulaires auto-déployables, la connectivité entre les BSs et le cœur de réseau utilise très souvent les mêmes ressources radio sans fils que le RAN [22]. Là où historiquement le lien backhaul est un lien filaire souvent surapprovisionné, il peut ici devenir un goulot d'étranglement pour les communications. Les papiers suivants visent par plusieurs moyens différents à améliorer l'utilisation de ces ressources sans fils en améliorant parfois d'autres métriques au sein du réseau.

L'objectif du papier [35] est de présenter une solution qui permettrait à un réseau cellulaire auto-déployable d'utiliser les équipements utilisateurs comme des relais

afin d'améliorer la latence dans ces réseaux et décharger les liens backhails. Les eNBs (evolved NodeBs) étant généralement peu nombreux et disséminés sur des larges distances, il n'est pas rare de voir les liens entre les eNBs proches du cœur du réseau être saturés.

Les auteurs de [36] proposent une amélioration des eNBs pour y rajouter la possibilité d'avoir un trafic point à point entre ces derniers. Cette amélioration permet d'ajouter des communications saut à saut entre eNBs sans avoir à atteindre le cœur de réseau. Cette solution baptisée e2NB est compatible avec l'utilisation du réseau LTE actuel et une émulation de la solution est réalisée en utilisant la plateforme OpenAirInterface [37].

Les auteurs de [38] expliquent ici les différences de débit que peuvent atteindre les liens entre les stations de base en fonction de la technologie sans fil utilisée. Partant du constat qu'il est difficile d'obtenir des liens backhails très haut débit, les auteurs cherchent à obtenir un placement des stations de base qui maximiserait le débit obtenu pour un maximum d'utilisateur. Pour ce faire, deux approches sont proposées. La première étant orientée réseau et la deuxième orientée utilisateurs. Dans le papier [5], les auteurs proposent d'améliorer l'architecture existante du réseau d'accès qui consiste à densifier le nombre de petites cellules pour améliorer la couverture du réseau et le débit fourni aux utilisateurs. L'objectif ici est de remplacer les petites cellules fixes par une multitude de petites cellules mobiles temporaires embarquées dans des véhicules de particuliers et de prouver que le débit moyen obtenu par les utilisateurs sera augmenté de 120%, et surtout que le coût de déploiement et de maintien par l'opérateur sera réduit. Cette idée tire partie du fait que, généralement, le nombre de véhicules présent dans une zone est proportionnel au nombre d'utilisateurs du réseau.

Toujours dans l'optique de réduire au maximum la quantité des messages de contrôle dans le RAN, certains papiers se proposent de travailler sur la communication directe entre deux UEs (D2D, device-to-device). C'est ce que proposent les auteurs du papier [39]. Ici les auteurs proposent, dans le cadre de communications D2D un mécanisme de découverte de voisinage distribué. Les UEs diffusent un message de présence sur le canal réservé à l'allocation de ressource diffusé par la BS. Pour cela, l'UE doit d'abord signaler sa présence à la BS en effectuant la procédure RACH classique pour que la BS réserve autant de place que le nombre d'UE qui l'ont contacté de cette manière et permettre ainsi aux UEs de se découvrir entre eux. Les auteurs de [40] proposent également de travailler sur le mécanisme de découverte de voisinage des UEs sans intervention de la BS cette fois. Deux stratégies de découvertes de voisinage sont proposées ici et leur efficacité est validée par une simulation numérique sur la plate-forme Matlab.

3.3 Études sur l'association

L'association des utilisateurs intervient au moment où les utilisateurs ont besoin d'un accès au réseau pour pouvoir communiquer. À l'heure actuelle les utilisateurs contactent la cellule de leur opérateur ou de ses partenaires commerciaux qu'il perçoit comme celle leur fournissant le signal le plus puissant. Ce mécanisme est complètement agnostique de la qualité de service demandée par les utilisateurs et ne prend pas non plus en compte l'état actuel du réseau et la capacité des liens backhaul. L'association est un moment clef dans la vie de l'UE au sein du réseau car le trafic qui se répandra à travers ses liens résulte directement de l'association effectuée au préalable. Dans la suite nous verrons que de nombreux auteurs proposent

des mécanismes d'associations dont l'objectif n'est pas seulement d'améliorer les performances obtenues par l'utilisateur mais également celles qui en résultent dans le réseau.

Une grande partie des papiers traitant du sujet de l'association sont listés et résumés dans l'étude [41]. Les papiers y sont triés et présentés en fonction des mots clefs suivants : réseaux hétérogènes, massive MIMO, mmWave, récolte d'énergie et autre. La plupart des papiers détaillés par la suite sont listés dans cette étude.

3.3.1 Formulation mathématique des défis de l'association

Certains travaux sont basés sur une approche mathématique de l'association et proposent de démontrer quelles sont les performances optimales que l'on peut atteindre si certains paramètres sont pris en compte lors du processus d'association. Ces travaux proposent généralement par la suite une heuristique plus facile à mettre en pratique que le problème complet mais dont les performances se rapprochent au mieux de l'optimal.

Dans [42] par exemple, les auteurs proposent de formuler le problème de l'association sous forme de nombreuses équations. Les métriques, ou plutôt la fonction objective à optimiser, sont la maximisation de la somme des débits descendants obtenus par les utilisateurs, ainsi que la minimisation de la puissance d'émission nécessaire par les utilisateurs pour pouvoir être compris par la station de base sans générer trop d'interférences pour les autres utilisateurs.

Dans [43], les auteurs partent du constat que les UEs consomment de plus en plus de flux vidéos et que certains de ces contenus vidéos pourraient être stockés en cache en bordure de réseau en fonction de leur popularité. Dans un souci d'équilibre de la charge dans le réseau et d'amélioration du délai d'obtention du contenu souhaité, les auteurs proposent de formuler la solution optimale à ce problème avant de proposer une solution s'en approchant. La particularité de ce papier est qu'il prend en compte le fait que ces contenus présents en cache évoluent dans le temps et dans l'espace et que l'association des utilisateurs doit en tenir compte pour améliorer les performances du réseau. Dans [44] également, les auteurs proposent de joindre l'étude du placement de contenu en cache sur les BSs et l'association. Ils prouvent que trouver une solution optimale pour minimiser le délai des flux descendants est un problème NP complet. Ils soumettent donc une solution distribuée, plus simple à calculer et fournissant des résultats proches de la solution optimale.

Dans le papier [45], les auteurs proposent de mémoriser au niveau des BSs la satisfaction des UEs pour le service qu'ils ont reçu. Cette qualité de service obtenue par l'UE est traduite en un score d'opinion moyen qui est retourné à la BS et mémorisé par la BS une fois le service obtenu. En partant de ces informations, les auteurs proposent un mécanisme d'association basé sur une approche de filtrage collectif, permettant d'obtenir des recommandations de quels UEs devraient être servis par quelle BS. Ils proposent ensuite un modèle distribué de cette association grâce à un jeu de correspondance avec des externalités. Le principal gain observé par cette approche est une économie des ressources du spectre radio.

Dans [46], un problème d'optimisation complexe est formulé pour représenter le problème de l'association et de l'allocation des ressources dans les réseaux cellulaires hétérogènes avec des liens backhuls sans fils. L'objectif est de maximiser la somme des débits descendants des utilisateurs. Le problème est divisé en deux sous problèmes qui sont résolus de manière itérative pour atteindre une solution proche de l'optimal. La théorie des jeux est ensuite utilisée pour représenter le problème et prouver que celui-ci converge vers l'équilibre de Nash.

[47] propose plusieurs formulations de problèmes d'optimisations de débit, de délai et congestion, puis propose des approximations linéaires. Leur solution permet d'isoler certaines BS sans utilisateurs et de les désactiver temporairement pour limiter les interférences radio.

3.3.2 Apprentissage par machine

D'autres travaux de la littérature profitent de l'émergence des réseaux de neurones pour s'essayer à l'élaboration d'une solution qui serait calculée dynamiquement et de manière autonome en fonction de plusieurs paramètres. Les solutions présentées ci-dessous proposent que le réseau apprenne de lui-même quelle est la meilleure association possible.

Dans [48], les auteurs détaillent premièrement un problème d'optimisation d'association ayant pour but la maximisation de la somme des débits. Ils expliquent ensuite qu'un tel problème prend beaucoup trop de temps pour être recalculé à la volée à chaque fois qu'un utilisateur arrive dans le réseau. Ils montrent donc comment entraîner un réseau de neurones par apprentissage profond pour obtenir un résultat proche de l'optimal mais qui s'exécute en temps réel. Le réseau de neurones nécessite toutefois de connaître la position géographique exacte de chacun des UEs, ce qui reste un obstacle majeur dans les réseaux cellulaires actuels.

Dans [49], les auteurs proposent un algorithme de prédiction de présence des utilisateurs dans un secteur, basé sur les anciennes associations de ces derniers du point de vue de la BS. La BS peut alors prédire s'il est plus rentable pour elle d'être, par exemple, éteinte. Ce papier, étudiant des traces de données GSM, se distingue du fait que la prédiction de présence d'un utilisateur est représentée par une distribution de probabilité de présence entre les différents secteurs catalogués.

Dans [50], les utilisateurs se servent d'un contrôleur à logique floue. Ils se placent dans le contexte d'un réseau cellulaire hétérogène et cherchent à déterminer de manière distribuée si les utilisateurs doivent être associés aux petites cellules à portée ou bien à la macro-cellule. Pour cela chaque petite cellule utilise ce contrôleur et décide si l'utilisateur peut s'associer chez lui ou être envoyé vers la macro cellule. Cette décision est prise grâce à des informations d'entrées qui sont le débit requis par l'utilisateur et le pourcentage de ressources que cela représentent pour la petite cellule. Les auteurs observent alors un gain de débit, une baisse du nombre de blocages mais un plus grand nombre d'envois d'utilisateurs vers la macro-cellule, ce qui n'est pas l'objectif principal recherché dans un réseau cellulaire hétérogène.

Dans le papier [51], les auteurs se placent dans le cadre d'un réseau d'entreprise privé qui fournit un service LTE à la fois à ses employés et à ses invités. L'objectif étant de fournir un service équitable à tous en cas de faible charge sur le réseau puis de favoriser uniquement les UEs employés en cas de saturation du réseau. Les auteurs proposent alors un mécanisme d'association mais également de ré-association basé sur un processus de chaînes de Markov, puis entraîné dans un réseau de neurones. Cette solution ré-associe les utilisateurs déjà associés si nécessaire et oriente les nouveaux UEs vers la BS la plus adaptée à l'objectif initial. Ici, les utilisateurs sont catégorisés comme employés ou visiteurs. Il y a donc une notion de priorité introduite. Il est alors tout à fait envisageable d'utiliser le même procédé dans un contexte de gestion de désastre pour cette fois différencier les équipes d'interventions et les civils. Ou, de la même manière, on pourrait utiliser ce procédé pour différencier les applications comme, par exemple, un UE souhaitant diffuser une vidéo du sinistre de manière prioritaire et un civil souhaitant regarder une vidéo Youtube au même moment.

Dans le papier [52], les auteurs s'intéressent à l'association dans les réseaux Wi-Fi. Ils expliquent que l'association dans les réseaux Wi-Fi est similaire à celle des réseaux cellulaires car également basée sur la force du signal perçu par les utilisateurs. Ils font l'observation que le débit minimal obtenu par les utilisateurs suite à l'association actuelle engendre un taux d'insatisfaction qui peut être amélioré. Et c'est ce taux d'insatisfaction qu'ils cherchent à réduire ici grâce à une solution d'association centralisée dans laquelle les contrôleurs Wi-Fi prennent la décision de la répartition des utilisateurs entre les points d'accès. Cette solution est basée sur de l'apprentissage par renforcement et une simulation est effectuée pour valider que le gain minimal obtenu par les utilisateurs est augmenté. Ce papier est un exemple que l'association n'est pas seulement un problème réservé aux réseaux cellulaires et que certaines solutions déjà apportées aux réseaux Wi-Fi peuvent nous être utiles.

3.3.3 L'association pour la qualité de service

Dans [53], les auteurs font le constat que les utilisateurs consomment de plus en plus de données mobiles notamment dû aux fournisseurs de services vidéos. Ils constatent également que dans ces cas là, l'utilisateur n'a pas besoin d'un débit exceptionnellement élevé mais juste d'avoir une qualité de service qui correspond à ces besoins. Ils proposent donc un algorithme d'association des utilisateurs qui a pour but de maximiser le revenu des opérateurs téléphoniques tout en fournissant aux utilisateurs une haute qualité de service.

Les auteurs de [54] étudient une topologie de réseau LTE constitué d'une macro cellule et d'une pico cellule. Ils formulent premièrement l'association et le problème d'optimisation de la somme des débits sous forme théorique en utilisant la relaxation semi-définie. Ils en tirent une borne maximale de la somme des débits atteignables en fonction du nombre d'utilisateurs. Puis, ils proposent une heuristique basée sur l'aléatoire qui répond au même problème et la compare à la borne maximale théorique. Ils concluent en prouvant que leur solution aléatoire apporte au minimum les mêmes débits que l'association actuelle basée sur le meilleur SINR mais qu'en moyenne elle produit un meilleur résultat.

3.3.4 L'association dans les réseaux hétérogènes

Nombre de défis des réseaux auto-déployables le sont également pour les réseaux hétérogènes. Ici l'association est pensée pour des réseaux composés de plusieurs types de BSs de différentes capacités, portées et puissances d'émissions. Les cellules sont appelées macro cellule, micro cellule, pico cellule ou femto cellule en fonction de leur portée, leur puissance d'émission et leur taille, respectivement décroissantes. Les papiers suivants ont en commun une contextualisation autour des réseaux hétérogènes.

Dans le papier [55], les auteurs fixent plusieurs problèmes d'optimisation visant à réduire l'énergie globale consommée par le réseau d'accès. Trois points sont pris en compte ici : l'association des utilisateurs, le nombre d'utilisateurs par cellule, ainsi qu'un mécanisme ON-OFF d'utilisation des BSs. Cette solution a pour but de déterminer quelles stations doivent être désactivées et à quel moment pour réduire l'énergie totale consommée par le réseau d'accès.

Dans un contexte de réseaux cellulaires hétérogènes denses, les auteurs de [56] font le constat que les problèmes d'optimisation de l'association étudiés dans la littérature ne prennent pas en compte les différentes topologies d'interconnexions back-haul et la capacité de leurs liens. Ils proposent premièrement un système d'analyse

de l'association en prenant en compte à la fois les paramètres du RAN et du lien backhaul. A savoir plus précisément, l'efficacité spectrale, la charge de la BS, la capacité et la topologie du lien backhaul, le trafic montant et descendant à débit garanti ou pas. Ils proposent ensuite une formulation du problème visant à maximiser la moyenne arithmétique des débits lors de l'association et font varier les différents paramètres cités précédemment pour étudier leur impact sur les débits obtenus. Afin de réduire le trafic sur le lien backhaul, les petites cellules des réseaux hétérogènes peuvent parfois mettre en cache certains contenus. Dans [57], les auteurs formulent un problème d'optimisation d'association d'utilisateur joint au placement de contenus en cache. La logique de ce papier est similaire aux autres papiers d'optimisation : formulation de l'optimal, formulation d'une approximation et validation de l'approximation par simulation. L'objectif cependant ici est de minimiser la consommation énergétique du système entier.

Dans [58], les auteurs se placent dans le contexte d'un réseau hétérogène et cherchent à optimiser l'association et l'équilibrage de charge dans le réseau en prenant en compte la différence de priorité du trafic des utilisateurs. Ils représentent l'association sous la forme d'un modèle de graphique à facteur d'où ils dérivent une approximation plus simple à calculer. Ils vérifient enfin par simulation que l'approximation est proche de l'optimal.

Dans [59], les auteurs joignent le problème de l'association avec celui de la distribution des charges dans le réseau ainsi que celui de la puissance d'émission des BSs. Dans le problème étudié, les utilisateurs sont répartis entre plusieurs niveaux de priorité. Les auteurs expliquent qu'il est très fastidieux de trouver une solution aux problèmes avec autant de paramètres dynamiques. C'est pourquoi ils proposent de formuler leur proposition avec des valeurs de charge et de puissance fixes puis dérivent une approximation qui elle accepte des valeurs dynamiques sans trop s'éloigner de l'optimal.

Les auteurs de [60] proposent un algorithme d'association des utilisateurs et d'allocation de ressources pour des utilisateurs ayant des priorités différentes. Un problème d'optimisation est formulé pour maximiser la satisfaction globale des utilisateurs pour chaque niveau de priorité.

Dans [61], les auteurs proposent d'accroître l'utilisation des femto cellules, implantées dans les boîtiers utilisateurs de certains fournisseurs d'accès à Internet. Ils proposent un mécanisme où les femto cellules ouvrent leur service à tous les clients de l'opérateur moyennant un prix pour ce service. Le réseau se charge ensuite d'envoyer les UEs vers les femto cellules proposant le meilleur ratio ressources/prix.

Dans [62], les auteurs se mettent dans le contexte de réseaux hétérogènes denses. Ils présentent ces réseaux comme non optimisés dans le cas d'un trop grand nombre de petites cellules et d'UEs. Ils proposent alors une méthode décentralisée basée sur la coopération entre plusieurs petites cellules. Ils expliquent comment une bonne répartition géographique des cellules, ainsi qu'une allocation des ressources du spectre de fréquence, accroît les performances. La solution qu'ils proposent coordonne plusieurs petites cellules, améliore la capacité globale du réseau et réduit le nombre d'appels rejetés.

Les auteurs de [63] font ici un constat similaire au notre, que l'association est agnostique des mouvements des utilisateurs et de leur distribution. Ils expliquent qu'une vision à long terme du réseau devrait prendre en compte ces éléments dès l'association. Ils proposent de formuler l'association comme un problème de maximisation du débit à long terme du système. Puis proposent de formuler avec un modèle de théorie des jeux, celui du bandit manchot.

3.4 L'association avec partage d'informations

Comme expliqué dans le chapitre 2, nous pensons que l'association a besoin d'un partage d'informations de la part des BSs pour exploiter son plein potentiel. Voici un récapitulatif des papiers de la littérature qui travaillent déjà dans ce sens.

Dans [64], les auteurs formulent l'association avec un problème d'optimisation convexe autour de deux valeurs clefs ρ et α . La variable ρ est un vecteur représentant la charge actuelle de la BS alors que α est une valeur pouvant être fixée arbitrairement entre 0 et ∞ . Chaque valeur de α reviendra à modifier la fonction objective du problème : le débit optimal ($\alpha = 0$), le débit optimal ($\alpha \geq 1$), le délai optimal ($\alpha = 2$) et l'équilibre des charges entre les BSs ($\alpha = \infty$). Les auteurs présentent ensuite une version décentralisée de cet algorithme dans laquelle les BSs diffusent les valeurs de α et ρ et les UEs trient localement les cellules alentour en fonction de ces deux valeurs. Une simulation est proposée dans laquelle les utilisateurs arrivent selon une loi de Poisson et souhaitent tous télécharger un fichier d'une taille fixe. La BS diffuse alors la métrique à optimiser grâce à la valeur de α ainsi que le flot moyen dispensé par chaque BS grâce à la valeur de ρ . Dans une extension de leur travail [65], les auteurs étudient leur algorithme décentralisé α -optimal dans le cadre d'un réseau surchargé. Ils simulent les performances de leur algorithme et discutent des bénéfices de l'ajout d'un contrôle d'admission des UEs dans un réseau saturé.

Les auteurs de [66] font également le constat que la bande passante du lien backhaul n'est pas toujours sur-approvisionnée et qu'elle peut devenir le premier frein à l'obtention d'une bonne qualité de service des utilisateurs. Ils proposent donc de traiter l'association comme un problème d'optimisation considérant de manière jointe le RAN et la capacité du lien backhaul. Pour cela ils reprennent les travaux de [64] et rajoutent à l'équation la prise en compte de la capacité restante sur le lien backhaul. Ils étudient ensuite par simulation leur algorithme dans diverses topologies de réseaux pour mieux extraire l'impact du lien backhaul.

Dans le papier [67], les auteurs décrivent les règles qui font d'un mécanisme d'association décentralisé une association efficace. Ils expliquent qu'un partage d'information de charge des BS ne peut qu'améliorer la prise de décision côté UE. Ils expliquent que lors de la procédure de sélection de cellule, le calcul et la prise de décision lors du classement des cellules doivent être simples et rapides car effectués souvent. Pour cela, ils regardent de plus près les performances du papier [64] pour plusieurs valeurs de α . Ils comparent les performances de α -optimal avec un algorithme centralisé avec des simulations avec NS3. Ils concluent que les performances sont meilleures que l'association meilleur SINR actuelle, moins bonne que dans la version centralisée mais qu'elle exige nettement moins de puissance de calcul et qu'elle est donc pertinente.

Les auteurs de [68] font le constat que l'association meilleur SINR est sous optimale et qu'il y a très souvent de meilleures cellules candidates, en termes de débit obtenu, que celle qui nous propose le meilleur SINR. Les auteurs proposent d'ajouter aux smartphones une brique logicielle permettant d'interférer dans le processus de remontée des mesures de puissance des BSs alentour et de mémoriser les débits obtenus pour chaque BS par zone géographique. L'UE peut donc ainsi créer un faux rapport de mesure de puissance qui devrait convaincre le réseau de lui octroyer la cellule de son choix. Ce papier est très intéressant car il appuie sur un point pour lequel nous sommes tout à fait d'accord : la procédure de sélection de cellule actuelle ne fournit pas toujours à l'UE la cellule qui lui aurait donné le meilleur débit. Cependant la solution proposée impose au réseau le choix de cellule d'un UE. Cette méthode est certes efficace si réalisée de manière isolée mais pourrait également

conduire à l'effondrement du réseau et un accroissement des messages de contrôle si elle devenait généralisée.

Les auteurs de [69] proposent un mécanisme d'association dans les réseaux posédant des tranches virtualisées. Les communications des UEs sont représentées par des cases temporelles dans lesquelles un seul service unique peut être utilisé à la fois. Un modèle d'apprentissage renforcé, profond, fédéré et hybride est proposé ici. Les UEs entraînent un modèle localement avec leurs données locales de débits obtenus par case et service avant de remonter ces données aux BSs. Les BSs entraînent également un modèle avec les données ainsi récupérées et renvoient aux UEs un modèle d'apprentissage mis à jour. L'association est ensuite réalisée en tenant compte des résultats du modèle entraîné. Les résultats montrent un gain d'efficacité des communications de plus 35% par rapport à l'association basée sur le meilleur RSSI. L'énergie supplémentaire consommée localement sur les UEs par un tel procédé est qualifiée d'acceptable par les auteurs car "la consommation du processus d'apprentissage est inférieure à celle des applications typiques d'un smartphone (lecture de vidéos ou jeux large échelle)".

Là où les auteurs du papier [67] argumentent sur la nécessité d'avoir un mécanisme d'association facile à exécuter du côté de l'UE du fait qu'il est réalisé très souvent, les auteurs du papier [69] ont une vision opposée. De notre point de vue l'association devrait être simple du côté de l'UE et nous avons déjà vu dans le cas de réseau auto-déployables que les équipes de premiers secours n'ont pas le temps d'entraîner des algorithmes d'apprentissage sur place et n'ont pas toujours les ressources radio suffisantes permettant un aller-retour de données d'apprentissages entre les UEs, la BS. Voilà pourquoi nous proposons dans le chapitre 5 de ce manuscrit d'ajouter des informations de charge des BSs à leurs canaux de diffusion pour que les UEs puissent classer les BSs selon une métrique plus efficace et sans rajouter de sur-coût de calcul, de bande passante et de consommation d'énergie.

3.5 Conclusion

Nous avons vu dans ce chapitre de nombreux papiers de la littérature traitant des réseaux auto-déployables et des défis associés. Nombre de ces défis très étudiés dans ce contexte sont pourtant tout autant pertinents dans les réseaux cellulaires traditionnels LTE. Il en est le cas par exemple des contraintes de débits des utilisateurs dans les réseaux hétérogènes ou bien de la gestion des liens backhuls à faible capacité dans certaines topologies des réseaux. Le principal défi qui nous intéresse ici est de réaliser une association des utilisateurs qui prenne à la fois en compte l'hétérogénéité de la structure du réseau et l'hétérogénéité des applications utilisées par les utilisateurs. Ce problème s'applique aussi bien aux réseaux auto-déployables qu'aux réseaux commerciaux traditionnels et dans aucun de ces deux cas l'association standard actuelle ne répond à ce défi. Nous avons présenté plusieurs papiers de la littérature qui s'orientent dans la même direction que nos travaux et vers un partage de l'information des BSs vers les UEs. Ce partage permet aux UEs de réaliser une meilleure sélection de cellule et à terme d'obtenir de meilleures performances en accord avec les besoins requis par leurs applications. Dans le chapitre 5 nous montrerons, grâce à la plateforme expérimentale srsRAN mise en place dans le chapitre 4, que l'association actuelle est effectivement agnostique des besoins en qualité de service et de débits des UEs. Puis dans le chapitre 6 nous montrerons comment il est possible d'intervenir dans le code source de srsRAN pour réussir à partager une

information de charge des BSs sans rajouter de sur-coût de calcul, de bande passante et de consommation d'énergie.

Chapitre 4

Plateforme srsRAN

4.1 Introduction à srsRAN

Nous souhaitons durant cette thèse proposer une nouvelle manière de réaliser la sélection de cellule pratiquée durant l'association de l'utilisateur au réseau d'accès et de partager une information de charge de la part de l'eNB. Étant donné que très peu de papiers de la littérature implémentent et valident expérimentalement les solutions qu'ils proposent, nous avons décidé d'implémenter la solution que nous proposons et de réaliser une validation de nos idées par l'expérimentation. Pour cela nous avons besoin de déployer une plateforme expérimentale avec suffisamment d'éléments pour réaliser une expérimentation pertinente et suffisamment bien automatisée pour pouvoir réaliser des mesures intensives sans avoir à réaliser manuellement des centaines d'heures d'expérimentations.

Pour réaliser ces expérimentations nous avons décidé d'utiliser la suite logicielle srsRAN. srsRAN[70] est une solution logicielle libre, d'émulation de réseau LTE, dont le code source est facile d'accès et bien commenté. Un premier retour d'expérience de notre équipe et de nos partenaires tendait à confirmer la facilité d'implémentation et de modification de cette solution. Le code source est disponible sur Github au lien suivant [71]. La documentation et le guide d'installation sont disponibles au lien suivant [72]. Après avoir téléchargé l'archive contenant le code source et installé les prérequis, il devient possible de modifier le code via l'environnement de développement de votre choix et de compiler votre propre version de srsRAN. Dans notre cas, nous chercherons dans le chapitre 6 à modifier du côté de l'UE le processus de sélection de cellule et du côté de l'eNB la diffusion des informations complémentaires de la cellule.

Tout au long de ma thèse le logiciel srsRAN a subi des mises à jour successives. Au début de ma thèse, srsRAN existait dans sa version "srsLTE 19". Tous les 6 mois environ, srsRAN subit des mises à jour majeures. Parmi ces mises à jour, certaines ont impacté le code du protocole RRC et de la sélection de cellule, ce qui a été le cas de la version "srsLTE 20". Ces mises à jour visaient à intégrer des éléments plus récents du standard 3GPP ou tout simplement à renommer des fonctions. Ce qui fut le cas lors du passage de l'ancien nom srsLTE vers srsRAN. srsLTE est devenu srsRAN puisque ce dernier cherche maintenant à implémenter le fonctionnement du réseau 5G et également la partie NB-IoT. Un renommage était nécessaire pour représenter l'ensemble de ses fonctionnalités. Même si j'ai suivi de près les modifications apportées à srsRAN tout au long de ma thèse et que j'en ai modifié toutes les versions pour leur permettre d'ajouter une information de charge aux BSs, nous avons décidé de n'utiliser que la version la plus ancienne srsLTE 19 lors de nos expérimentations. Il est en effet trop chronophage d'installer et faire fonctionner chaque nouvelle version de srsRAN sur la plateforme d'expérimentation. De plus, toutes les expérimentations doivent utiliser la même version si on veut pouvoir comparer

nos résultats entre-eux. Dans le chapitre 6 nous expliqueront plus en détail le code source de srsLTE 19 et l'implémentation de la sélection de cellule effectuée par ce dernier.

4.2 L'utilisation de srsRAN dans la littérature

Les développeurs eux-mêmes de srsRAN partagent dans le papier [70] une expérimentation sur la cohabitation de leur solution libre de droits srsRAN avec la technologie WiFi. Ils expliquent ici les principaux conseils d'utilisation de leur solution srsRAN. Ils insistent sur le fait que srsRAN peut fonctionner à la fois sur les bandes de fréquences des opérateurs mais également sur des fréquences libres d'utilisation pour le public. Une analyse de performances est effectuée dans le cas de coexistence du RAN srsRAN et du WiFi dans les fréquences 2,4GHz et 5Ghz.

srsRAN est un outil d'émulation de réseau cellulaire régulièrement cité dans la littérature. Le site de srsRAN recense le nombre de papiers de la littérature ayant utilisé srsRAN et ce nombre se porte à 242 à l'heure de l'écriture de ce manuscrit [73]. Nous listons ci-dessous quelques exemples de papiers utilisant srsRAN et modifiant le code source de srsRAN.

Dans le papier [74], les auteurs présentent OWL, une extension à la suite logicielle srsRAN permettant de décoder les DCI transmis par les BSs. Cette extension est capable de connaître en temps réel la totalité des UEs ou plutôt leurs identifiants temporaires dans le RAN (RNTIs) et de savoir combien de blocs de ressources ont été attribués à chacun. Cette solution libre de droits vise à concurrencer les décodeurs commerciaux déjà existant dans un cadre d'utilisation pour la recherche en réseaux. Dans un travail similaire, d'autres auteurs présentent FALCON [75], un plugin srsRAN libre de droits ayant les mêmes objectifs que OWL mais un peu plus récent. Ce dernier compare les solutions pré-existantes [76] [77] et fait le constat que sous certaines conditions leurs performances décroissent significativement. Deux de ces conditions sont la mobilité des UEs et la présence de fortes interférences sur le lien radio. FALCON propose de rajouter un mécanisme de décodage robuste aux environnements bruyants du canal de contrôle descendant et compare les performances obtenues avec les précédentes solutions grâce à une application expérimentale.

Dans le papier [78], les auteurs exposent une faille de sécurité LTE permettant d'envoyer des messages du système d'alerte publique à près de 90% des spectateurs d'un stade de foot. Ils expliquent comment forcer une rupture du lien radio entre l'UE et sa BS actuelle pour forcer une nouvelle procédure de sélection de cellule. Ils démontrent ensuite qu'une BS malveillante diffusant des messages avec une puissance suffisamment élevée pourra alors diffuser des messages d'alertes à ces UEs. Ils rentrent ici dans les détails des procédures RRC et d'attachement pour prouver que l'UE reste suffisamment de temps à l'écoute de la station malveillante pour recevoir le contenu du SIB 12 et donc le faux message d'alerte. Le tout est démontré et testé en utilisant du matériel disponible sur étagère et la suite logicielle srsRAN. Ce dernier papier est un bon exemple du potentiel d'utilisation et de modification possible de la suite logicielle srsRAN dans un cadre de recherche.

Parmi les papiers cités, certains créés des extensions de srsRAN ou utilisent en l'état la version officielle de srsRAN pour effectuer des mesures. Mais peu des papiers de la littérature modifient le code source de srsRAN pour implémenter leurs propres solutions et les expérimenter. Pourtant certains papiers comme [74], [75] et [78] montrent qu'il est possible de modifier srsRAN. Ce que nous proposons dans le chapitre 6 est de modifier directement le code source de srsRAN pour y changer

les informations diffusées par l'eNB et pour changer la manière dont la sélection de cellule est effectuée par l'UE.

4.3 Les éléments de srsRAN

srsRAN propose une émulation des principaux composants et fonctions d'un réseau cellulaire commercial 4G. A savoir, l'EPC, l'eNB et l'UE. Voici ci-après le détail du fonctionnement de chacun de ces éléments.

4.3.1 srsEPC

srsEPC est une version allégée d'un cœur de réseau LTE complet. Il regroupe et fait fonctionner sous un seul et même exécutable les entités suivantes d'un cœur de réseau traditionnel (voir figure 4.1) :

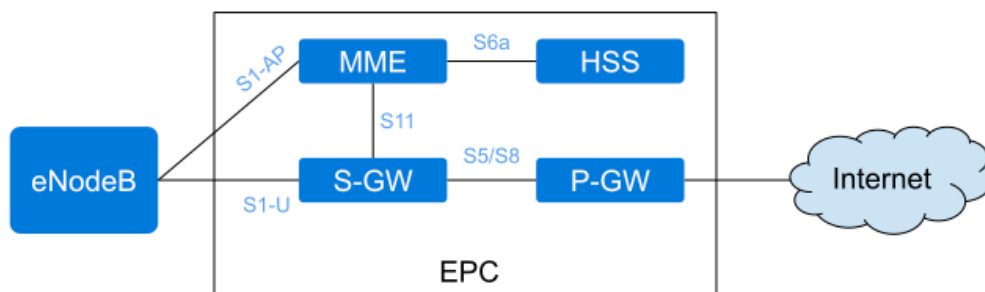


FIGURE 4.1 – Architecture du cœur de réseau émulé par srsRAN.

- La base de données HSS (Home Subscriber Service). Elle stocke les informations relatives aux utilisateurs tels que leur identifiant, leurs paramètres d'authentification et leur profil de service.
- Le MME (Mobility Management Entity). Le MME est l'élément central du cœur de réseau. Il gère l'attachement et la mobilité des UEs.
- Le S-GW (Serving Gateway). Le S-GW constitue la porte de sortie du trafic de données de l'UE. Il se charge de construire un tunnel IP de bout en bout entre l'UE et le P-GW en garantissant une certaine qualité de service.
- Le P-GW (Packet Data Network Gateway). Le P-GW constitue la passerelle entre le réseau de l'opérateur et le réseau IP extérieur.

Lors de son exécution, srsEPC récupère certains paramètres d'utilisation dans deux fichiers que l'utilisateur peut modifier. Ces deux fichiers sont "epc.conf" et "user_db.csv".

Dans le tableau 4.1 sont recensés les principaux paramètres modifiables pour l'EPC. Il est ici possible de modifier l'identifiant du MME ainsi que celui du groupe auquel il appartient. On peut également modifier le TAC (Tracking Area Code) qui permet d'identifier un ensemble de cellules et de les catégoriser par zones géographiques. Le TAC est principalement utilisé lors de la procédure de paging. Les champs suivants sont le MMC (Mobile Country Code) et MNC (Mobile Network Code), qui représentent respectivement le code du pays et de l'opérateur. Un opérateur peut avoir plusieurs codes différents, mais qui lui sont réservés [18]. Le champs

Paramètre	Valeur par défaut
mme_code	0x1a
mme_group	0x0001
tac	0x0007
mcc	001
mnc	01
mme_bind_addr	127.0.1.100
apn	srsapn
dns_addr	8.8.8.8

TABLE 4.1 – Contenu modifiable pour l'EPC dans le fichier de configuration epc.conf.

"mme_bind_addr" définit l'adresse IP à laquelle peut être contacté le MME disponible dans srsEPC. On retrouve ensuite le nom du point d'accès créé par le réseau et l'adresse IP du serveur DNS à contacter.

Nom	ue1	ue2
Algorithme d'authentification	xor	millenage
IMSI	001010123456789	001010123456780
Clef K	00112233445566...	00112233445566...
Code opérateur (OP) ou (OPc)	opc	opc
OP / OPC	63bfa50ee65233...	63bfa50ee65233...
Champs d'authentification	9001	8000
SQN	000000001234	000000001234
QCI	7	7
Allocation d'adresse IP	dynamic	172.16.0.1

TABLE 4.2 – Contenu modifiable de la base de donnée HSS dans le fichier user_db.csv.

Le tableau 4.2 représente le contenu de la base de données HSS à l'initialisation de srsEPC et un exemple de valeurs que l'on pourrait avoir pour deux UEs. Ce fichier permet d'ajouter à l'avance des entrées concernant les UEs qui utiliseront le réseau. Parmi les éléments mémorisés pour chaque UE on retrouve les suivants :

- L'IMSI (International Mobile Subscriber Identity), identifiant présent dans la carte SIM et la base de données HSS, unique à l'utilisateur ayant souscrit un forfait chez l'opérateur.
- La clef K. Cette clef de chiffrement est stockée sur la carte SIM de l'utilisateur et dans la base de données HSS. Une comparaison de la valeur obtenue par une opération impliquant cette clef est effectuée lors de la procédure d'authentification. D'autres clefs de chiffrement sont ensuite dérivées de cette clef K, telle que la clef de chiffrement.
- Le QCI (QoS Class Identifier) représente une qualité de service attendue par l'UE pour ses communications.
- L'allocation d'adresse IP peut être effectuée de manière dynamique ou bien être configurée statiquement.

4.3.2 srsENB

srsENB est une station de base LTE implémentée entièrement sous forme logicielle. srsENB fonctionne sous le système d'exploitation Linux et se connecte à n'importe quel cœur de réseau, qu'il s'agisse de srsEPC ou d'une autre solution logicielle de cœur de réseau. srsENB fonctionne de pair avec un équipement radio logicielle afin de transmettre et recevoir des signaux radio LTE. Il permet la mise en place d'un réseau d'accès physique auquel peut se connecter la solution logicielle srsUE couplée à une radio logicielle ou un smartphone disponible sur étagère qui disposerait d'une carte SIM personnalisée.

Paramètre	Valeur par défaut
enb_id	0x19B
cell_id	0x02
phy_cell_id	2
tac	0x0007
mcc	001
mnc	01
mme_addr	127.0.1.100
gtp_bind_addr	127.0.1.1
s1c_bind_addr	127.0.1.1
n_prb	50
dl_earfcn	2800
dl_freq	5120e6
ul_freq	5180e6
tx_gain	80
rx_gain	40

TABLE 4.3 – Contenu modifiable pour l'eNB dans le fichier de configuration enb.conf.

Dans le tableau 4.3 sont recensés les principaux paramètres modifiables pour l'eNB. Il est ici possible de modifier l'identifiant de l'eNB ainsi que de la cellule. On retrouve également les informations du TAC, du MCC et du MNC. On peut également configurer les adresses IP des différents éléments du cœur de réseau auquel l'eNB doit se connecter. Puis viennent les informations qui seront le plus souvent manipulées durant nos expérimentations :

- Le nombre de PRB (Physical Resource Block). Cette valeur indique la taille de la bande passante de la cellule en nombre de blocs de ressources physiques sur lesquels la cellule va pouvoir envoyer des symboles au cours d'un même créneau temporel.
- Le EARFCN (E-UTRA Absolute Radio Frequency Channel Number) de la voie descendante. Ce nombre traduit la fréquence centrale de la bande passante utilisée pour la voie descendante. Une valeur d'EARFCN sur la voie montante est automatiquement associée à l'EARFCN de la voie descendante. Certains sites Internet comme [79] proposent un outil permettant de retrouver les valeurs de fréquence et de bande associés à un EARFCN.
- Les fréquences des voies montantes et descendantes. Si une valeur est indiquée ici, elle écrase la valeur de fréquence associée au EARFCN. Ce champ là permet d'indiquer des valeurs de fréquences qui n'appartiennent à aucun

spectre licencié pour la technologie LTE. Dans notre cas nous indiquerons des valeurs de fréquences appartenant à la bande libre ISM 5GHz pour nos expérimentations des chapitres 5 et 6.

- Les valeurs de gain en transmission (TX) et en réception (RX), en dB. Ce sont ces valeurs qui permettent de moduler la puissance d'émission et le gain de réception des transmissions radio. Dans le cadre de nos expérimentations, le gain d'émission variera la plupart du temps entre 60 et 90 dB. Ces valeurs ont été déterminées empiriquement. A moins de 60dB la portée de communication est beaucoup trop faible pour pouvoir réaliser nos expérimentations. Et l'alimentation de notre radio logicielle USRP NI-2901 ne nous fournit pas assez de courant pour dépasser les 90dB en gain d'émission.

L'eNB est également responsable de la diffusion du MIB et des SIBs comme expliqué dans le chapitre 2. Les valeurs contenues dans le MIB ne sont pas paramétrables par l'utilisateur mais les valeurs des SIBs le sont dans le fichier "sib.conf". Le tableau 4.4 montre certaines valeurs modifiables des SIBs 1 et 2.

Paramètre	Sous-paramètre	Valeur par défaut
resélection intra-fréquence		autorisée
puissance de réception minimale		-65dBm
Cellule barée		"Non barrée"
taille de la fenêtre de répétition (ms)		20
Info SIBs	périodicité	16
...	info de placement	SIB1 et SIB2

TABLE 4.4 – Contenu du SIB1 dans le fichier de configuration sib.conf.

Seuls les SIBs 1, 2, 3 et 13 sont implémentés dans la version "srsRAN 19". Il est possible de rajouter ceux qui manquent en modifiant le code source, ce qu'ont fait les auteurs du papier [78] en rajoutant le SIB12.

4.3.3 srsUE

srsUE est un UE 4G LTE implémenté entièrement sous forme de logiciel. Il fonctionne sous le système d'exploitation Linux et fonctionne de pair avec un équipement radio logicielle. srsUE se connecte à n'importe quel réseau LTE et apporte une interface réseau permettant le trafic de données, pour peu qu'il soit configuré correctement ou qu'il soit couplé à une carte SIM.

Le tableau 4.5 contient les éléments configurables de srsUE contenus dans le fichier "ue.conf". La plupart d'entre eux ont déjà été expliqués précédemment. La nouveauté ici consiste en la configuration des valeurs que doit contenir la carte SIM virtuelle de cet UE si aucune carte SIM réelle n'est associée à srsUE. On retrouve alors la clef de chiffrement K et l'IMSI qui doivent être identiques aux valeurs présentes dans la base de données HSS de srsEPC, s'ils sont tous deux utilisés ensemble. On note également le paramétrage de l'IMEI et du code pin qui nous intéresse ici beaucoup moins dans le cadre d'un réseau privé expérimental.

Les mécanismes d'appels audio ainsi que la VoLTE ne sont pas encore implémentés dans srsRAN. Il n'est alors pas possible de passer des appels que ce soit entre deux instances de srsUE ou entre deux smartphones disponibles sur étagère. En revanche, le trafic de données est lui bien implémenté. Il est donc possible de monter un serveur du côté de la machine qui exécute srsEPC et d'en avoir les clients

Paramètre	Valeur par défaut
dl_earfcn	2800
#dl_freq	5180e6
#ul_freq	5240e6
freq_offset	0
tx_gain	80
rx_gain	40
mode	soft
algo	xor
#opc	63BFA50EE6523365FF14C1F45F88737D
K	00112233445566778899aabbccddeeff
imsi	001010123456789
imei	353490069873319
#pin	1234

TABLE 4.5 – Contenu modifiable pour l’UE dans le fichier de configuration ue.conf.

du côté de la machine qui exécute srsUE. On peut également se servir de la machine qui exécute srsEPC comme d’un routeur qui redirigera le trafic de l’UE vers une seconde interface connectée à Internet. L’UE aura alors accès à Internet grâce à notre connexion 4G srsRAN (figure 4.7).

4.4 Les éléments complémentaires

4.4.1 Les radios logicielles USRP

Comme expliqué plus tôt, les deux logiciels srsENB et srsUE peuvent fonctionner de pair avec un équipement de radio logicielle pour effectuer les communications physiques radios entre les deux éléments. Les équipements que nous avons choisis pour réaliser cette tâche sont des USRP-2901 [80] de la marque National Instrument. Ces équipements font partis de ceux testés et recommandés par les développeurs de srsRAN. Ce choix s’est surtout porté sur le fait que le département Télécommunications, Services et Usages de l’INSA lyon disposait déjà de plus d’une vingtaine de ces équipements et que réussir à les faire fonctionner signifierait être potentiellement capable de réaliser des expérimentations avec beaucoup d’eNBs et d’UEs. Les USRPs sont agrémentés d’antennes VERT2450 [81] capables d’émettre de manière omnidirectionnelle sur deux bandes de fréquences de 2.4-2.5 et 4.9-5.9 GHz. Sur la figure 4.2 apparaissent nos URSPs, ainsi que le reste du matériel complémentaire utilisé.

4.4.2 Cartes SIMs programmables

Il est possible d’utiliser un téléphone disponible sur étagère et de le connecter à srsRAN.

En utilisant votre propre téléphone portable directement en l’état et en essayant de vous attacher au réseau srsRAN avec srsEPC et srsENB allumés, vous pourrez probablement apercevoir le réseau lors d’une recherche avec votre téléphone mais l’accès vous sera refusé.



FIGURE 4.2 – Vue d'ensemble des éléments utilisés.



FIGURE 4.3 – Cartes SIMs programmables et lecteurs.

Il y a quelques règles à savoir avant de pouvoir s'associer avec une station de base srsRAN et de réussir à trafiquer avec :

1. Votre téléphone doit être compatible avec la bande de fréquences utilisée par votre station de base srsENB. À l'heure d'écriture de ce manuscrit, ce site [82] est un exemple parmi d'autres qui vous permet de savoir avec quelles bandes de fréquences est compatible votre téléphone. Dans le cas de srsRAN, la bande utilisée par défaut est la bande B7. Si votre téléphone n'est pas compatible avec cette bande il ne pourra pas détecter le réseau srsRAN.
2. Si votre téléphone est compatible avec la bande B7 (2600 MHz), il faut maintenant s'assurer qu'il ne soit pas "simlocké" par votre opérateur actuel et que vous ayez bien la possibilité de vous attacher à un autre réseau que celui de votre opérateur.
3. Il est impossible d'utiliser un téléphone équipé d'une carte SIM d'un opérateur de télécommunications classique. Cela est dû au fait que le cœur de réseau de votre opérateur, ainsi que votre carte SIM, utilisent une clef de chiffrement partagée, la clef K. Une étape d'authentification est réalisée entre votre téléphone et le cœur de réseau lors de la tentative d'attachement de votre téléphone au cœur de réseau. Et si la clef K de votre carte SIM ne correspond pas à celle connue par le réseau, l'attachement de votre téléphone est rejeté. Et c'est exactement ce qui arrive avec srsRAN si vous utilisez la carte SIM de votre opérateur. Puisque votre clef de chiffrement K est secrètement gardée à l'intérieur de votre carte SIM et que srsEPC ne la connaît pas, votre demande d'attachement est rejetée.

Si les deux premiers points ne sont pas vraiment un obstacle dans la majorité des cas, le troisième l'est beaucoup plus. Ce troisième point nous oblige à utiliser des cartes SIMs dont la clef de chiffrement K est connue, ce qui n'est pas si simple. Heureusement, nous avons pu acquérir des cartes SIMs programmables et des lecteurs de cartes (voir figure 4.3) grâce au site Open Cells Project [83]. Ce site met également à disposition de ses clients un programme écrit en C qui permet de modifier et de réécrire les informations présentes sur la carte SIM (voir figure 4.4). Il est donc possible de créer des cartes SIM avec un MCC, un MNC et surtout une clef de chiffrement K définis arbitrairement, voir figure 4.5. Il faudra alors ajouter au fichier de configuration de notre base de données d'utilisateurs HSS (`usr_db.conf`) une ligne correspondant à notre nouvelle carte SIM avec toutes les informations la caractérisant, voir figure 4.6.

```
struct uicc_vals {
    bool setIt=false;
    string adm="OC004646";
    string iccid="";
    string imsi="001010123456780";
    string opc="63bfa50ee6523365ff14c1f45f88737d";
    string op="";
    string isdn="";
    string acc="";
    string key="00112233445566778899aabbccddeeff";
    string spn="RPU LTE";
    int mncLen=2;
    bool authenticate=false;
};
```

FIGURE 4.4 – Structure des données à modifier dans le programme en C pour modifier le contenu de la carte SIM.

```

Command line: sudo ./program_uicc

Existing values in USIM
ICCID: 89860061100000000006
WARNING: iccid luhn encoding of last digit not done
USIM IMSI: 001010123456780
USIM MSISDN: 000000006
USIM Service Provider Name: RPU LTE

Setting new values

Reading UICC values after uploading new values
ICCID: 89860061100000000006
WARNING: iccid luhn encoding of last digit not done
USIM IMSI: 101010101010101
USIM MSISDN: 000000006
USIM Service Provider Name: RPU LTE

```

FIGURE 4.5 – Exécution du programme d'écriture de carte SIM.

```

1#
2# .csv to store UE's information in HSS
3# Kept in the following format: "Name,Auth,IMSI,Key,OP_Type,OP,AMF,SQN,QCI,IP_alloc"
4
5 ue0,mil,001010123456780,00112233445566778899aabbccddeeff,opc,63bfa50ee6523365ff14c1f45f88737d,9000,000000001a4e,9,dynamic

```

FIGURE 4.6 – Exemple du contenu du fichier de config user_db.csv.

Lorsque toutes ces étapes sont accomplies il nous est alors possible de nous attacher et de trafiquer avec notre téléphone et le réseau srsRAN comme montré dans la figure 4.7.

4.5 Création d'une plateforme expérimentale avec srsRAN

4.5.1 Les enjeux

Pour réaliser des expérimentations avec beaucoup de matériel il est nécessaire de passer dans une salle plus grande et avec plus de machines (figure 4.8) que lors de mes premiers essais dans mon bureau. Nous avons donc décidé d'utiliser la salle de TP réseau du département Télécommunications de l'INSA Lyon pour mettre en place une plateforme expérimentale construite autour de srsRAN et des radios logicielles NI-USRP 2901 présentées précédemment. Cette salle de TP permet l'interconnexion de toutes les interfaces réseaux des machines de la salle grâce à une baie de brassage contenant plusieurs switches (voir figure 4.9).

Le principal intérêt de cette salle est que l'on peut disperser plusieurs eNBs au travers de la salle et mesurer des RSRP différents en fonction de notre position géographique dans la salle. Chaque machine doit se voir configurer une interface réseau avec une adresse IP qui devra être renseignée dans les fichiers de configuration de srsENB. De même pour la machine qui hébergera le cœur de réseau srsEPC.

Le second intérêt consiste à avoir une plateforme expérimentale à disposition aussi bien de la recherche que de l'enseignement. L'installation de la partie logicielle décrite ci-dessous témoigne des difficultés rencontrées lors de la mise en service de tous ces éléments.

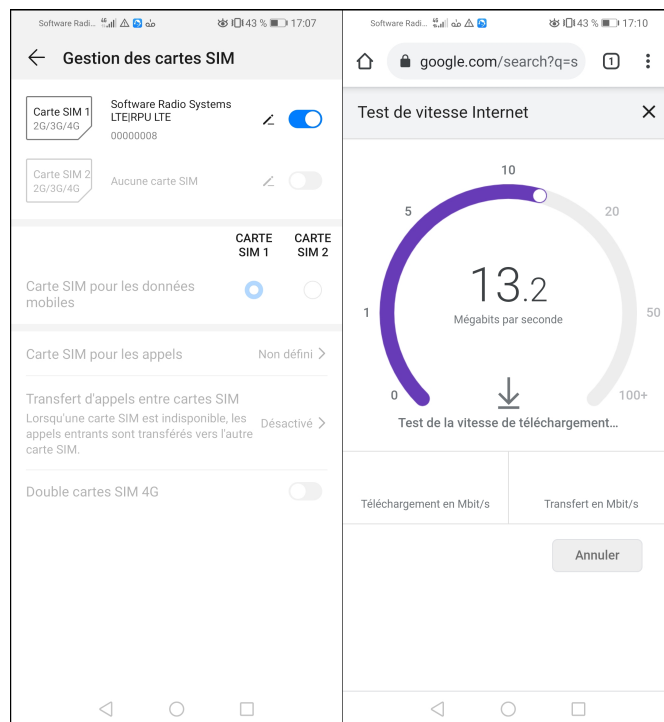


FIGURE 4.7 – Carte SIM programmée pour notre réseau srsRAN et test de débit.



FIGURE 4.8 – Plateforme expérimentale srsRAN.

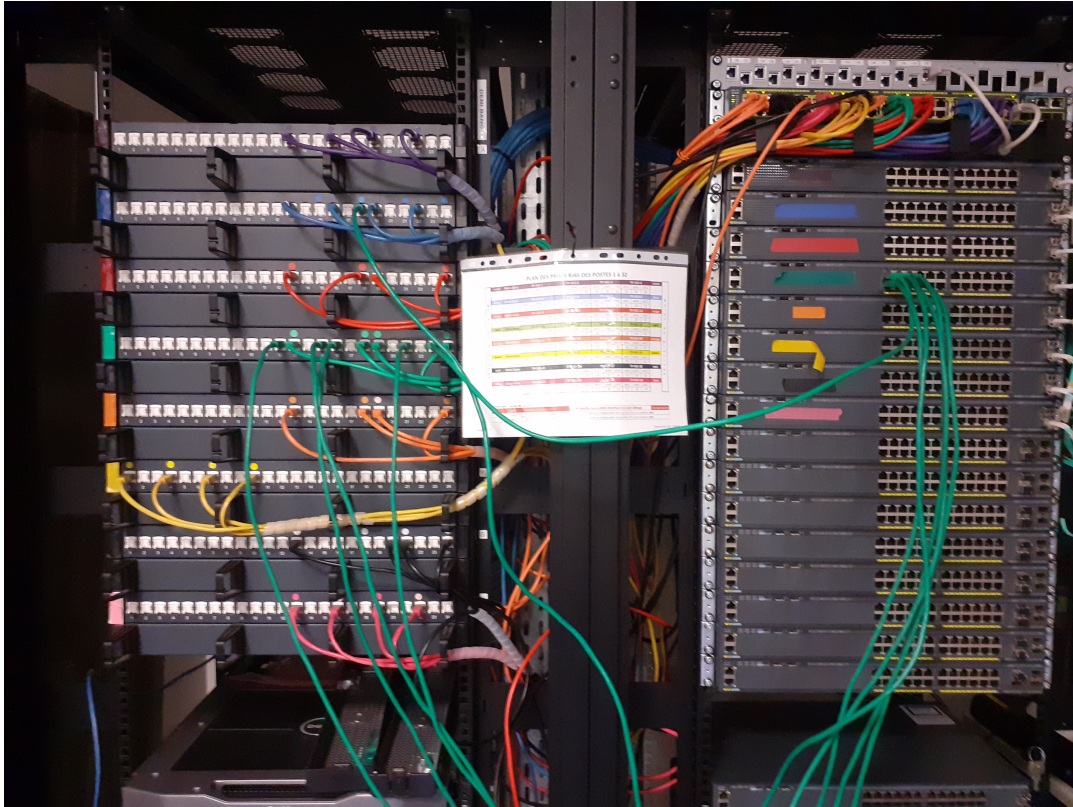


FIGURE 4.9 – Baie de brassage de la salle de TP.

4.5.2 Installation

Les scripts utilisés pour l’installation de la plateforme sont disponibles dans mon GitLab Inria [84]. Il contient plusieurs fichiers et scripts utilisés pour l’installation mais également les scripts d’automatisation des mesures du chapitre 4 écrits en Python. Les fichiers utiles à l’installation sont les suivants :

- Readme : Il contient les informations nécessaires à l’utilisation des fichiers suivants.
- install.sh : Il s’agit du script qui va mettre à jour les paquets Ubuntu nécessaires, compiler puis installer la version 19 de srsRAN.
- srsuescript.sh : Il s’agit d’un script permettant de configurer l’interface réseau de la machine qui va exécuter l’instance de srsUE.
- ue.conf : Il s’agit d’un fichier de configuration de srsUE prérempli avec les informations qui nous intéressent.
- usr_db.csv : Il s’agit d’un fichier de configuration de la base de données HSS prérempli avec les informations qui nous intéressent.
- release19.tar.gz : Il s’agit d’une archive contenant la version 19 de srsRAN.

Les machines de la salle de TP disposent d’une version d’Ubuntu 16 qui laisse à l’utilisateur les droits d’administrateurs. Cela nous est indispensable pour installer srsRAN sur les machines. La contrepartie pour éviter que les étudiants ne détruisent tout est qu’il s’agit d’une version bac à sable qui permet d’essayer Ubuntu mais qui revient à son installation d’origine à chaque redémarrage. L’installation de srsRAN n’est donc pas permanente sur ce système d’exploitation mais doit être re-effectué à chaque redémarrage de la machine. Voilà pourquoi l’installation de srsRAN a été scriptée par mes soins.

Le script "install.sh" va d'abord mettre à jour la liste des paquets disponibles sur Ubuntu 16 puis installer toutes les dépendances nécessaires au bon fonctionnement de srsRAN et des USRPs. Le script va ensuite s'assurer que le processeur est configuré en mode "performance". Il va ensuite télécharger les images à pousser dans l'USRP pour le faire fonctionner, vient ensuite le désarchivage de l'archive contenant le code source de la version 19 de srsRAN, puis sa compilation et son installation. Deux fichiers de configuration présents dans notre dossier d'installation sont ajoutés à la solution fraîchement installée. Le premier, "ue.conf" contient la majorité des paramètres qui seront communs à tous les UEs qui s'exécuteront pendant nos expérimentations. Les paramètres uniques à chaque UE seront eux ajoutés dans les scripts Python qui seront en charge d'exécuter les différentes instances de srsUE. Le deuxième, "usr_db.conf" contient les informations des UEs qui participeront à l'expérimentation.

Quel que soit le scénario de mesure de performance que l'on souhaite réaliser, il convient d'abord de mettre en place l'ensemble de l'architecture. La configuration du réseau cellulaire minimale nécessaire à une mesure de débit par exemple nécessite un cœur de réseau, une station de base et un équipement utilisateur. Après rappel des procédures d'association et d'attachement détaillées au chapitre 2, on devine qu'il est nécessaire de démarrer ces différents éléments dans un certain ordre. Tout d'abord il faut lancer le cœur de réseau via l'exécutable srsEPC. Vient ensuite l'exécution de la station de base via l'exécutable srsENB. La station de base émulée par srsENB va lancer une procédure de recherche du cœur de réseau via l'interface S1. Une fois cette connexion entre cœur de réseau et station de base établie, on peut démarrer l'équipement utilisateur via l'exécutable srsUE. Cet exécutable va ensuite scanner les bandes de fréquences données en paramètre dans le fichier de configuration "ue.conf" à la recherche d'une station de base et s'en suivront la procédure d'association à cette station de base détectée puis la procédure d'attachement au cœur de réseau.

Une fois l'architecture en place, il faut configurer les interfaces réseaux des deux machines utilisées afin de permettre le routage des paquets entre elles. La machine émulant le réseau (accès et cœur) doit pouvoir transmettre les paquets qu'elle reçoit sur l'interface radio créée avec l'USRP vers son interface réseau la reliant à Internet. Un script bash fourni dans le code source de srsRAN permet de réaliser cette opération. Il s'agit du script "srsepc_if_masq.sh" situé dans le répertoire "/srsRAN/srsepc/" du code source du projet. Du côté de l'équipement utilisateur, il faut configurer en ligne de commande une route par défaut passant par l'interface radio créée, ainsi que changer le DNS par défaut.

Puisque nos machines fonctionnent avec une version bac à sable d'Ubuntu, les configurations de réseaux et d'interfaces ne sont pas mémorisées entre chaque redémarrage. Il faut donc reconfigurer les routes et les interfaces pour qu'elles soient mémorisées pendant toute la durée de nos expérimentations. Cette configuration doit être ajoutée au fichier "/etc/network/interfaces" comme illustré dans la figure 4.10. Sur cette figure, on voit les lignes à rajouter (6 à 9) pour une interface qu'on aurait nommée "tun_srsue1" dans le fichier de config "ue.conf". Pareil pour les lignes 12 à 15 si l'interface est nommée "tun_srsue2" dans le fichier de config "ue.conf". Cette opération est effectuée automatiquement dans notre script dénommé "srsuescript.sh" présent également dans mon GitLab Inria [84].

Ces étapes sont gérées automatiquement dans notre script Python d'exécution des scénarios de mesure. Le détail de son fonctionnement sera présenté au chapitre 5.

```

1 auto lo
2 iface lo inet loopback
3 iface tun_srsue inet dhcp
4
5 #interface srsue avec ue1.conf
6 allow-hotplug tun_srsue1
7 iface tun_srsue1 inet manual
8 gateway 172.16.0.1
9 up route add -net 172.16.0.0 netmask 255.255.255.0 gw 172.16.0.1 tun_srsue1
10
11 #interface srsue avec ue2.conf
12 allow-hotplug tun_srsue2
13 iface tun_srsue2 inet manual
14 gateway 172.16.0.1
15 up route add -net 172.16.0.0 netmask 255.255.255.0 gw 172.16.0.1 tun_srsue2

```

FIGURE 4.10 – Fichier /etc/network/interfaces.

EARFCN	Bandwidth (MHz)	Emission Gain (dBm)
3200	10	80

TABLE 4.6 – Radio configuration of the eNB.

4.5.3 Validation du fonctionnement

Il est possible, grâce aux logs srsRAN, d’obtenir le détail de la répartition des PRBs et des éléments de ressources (REs) d’une station de base, sous-trame par sous-trame, pour chaque utilisateur connecté. Nous en avons fait l’expérience ci-après lors d’un test de nos nouvelles cartes SIMs. L’expérience qui suit a pour but d’observer le détail de la répartition des PRBs entre deux utilisateurs souhaitant regarder tous deux une vidéo en streaming via le site de streaming de jeux vidéo Twitch [85]. Les deux smartphones utilisés pour cette expérimentation sont le Galaxy A9 de Samsung et le Huawei P10. Les deux appareils sont donc attachés au réseau et commencent tous deux le visionnage de leur influenceur préféré.

Durant 5 minutes, srsENB va récolter et archiver les informations contenues dans les messages diffusés sur le canal de contrôle du lien descendant (PDCCH). Nous allons utiliser un outil que j’apprécie particulièrement, qui est la suite logicielle Elasticsearch, Logstash et Kibana (ELK). Cette suite logicielle ELK consiste en une base de données (Elasticsearch), qui va être alimentée par un analyseur de lignes de logs (Logstash) pour enfin fournir une interface web visuelle (Kibana) de l’ensemble de notre base de données. Kibana nous permet également d’afficher, grâce à un système d’indexation et de recherche très poussé à l’intérieur de Elasticsearch, des statistiques alimentées par nos données. Il nous suffit donc de donner à Logstash nos fichiers de logs ainsi qu’un fichier de configuration indiquant le format de ces logs pour obtenir rapidement un ensemble de données exploitables.

La figure 4.11 représente le nombre de PRBs alloués à nos deux utilisateurs sur un peu plus de 19 secondes de trafic. La configuration utilisée pour la station de base est donnée dans la table 4.6. Les deux barres noires représentent la partie de l’histogramme qui sera mis en valeur dans la figure 4.12. Ce zoom nous permet de voir à la fois la distribution des PRBs lorsque les deux smartphones trafiquent en même temps puis lorsqu’un des deux smartphones, le Huawei P10, n’a temporairement plus de données à envoyer ou recevoir.

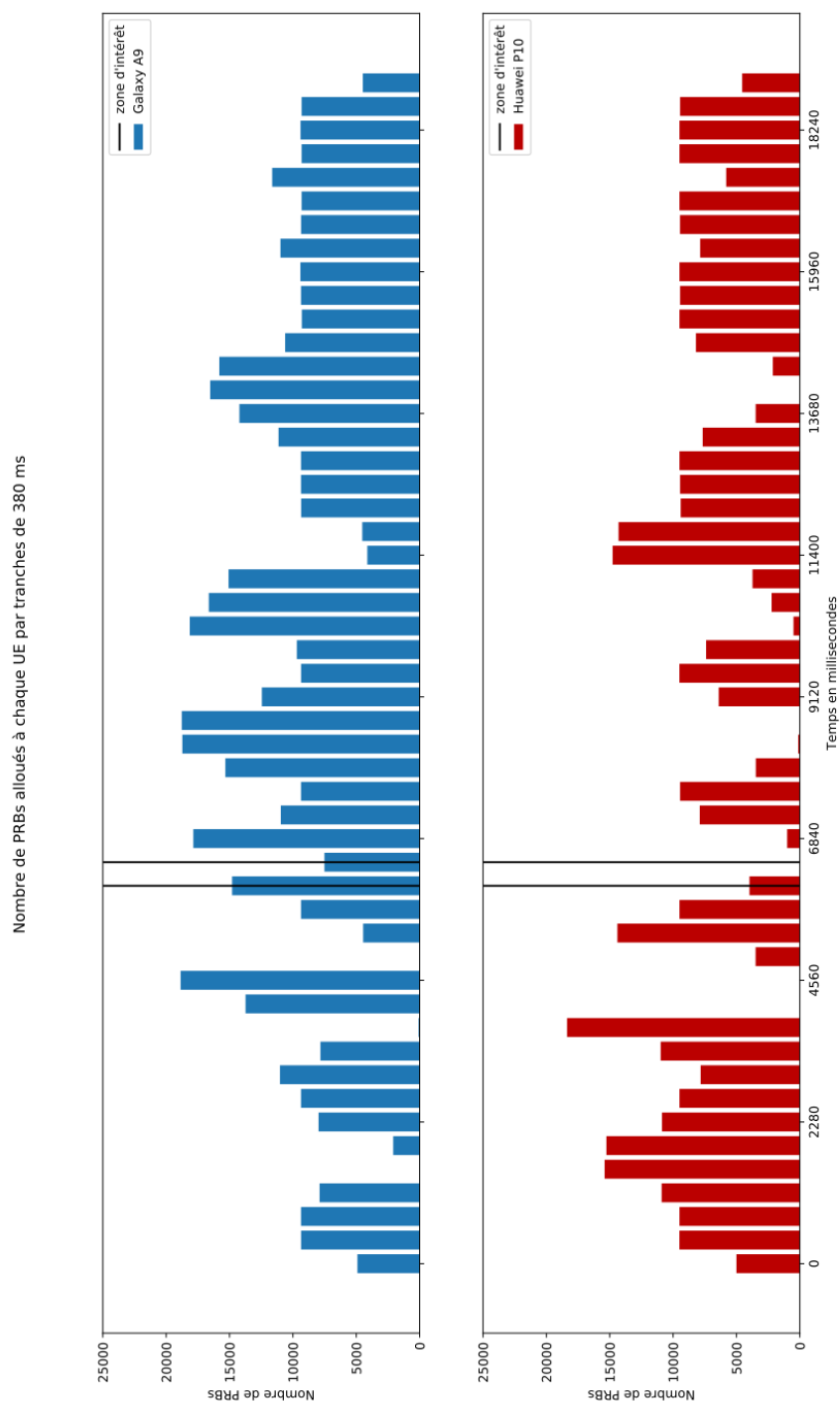


FIGURE 4.11 – Répartition des PRBs d'un eNB entre deux smartphones.

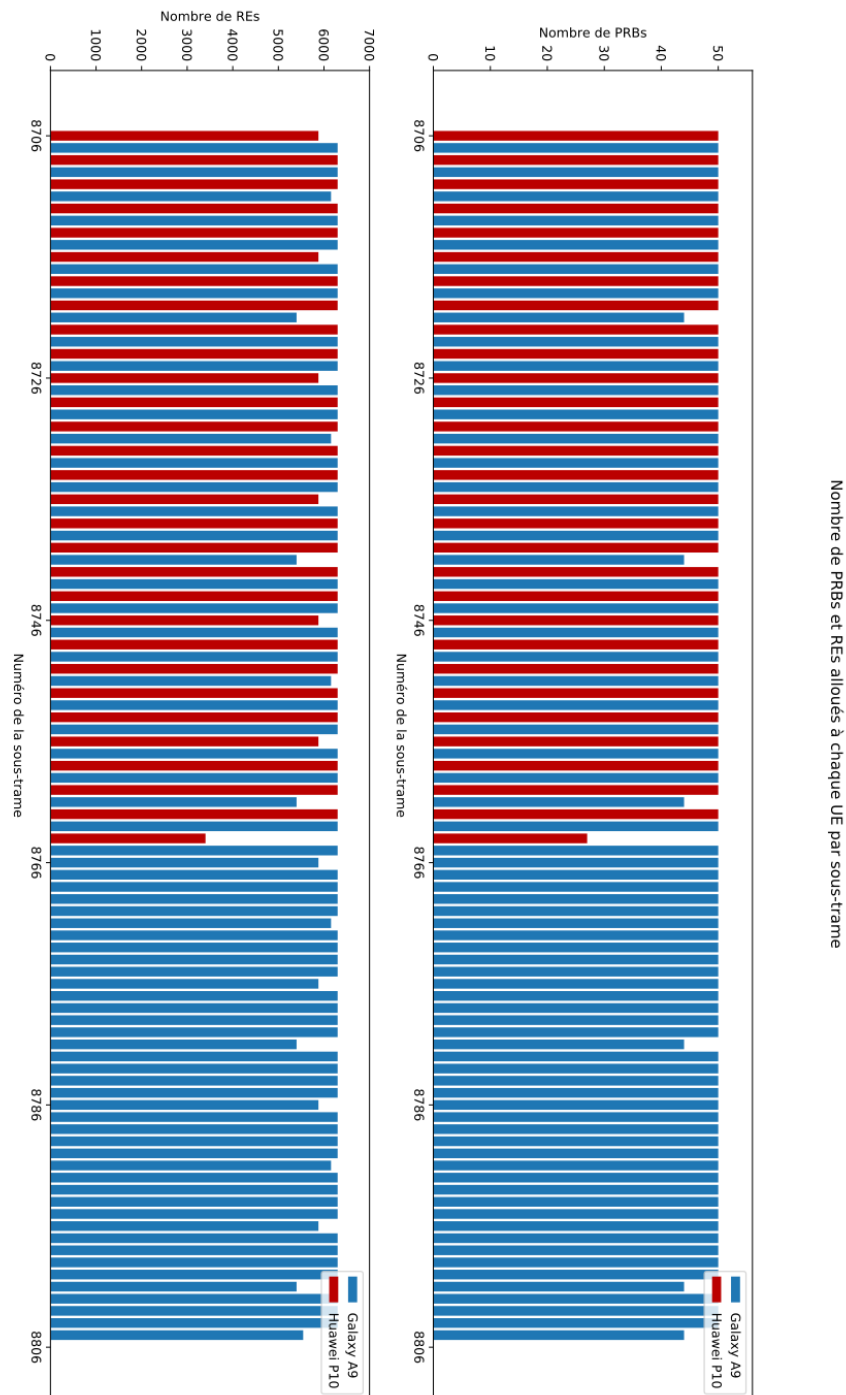


FIGURE 4.12 – Répartition des PRBs et REs d'un eNB entre deux smartphones sur 100 millisecondes.

La figure 4.12 montre la répartition des PRBs et des REs de notre eNB entre les deux smartphones. Il s'agit ici d'une capture de 100ms de trafic descendant. Chaque des barres représente le nombre de PRBs alloués à un utilisateur pour une sous-trame. Le nombre de PRBs maximum par sous-trame est de 50, ce qui correspond à une largeur de bande de BS de 10 MHz. Ce nombre est à répartir entre les deux smartphones lors de la même sous-trame. Ici on s'aperçoit cependant que l'ordonnanceur de srsRAN préférera alterner une distribution de 50 PRBs complets entre chacun des smartphones. Le nombre de REs quand à lui peut atteindre une valeur de 6300 REs maximum par sous-trame dans notre configuration actuelle. On remarque toutefois sur la figure 4.12, que toutes les 5 et 10 sous-trames successives, le nombre de PRBs et de REs alloués par l'eNB est plus faible. Cela est dû au fait que le canal PDSCH (Physical Downlink Shared Channel) qui véhicule les données des UEs laisse une partie de ses REs au PSS (Primary Synchronization Signal) et au SSS (Secondary Synchronization Signal) toutes les 5 sous-trames. Mais également à cause du canal PBCH (Physical Broadcast Channel), qui utilise lui aussi des ressources pour diffuser des informations, tel que le MIB, toutes les 10 sous-trames.

4.5.4 Retour d'expérience de l'installation

Cette partie consiste en un petit retour d'expérience sur les problèmes rencontrés lors de l'installation et les moyens mis en place pour y remédier. Cette partie pourra certainement aider ceux qui essayeront de reproduire nos scénarios de mesures des chapitres suivants. Nous rappelons que les outils mis en place pour l'installation et l'exécution des scénarios de mesures sont disponibles dans le GitLab Inria suivant [84].

L'installation des pilotes logiciels

La première étape de l'installation consiste à mettre à jour les applications avec le gestionnaire de paquet Ubuntu. Bien que cette opération puisse sembler triviale, elle nous a posé beaucoup de problèmes sur ces machines. En effet, l'installation standard proposée par Ettus Research pour installer et mettre à jour les drivers des radios logicielles USRP (voir code 4.1) fonctionnait très bien sous Ubuntu 20 mais générait des erreurs sur la liaison en série entre l'USRP et la machine sous Ubuntu 16. Cette même commande n'installait pas la même version du driver nommé "uhd-host" sur la machine. Le problème a été résolu en enlevant la première ligne de code du code 4.1, ce qui ne met pas à jour la liste des versions des paquets disponibles. La version de "uhd-host" installée rétrograde donc de la version 15 à la version 9. D'après la documentation de srsRAN, l'utilisation de la version 9 plutôt que la version 15 de "uhd-host" n'est pas un problème car ces deux versions sont considérées comme stables et sont recommandées. Nous avons donc décidé de conserver la version 9 dans notre cas.

```
sudo add-apt-repository ppa:ettusresearch/uhd
sudo apt-get update
sudo apt-get install libuhd-dev libuhd4.1.0 uhd-host
```

LISTING 4.1 – Installation recommandé des drivers USRP sous Ubuntu

Changer le mode de performance du processeur

Un message d'alerte apparaît dans le terminal lors de l'exécution de srsRAN si le processeur n'est pas configuré par défaut en mode performance. Ce message est là pour s'assurer que la machine ait bien le temps de traiter toutes les données qu'elle a à traiter durant la durée d'une sous-trame LTE. Passer en mode performance permet de minimiser ce risque. Pour pallier ce problème nous avons trouvé, dans le code 4.2, le moyen de changer en ligne de commande les performances du processeur.

```
echo "GOVERNOR=\"performance\"" > /etc/default/cpufrequtils
sudo systemctl restart cpufrequtils
```

LISTING 4.2 – Passer le processeur en mode performance sous Ubuntu

Passer des arguments en ligne de commande

```
#Création d'un fichier de log
fue = open('./ue.txt', 'w')

#Mise en forme des arguments
args = [ "srsue",
        "--rat.eutra.dl_earfcn",
        "2800,2900,3000,3100,3200,3300,3400",
        "--log.all_level",
        "none",
        "--log.rrc_level",
        "info",
        "--log.phy_level",
        "info",
        "--log.filename",
        "./ue.log",
        "--general.metrics_csv_enable",
        "1",
        "--general.metrics_csv_filename",
        "./metrics.csv"]

#Lancement de srsUE dans un processus parallèle
srsUE = subprocess.Popen(args, stdout = fue)
```

FIGURE 4.13 – Exemple d'exécution de srsUE en ligne de commande sous Python.

Ceci peut également paraître trivial mais il est très facile de passer un peu trop vite sur la documentation des différents éléments qui composent srsRAN pour remarquer que lors de leur exécution en ligne de commande on peut rajouter en arguments la totalité des paramètres qui constituent les fichiers de configurations. Dans le chapitre 5 nous utiliserons 28 configurations différentes d'UEs. Il n'est donc pas nécessaire de créer 28 versions du fichier de configuration "ue.conf". La figure 4.13 montre un exemple de comment cette exécution en ligne de commande est effectué dans nos scripts Python d'automatisation des mesures.

Allocation des adresses IPs.

Lors des premières expérimentations réalisées "à la main" l'un des problèmes rencontrés était celui de l'allocation des adresses IP pour les UEs par srsEPC. Les UEs obtenaient une adresse IP croissante en fonction de leur ordre d'attachement au cœur de réseau. Le problème étant qu'un UE A pouvait, d'une expérimentation

UE	IMSI	Adresse IP
ue1	001010123456789	172.16.0.2
ue2	001010123456792	172.16.0.3
ue3	001010123456793	172.16.0.4
ue4	001010123456794	172.16.0.5
ue5	001010123456795	172.16.0.6

TABLE 4.7 – Allocation des adresses IPs.

à une autre, avoir deux adresses IPs différentes. Cela pose problème pour les mesures de débits réalisées avec Iperf et pour le traitement des données par la suite. Pour remédier au problème, il est possible dans la base de données HSS du fichier "usr_db.conf" d'ajouter une adresse IP fixe liée à l'IMSI d'un utilisateur. Le tableau 4.7 est un extrait du fichier "usr_db.conf" présent dans nos fichiers d'installations du chapitre 5 dans notre GitLab Inria [84].

4.6 Les scénarios de mesure

4.6.1 Un besoin de répétabilité et de reproductibilité

Maintenant que la plateforme est en place, nous pouvons réaliser nos expérimentations. Afin d'obtenir pour chaque scénario de mesure des valeurs représentatives, il est important de répéter le nombre de mesures effectuées. Il est également important que les conditions dans lesquelles sont effectuées ces mesures ne changent pas pendant toute la durée des expérimentations.

Dans le cas des mesures du chapitre 5, chaque mesure dure environ une minute. Nous partons du principe qu'il faut au moins 10 mesures par configuration pour obtenir un résultat représentatif. Nous testons ensuite 28 combinaisons différentes de paramètres et ce pour des configurations qui vont de 1 à 5 UEs. Cela représente un total de 1400 mesures, soit environ 23 heures d'expérimentations dans un cas sans échec et plus de 21000 fichiers générés à analyser.

Automatiser les mesures, ainsi que le traitement des résultats, nous fera gagner du temps et encore plus si d'autres mesures sont à prévoir. Une deuxième motivation à l'automatisation des mesures est qu'il est possible, pour vous lecteurs, de reproduire les mesures effectuées en récupérant les scripts utilisés via notre Gitlab Inria [84].

4.6.2 L'automatisation des mesures

Cette partie a pour but de détailler l'exécution des scripts Python d'automatisation des mesures présents dans le dossier "Chapitre 5" du Gitlab Inria [84]. Il y a quatre scripts principaux dans ce dossier :

- AgoraTelecomIsoRoomServer.py : Ce script sert à la synchronisation des trois scripts suivants grâce à l'implémentation d'un serveur TCP ainsi que la mise en place de processus en parallèle.
- AgoraTelecomIsoRoomEPC.py : Ce script permet de synchroniser l'exécution de srsEPC avec les autres éléments grâce à une communication TCP avec le serveur. Il met également en place, dans des processus parallèles, autant de clients Iperf qu'il y a d'UEs pour réaliser une mesure de débit avec les UEs.

- `AgoraTelecomIsoRoomENB.py` : Ce script permet de synchroniser l'exécution de srsENB avec les autres éléments grâce à une communication TCP avec le serveur. Les paramètres d'exécution de srsENB et le nombre de répétitions pour chaque ensemble de paramètres sont codés en dur au début du fichier.
- `AgoraTelecomIsoRoomUE.py` : Ce script permet de synchroniser l'exécution de srsUE avec les autres éléments grâce à une communication TCP avec le serveur. Il met également en place dans un processus parallèle un serveur Iperf pour réaliser une mesure de débit avec l'EPC.

Ces scripts effectuent une boucle dans laquelle sont compris le démarrage de srsEPC, srsENB et les différents srsUEs. À l'intérieur de cette boucle s'effectuent les mesures de débit Iperf pour une configuration d'eNB donnée. Cette boucle est répétée le nombre de fois indiqué par la variable de répétition. Et tout ceci est encore une fois répété autant de fois qu'il y a de combinaisons différentes indiquées en dur dans les fichiers. À l'intérieur de chacune de ces boucles, les entités s'assureront que les interfaces des machines ont bien les bonnes configurations et adresses IP pour pouvoir trafiquer.

4.6.3 Détail d'une itération de boucle

Nous appellerons "acteurs" les différents éléments du réseau qui participent à la mesure. Ces acteurs sont nominativement les différents EPC, eNBs et UEs qui composent le scénario.

On utilise ici un système d'échange de message par des sockets TCP pour synchroniser les différents acteurs du scénario. Le nombre et le rôle de ces acteurs peuvent ainsi varier du moment que l'on indique dans le code source du serveur le nombre d'acteurs attendus. Une fois ce nombre atteint, le serveur répond à tous ceux qui l'ont contacté. Les acteurs sont donc synchronisés et exécutent la suite de leur programme.

Sur la figure 4.14, les blocs jaunes représentent l'envoi initial au serveur du message d'un acteur souhaitant participer. Les blocs oranges représentent l'attente d'un message coté serveur et l'envoi de la réponse à l'acteur concerné. Le serveur crée dans cet exemple quatre processus d'écoute en parallèle. Il en créera autant que d'acteurs attendus. Les blocs rouges représentent l'attente des acteurs du message de synchronisation envoyé par le serveur. Ils attendent donc que tous les acteurs soient présents avant de lancer l'instance de srsRAN qui leur est propre. Les destinataires de chacun des messages cités précédemment sont pointés par les flèches bleus qui partent des blocs émetteurs.

Un premier échange de message a donc lieu entre tous les acteurs afin de les synchroniser. Ensuite, le serveur se remet à l'écoute d'un message provenant du script EPC. Ce message lui sera envoyé quand toutes les mesures de débit Iperf seront arrivées à terme ou auront échouées.

De leur côté les acteurs créeront tous plusieurs processus qu'ils exécuteront en parallèle. Ils lanceront tout d'abord l'exécution de srsRAN qui leur est propre (srsEPC, srsENB, srsUE) en bleu. srsEPC sera lancé dès la réception du message de synchronisation, les autres attendront pendant une durée qui leur est propre pour s'assurer que les éléments se lancent dans le bon ordre pour favoriser le succès de la mise en marche du réseau. Les options associées au lancement de srsRAN suivront dynamiquement les paramètres de mesures préalablement inscrites dans un tableau au début du script.

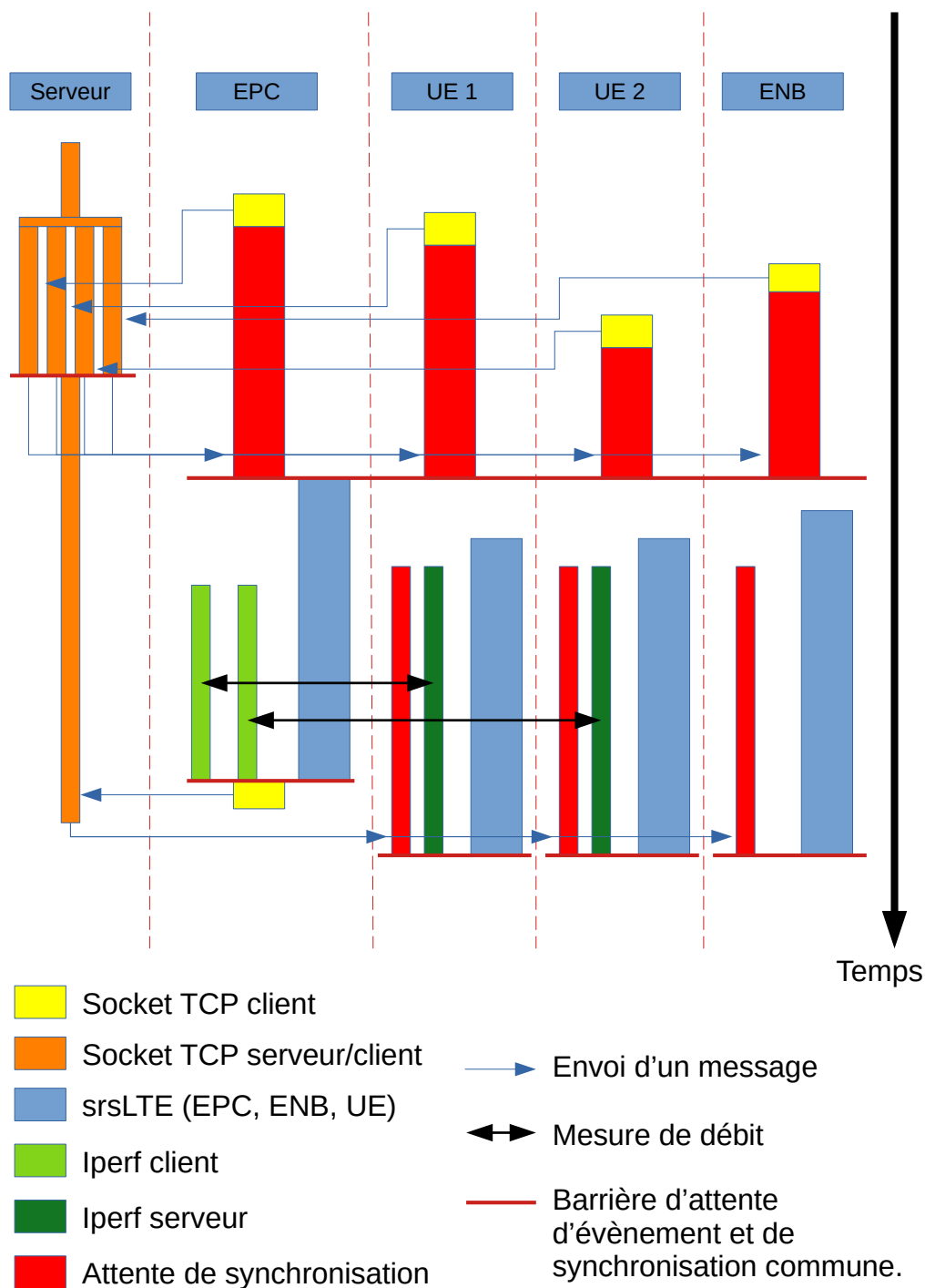


FIGURE 4.14 – Chronogramme d'une itération d'un scénario de mesure.

Les scripts UEs créeront en parallèle un processus serveur Iperf en vert foncé pour la mesure de débit descendant. Le script EPC créera lui en parallèle autant de processus Iperf clients en vert clair qu'il n'y a d'UEs dans le scénario.

Les scripts UEs et eNB attendent un message de la part du serveur leur indiquant que le script EPC a fini les mesures Iperf et que tous les processus doivent être arrêtés avant de recommencer l'exécution d'une boucle si nécessaire.

Pour les autres expérimentations, les blocs verts Iperf peuvent être remplacés par une autre exécution.

4.6.4 Retour d'expérience sur les scénarios de mesure

Même si la mise en place de l'automatisation des mesures fût globalement un succès, il arrive dans certains cas et pour certaines configurations que les éléments n'arrivent pas à s'associer entre eux ou bien qu'il y ait une erreur lors des mesures Iperf. Le premier problème que cela engendre est qu'il n'est pas possible de se rendre compte qu'une mesure n'a pas fonctionné avant d'ouvrir le fichier de résultat généré. Cela nous a donc obligés à créer un script qui indique combien de mesures sont réellement réussies et à écarter les mesures échouées. Le deuxième problème est que l'on ne peut connaître à l'avance le bon nombre de mesures à demander aux scripts d'automatisation pour avoir au final au moins 10 mesures réussies pour chacune des configurations. Le dernier problème est finalement de choisir quelles mesures garder si le script d'automatisation ressort plus de 10 mesures valides pour une configuration.

Après réalisation de cette campagne de mesures, plus de 50 heures d'expérimentations auront été réalisées pour pallier certaines erreurs de mesure. Plus de 90 000 fichiers ont été générés par la plateforme. Parmi ces fichiers, 50 000 fichiers sont extraits et correspondent à des mesures valides. Et parmi ce dernier ensemble, 20 000 fichiers sont utilisés pour générer les résultats présentés dans le chapitre 5. Les 30 000 fichiers valides restants correspondent à un surplus de mesures lancées par anticipation d'éventuelles erreurs de mesures impossible à prédire.

Les résultats sont fournis sous un certain format dans les logs de srsRAN. Cependant ce format ne permet pas de tracer directement les courbes qui nous intéressent. Il faut donc réarranger ces fichiers, en extraire les informations pertinentes et tracer les graphes adéquats. Toutefois, comme mentionné précédemment, il s'agit de plus de 90 000 fichiers à traiter. Ces scripts sont également disponibles dans le Gitlab Inria [84].

4.7 Conclusion

Dans ce chapitre nous avons présenté srsRAN, une suite logicielle d'émulation de réseau cellulaire LTE grandement utilisé par la littérature. Nous avons expliqué son fonctionnement, présentés les briques et les mécanismes LTE qu'elle émule. Nous avons ensuite montré comment nous mettons en place une plateforme expérimentale basée sur srsRAN dont le but est de réaliser des mesures de manière intensive et automatisée. Nous utilisons par la suite cette plateforme expérimentale dans le chapitre 5.

Cette plateforme est automatisée grâce à l'utilisation de scripts qui sont détaillés dans ce chapitre. L'automatisation est nécessaire pour réaliser une exécution coordonnée des différentes entités qui composent les expérimentations mais également

pour éviter de réaliser manuellement des mesures qui se sont déroulées sur plusieurs dizaines d'heures. Plus de 48Go de données ont été générés par l'intermédiaire de cette plateforme dont le traitement a également été scripté.

Chapitre 5

Limite de l'association actuelle

5.1 Introduction

Dans ce chapitre nous allons étudier les limites de l'association actuelle et montrer expérimentalement que l'association meilleur SINR est bien agnostique de la qualité de service demandé par les utilisateurs et leurs applications. Dans un premier temps, nous reviendrons sur les détails de la sélection de cellule réalisée par l'UE afin de mettre en lumière la nécessité de revisiter l'association et le processus de sélection de cellules. L'UE classe les cellules par ordre de puissance du signal perçu (le RSRP) mais la cellule ayant le meilleur signal perçu ne fournit pas toujours à l'UE le meilleur débit. La puissance du signal reçu n'est qu'une indication de la qualité du lien radio entre UE et eNB, mais si l'eNB ou ses liens d'interconnexions sont saturés, le débit que l'eNB fournira ne sera pas pour autant plus élevé. Nous utiliserons la plateforme expérimentale srsRAN décrite précédemment pour mener à bien une expérimentation visant à mesurer le débit obtenu par un UE en fonction de divers paramètres de la station de base. Ces mesures se feront en concurrence ou non d'autres UEs, essayant également d'obtenir le meilleur débit possible de cette même station de base. Nous analyserons ensuite les résultats obtenus et réaliserons une étude des limites de l'association meilleur SINR grâce à une simulation exploitant les résultats expérimentaux obtenus dans ce chapitre.

5.2 Sélection de cellules

On donne à l'association meilleur SINR un nom légèrement trompeur. Cette association se sert en réalité des mesures du RSRP et du RSRQ réalisées par l'UE comme métriques de la procédure de sélection de cellule. Le RSRP est une mesure de la puissance reçue d'un signal de référence sur des éléments de ressources (REs) dont la position est connue d'avance. Le RSRP est défini par le 3GPP dans la section 5.1.1 du document TS 36.124[86]. Le RSRQ mesure la qualité du signal de référence reçu sur les REs de références. Le RSRQ est défini par la 3GPP dans la section 5.1.3 du même document TS 36.124[86].

Les signaux de références sont répartis uniformément sur des éléments de ressources de la trame LTE. La figure 5.1 donne un exemple de placement de ces blocs en rouge sur une trame LTE d'une station ayant une bande passante de 1,4 MHz. Ces éléments sont appelés symboles de références et ne servent à aucun transfert de données utiles entre l'UE et l'eNB. Ces éléments sont répartis, de manière fixe et uniforme, en temps et en fréquence, sur toute la bande du spectre de la station. La différence entre le RSRP et le RSSI (Reference Signal Strength Indicator) est que le RSSI est une mesure de puissance générale sur toute la bande de fréquence, alors que le RSRP mesure la puissance de quelques blocs de référence dispersés à des

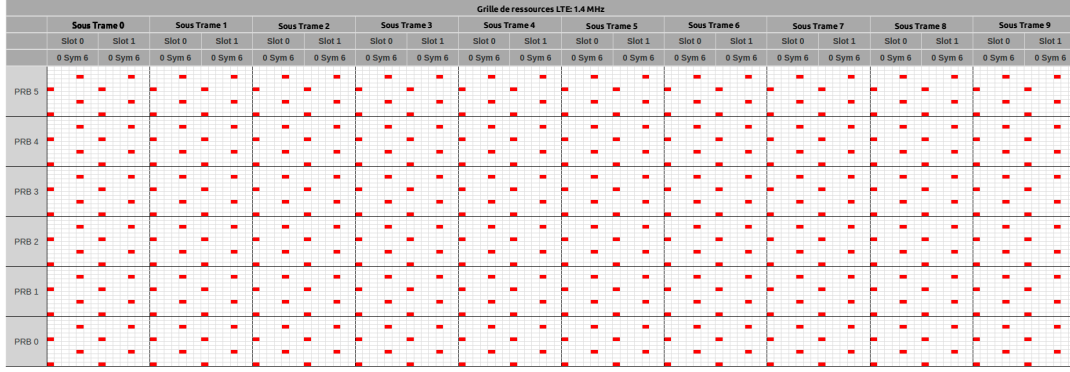


FIGURE 5.1 – Éléments de ressources hébergeant les signaux de références.

positions fixes sur toute la bande. L'association meilleur SINR est appelée ainsi par simplicité de compréhension sur la nature des métriques utilisées. Le RSRQ quant à lui est un indicateur de la qualité du lien radio. Le RSRQ est le résultat du rapport $N * RSRP / RSSI$, avec N le nombre de blocs de ressources de la bande passante mesurée.

La sélection de cellule est une étape importante de l'association. Comme déjà expliqué dans le chapitre 2, la sélection de cellule consiste à créer ou maintenir une liste de cellules proches susceptibles de nous fournir des ressources radios. Lorsque l'UE découvre une nouvelle station de base à ajouter à cette liste, il mesure le RSRP et le RSRQ de cette station. L'UE calcule d'abord une valeur appelée le critère de sélection (critère S), basé sur le RSRP et le RSRQ, qui vient s'assurer que la cellule fournit une puissance de signal et une qualité de signal minimale pour pouvoir accepter un nouveau trafic. Si le critère S est validé, la cellule obtient une valeur de rang R, qui est le résultat d'un second calcul basé sur le RSRP. Toutes les cellules connues sont ensuite classées par ordre décroissant de leur valeur de R et l'UE demande à s'associer à la première station de cette liste.

5.2.1 Critère de sélection de cellules S

La formule du critère de sélection de cellule est définie dans le 3GPP TS 136 304 [17] section 5.2.3.2 :

$$(Srxlev > 0) AND (Squal > 0) \quad (5.1)$$

$$Srxlev = Qrxlev_{meas} - (Qrxlev_{min} + Qrxlev_{min_{offset}}) - Pcomp - Qoffset_{temp} \quad (5.2)$$

$$Squal = Qqual_{meas} - (Qqual_{min} + Qqual_{min_{offset}}) - Qoffset_{temp} \quad (5.3)$$

Le critère de sélection de cellules représenté par l'équation 5.1 est rempli si le niveau de puissance en réception ($Srxlev$) et le niveau de qualité en réception ($Squal$) sont supérieurs à zéro.

L'équation 5.2 détaille le calcul de la valeur de $Srxlev$. $Srxlev$ est obtenu à partir de la mesure directe du RSRP à laquelle sont ajoutés ou soustraits divers éléments de compensation. Ces éléments de compensation viennent ajouter des informations

P_{comp}	Compensation de puissance par l'UE en transmission (dBm)
$Q_{offset_{temp}}$	Offset appliqué temporairement à une cellule (dB)
$Q_{qual_{meas}}$	RSRQ mesuré (dB)
$Q_{qual_{min}}$	Qualité minimale requise pour cette cellule (dB)
$Q_{qual_{min_{offset}}}$	Lié à l'itinérance (3GPP TS 23.122[87], section 4.4.3.3)
$Q_{rxlev_{meas}}$	RSRP mesuré (dBm)
$Q_{rxlev_{min}}$	Puissance minimale requise pour cette cellule (dBm)
$Q_{rxlev_{min_{offset}}}$	Lié à l'itinérance (3GPP TS 23.122[87], section 4.4.3.3)
S_{qual}	Qualité en réception pour la sélection de cellule (dB)
S_{rxlev}	Puissance en réception pour la sélection de cellule (dB)

TABLE 5.1 – Variables utilisées pour le calcul du critère S.

extérieures à la mesure du RSRP, traduites en valeurs de puissances. En fonction de S_{rxlev} , l'UE décide également de réaliser ou pas des mesures de puissance des stations autour de lui.

L'équation 5.3 détaille le calcul de la valeur de S_{qual} . S_{qual} est calculé à partir de la mesure du RSRQ à laquelle sont également ajoutés ou soustraits des éléments de compensation.

Les variables utilisées dans le calcul du critère S sont détaillées dans la table 5.1.

5.2.2 Rang des cellules R

Le rang R de chacune des cellules remplissant le critère S est lui défini dans la section 5.2.4.6 du document 3GPP TS 136 304 [17] :

$$R_s = Q_{meas_s} + Q_{hyst} - Q_{offset_{temp}} \quad (5.4)$$

$$R_n = Q_{meas_n} - Q_{offset} - Q_{offset_{temp}} \quad (5.5)$$

Il y a deux calculs différents pour le rang R de la cellule. Le calcul du rang R_s de la cellule sur laquelle notre UE est en train de stationner (équation 5.4) et le calcul du rang R_n d'une cellule voisine (équation 5.5).

Les deux calculs utilisent comme valeur de base le RSRP mesuré pour la cellule en question. À cela est soustrait, dans les deux cas, une valeur dénommée $Q_{offset_{temp}}$. Cette valeur vaut zéro en temps normal mais prend la valeur *connEstFailOffset* diffusé dans le SIB2 si le timer T300 arrive plusieurs fois de suite à expiration. Si *connEstFailOffset* n'est pas présent dans le SIB2 une valeur infinie est utilisée à la place (voir [88] section 5.3.3.6). Le timer T300 est initialisé lors de l'envoi des messages RRCConnectionRequest et RRCConnectionResumeRequest à la station de base. Si la station de base ne répond pas à ces messages dans le temps, le timer T300 expire. Q_{offset} a donc pour objectif de reléguer une station qui ne répond pas ou une station avec un lien radio instable au bas de notre liste de cellules candidates.

Enfin, dans le cas du rang R_s (équation 5.4), une valeur d'hystérésis Q_{hyst} est utilisée pour empêcher un effet ping-pong entre deux cellules ayant une mesure de RSRP trop proche. Cette valeur de Q_{hyst} peut prendre trois valeurs différentes en

R_s	Rang de la cellule actuellement utilisée
R_n	Rang d'une cellule voisine
Q_{meas_s}	RSRP de la cellule actuelle mesuré (dBm)
Q_{meas_n}	RSRP de la cellule voisine mesuré (dBm)
Q_{hyst}	Marge d'hystérésis dépendant du niveau de mobilité de l'UE (dB)
Q_{offset}	Prend la valeur de $q_{offsetcell}$ correspondante : $q_{offsetcell} (intra)$ si la cellule est sur la même fréquence $q_{offsetcell} (inter)$ si la cellule est sur une autre fréquence
$Q_{offset_{temp}}$	Qualité minimale requise pour cette cellule (dB)
$q_{offsetcell} (intra)$	Diffusé dans le SIB4
$q_{offsetcell} (inter)$	Diffusé dans le SIB5

TABLE 5.2 – Variables utilisées pour le calcul du rang R.

fonction de l'état de mobilité de notre UE : normal, moyen et fort. L'UE peut être considéré comme ayant une mobilité forte s'il réalise beaucoup de changements de cellules pendant une certaine durée. À l'inverse il est considéré comme étant à l'état de mobilité normal si son nombre de handover par minute ne dépasse pas un certain seuil.

Dans le cas du rang R_n (équation 5.5), la valeur Q_{hyst} est remplacée par une valeur Q_{offset} , diffusée dans les SIBs 4 et 5 de la cellule voisine. Le calcul prendra en compte la valeur du SIB4 si la cellule est sur la même fréquence que celle sur laquelle l'UE campe actuellement. Il prendra pour valeur celle du SIB5 si la cellule voisine est sur une fréquence différente. Q_{offset} est un paramètre fixé par l'opérateur qui permet de favoriser ou de défavoriser la sélection de la cellule qui diffuse ce paramètre, sa valeur peut être positive ou négative.

Les variables utilisées dans le calcul du rang R sont détaillées dans la table 5.2.

L'ensemble des variables utilisées précédemment sont définies dans la section 5.2.4.7 du document 3GPP TS 136 304 [17].

5.2.3 La sélection de cellules influencée par des offsets

Les stations de base ont la possibilité d'essayer d'influencer la sélection de cellule par différents moyens :

1. La variable $Q_{rxlev_{min}}$ de la table 5.1 utilisée dans le calcul du critère S. Cette valeur est diffusée par chacune des cellules dans le SIB1 et détermine le niveau de puissance minimal requis pour pouvoir communiquer avec la cellule (voir figure 5.2). Cette valeur peut être paramétrée par l'opérateur pour interdire l'accès à la cellule aux UEs les plus éloignés.
2. La variable Q_{offset} de la table 5.2 utilisée dans le classement des cellules. Q_{offset} est un paramètre fixé par l'opérateur qui permet de favoriser ou de défavoriser la sélection de la cellule qui diffuse ce paramètre, sa valeur peut être positive ou négative. Cette variable est très utilisée dans les réseaux hétérogènes afin de favoriser les petites, pico et femto cellules par rapport aux macro cellules.

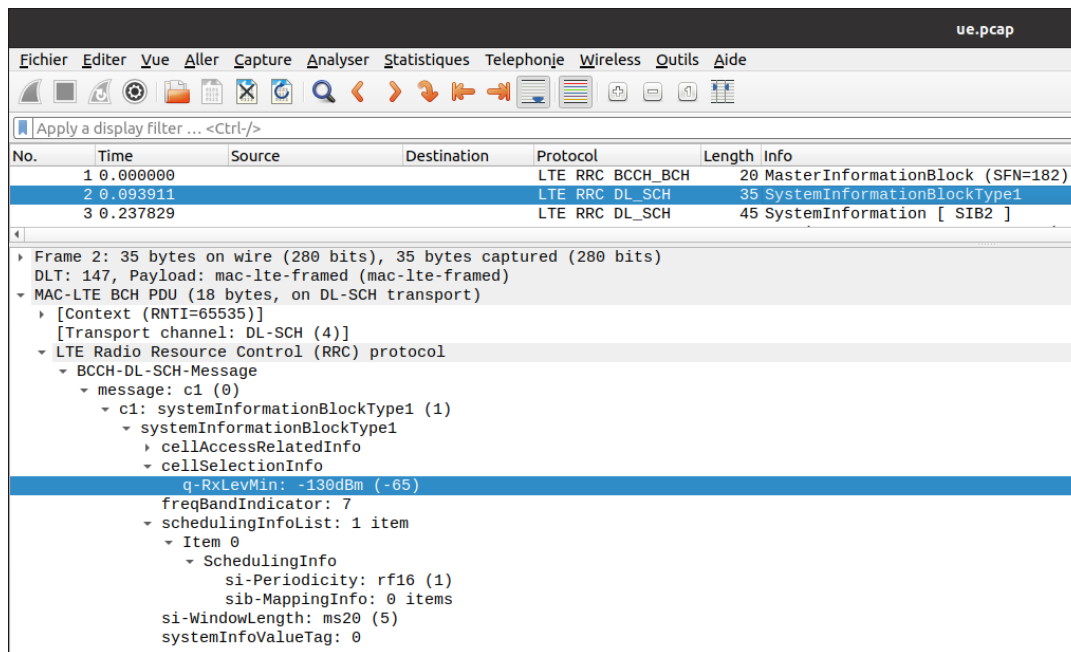


FIGURE 5.2 – Capture d’image du fichier .pcap de l’eNB faisant apparaître la diffusion de l’offset $Q_{rxlev_{min}}$.

3. Le SIB3 contient également d’autres variables fixées et diffusées par la station de base dans le but de forcer la mesure de puissance des cellules alentour et donc la re-sélection de cellule. Ces variables répondent aux noms de *Sintra-searchP*, *Sintra-searchQ*, *Snonintra-searchP*, *Snonintra-searchQ* et *cellindividualoffset*.

Certains papiers de la littérature[89][90] font le constat que tous ces paramètres sont difficilement paramétrables à la main par l’opérateur. Les auteurs du papier [89] proposent un outil basé sur de l’apprentissage pour régler ces paramètres. Le but de ces réglages étant de maximiser le SINR mesuré par l’UE de la cellule à laquelle il finira par s’associer.

Tous les mécanismes détaillés précédemment impactent la sélection ou la re-sélection de cellules. Ces mécanismes sont basés sur la mesure du RSRP des stations voisines par l’UE. Ces mécanismes sont également impactés par des variables, non dynamiques, souvent déterminées par l’opérateur réseau. Ces variables, qui ont souvent pour objectif de réorganiser l’allocation des UEs aux différentes stations alentour, sont toutes traduites en unité de puissance. L’avantage de cette traduction est qu’elle est transparente pour l’UE qui prend ses décisions sur une seule métrique qu’il perçoit comme la puissance reçue. Cependant l’inconvénient de cette traduction est que des informations différentes sont écrasées sous une seule valeur et qu’il y a donc une perte d’information. L’information du RSRP réel mesuré est lui-même parfois perdue suite à l’ajout de tous ces offsets. Un autre inconvénient à l’utilisation actuelle de ces offsets est qu’ils ne sont pas dynamiques. Ces offsets sont fixés par les opérateurs dans un souci de répartition des UEs et de leur trafic entre les BSs mais l’actualisation de leur valeur peut prendre des mois avant d’être réalisée, alors que le trafic lui, peut fortement évoluer d’une BS à l’autre à l’échelle de la minute.

L’UE n’a à aucun moment accès à une réelle information concernant la charge actuelle de la station de base. Or, comme nous allons pouvoir le constater grâce à

l'expérimentation présentée dans la section suivante, les performances obtenues par un UE ne dépendent pas uniquement du SINR entre la station de base et l'UE.

5.3 Mise en place de l'expérimentation

Nous venons de montrer comment l'UE choisissait parmi les BSs autour de lui celle avec laquelle s'associer. Ce choix s'effectue en fonction du RSRP mesuré. Or cette mesure est agnostique de la qualité de service que l'UE peut espérer obtenir de la part de la BS. Le RSRP n'est qu'un reflet de la qualité du lien radio entre l'UE et la BS, mais il ne garantit en rien que la BS est en capacité de lui fournir les ressources qu'il souhaite obtenir pour ses applications. Nous souhaitons montrer dans cette section que la valeur du RSRP mesuré par un UE n'est pas un bon indicateur du débit que l'UE peut espérer obtenir de la part de cette BS.

Dans le scénario suivant, nous réalisons des mesures de débits obtenus par un seul UE en fonction de divers paramètres de la station de base. Cet UE est ensuite mis en concurrence avec jusqu'à 4 autres UEs se partageant tous la même cellule. L'objectif étant de montrer que la charge de la BS, non prise en compte lors de l'association, impacte le débit obtenu. Parmi ces mesures de débits nous faisons également varier les paramètres de la station de base. Nous faisons varier la puissance d'émission de la BS pour impacter le RSRP mesuré par l'UE. Et nous faisons aussi varier la taille de la bande passante de la BS, non prise en compte lors de l'association, mais qui a également un impact sur le nombre maximum de ressource que la BS peut offrir. Cette section détaille le matériel utilisé et la mise en place de tous les éléments pour la réalisation des mesures expérimentales. Les résultats et les observations de l'expérimentation sont, eux, discutés dans la section suivante.

5.3.1 Les éléments utilisés et leur placement

Afin de réaliser nos scénarios de mesure nous avons eu besoin d'utiliser les éléments suivants :

- un EPC (srsEPC) sur une machine dédiée. (Machine *srsEPC*)
- un eNB (srsENB) sur une machine dédiée. (Machine *srsENB*)
- un à cinq UEs (srsUE) sur des machines dédiées. (Machines *srsUE_A*, *srsUE_B*, *srsUE_C*, *srsUE_D*, *srsUE_E*)
- un serveur Python servant à la coordination des machines précédentes. (Machine *Serveur*)
- un switch de la baie de brassage de la salle réseau du département Télécommunications, Services et Usages.
- six radios logicielles NI USRP-2901 (voir figure 5.3) utilisées comme interfaces des UEs et de l'eNB pour la communication radio.

La figure 5.4 représente le placement des divers équipements et machines dans la salle. Nous avons placé dans la salle un cœur de réseau srsEPC qui va fonctionner sur une machine *srsEPC*. Cette machine se situe sur une première table de la salle. Sur une machine *srsENB*, située sur la table en face de la première, nous exécutons srsENB qui a le rôle d'émuler l'unique station de base que nous utiliserons pour toutes nos configurations d'eNB et pour toutes nos mesures. À cette machine est connecté sur un port USB 3.0 un USRP NI-2901 orienté en direction de la première table. Sur la première table à nouveau nous avons placé les UEs utilisés lors des différents scénarios de mesures sur les machines *srsUE_A*, *srsUE_B*, *srsUE_C*, *srsUE_D*, *srsUE_E*.



FIGURE 5.3 – USRP NI-2901 et ses 2 antennes VERT 2450

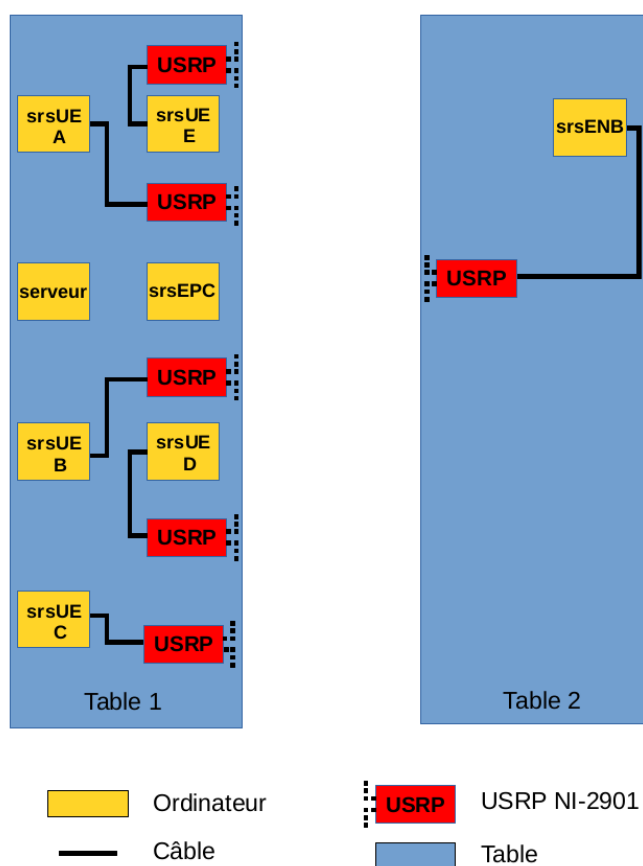


FIGURE 5.4 – Plan du placement des éléments dans la salle.

# Configuration	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
BP (MHz)	2.5	2.5	2.5	2.5	2.5	2.5	2.5	5	5	5
BP (PRBs)	15	15	15	15	15	15	15	25	25	25
Gain (dBm)	60	65	70	75	80	85	90	60	65	70
# Configuration	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
BP (MHz)	5	5	5	5	10	10	10	10	10	10
BP (PRBs)	25	25	25	25	50	50	50	50	50	50
Gain (dBm)	75	80	85	90	60	65	70	75	80	85
# Configuration	21	22	23	24	25	26	27	28		
BP (MHz)	10	20	20	20	20	20	20	20		
BP (PRBs)	50	100	100	100	100	100	100	100		
Gain (dBm)	90	60	65	70	75	80	85	90		

TABLE 5.3 – Liste des configurations de la cellule.

5.3.2 Les différentes configurations évaluées

Le but de cette expérimentation est de mesurer le débit qu'obtient un UE seul ou en concurrence avec jusqu'à 4 autres UEs et pour plusieurs paramètres d'eNB. La liste des paramètres de l'eNB utilisé est présentée dans la table 5.3. Les paramètres que nous faisons varier sont la bande passante de la station de base, de 3 MHz à 20 MHz, ce qui correspond à un nombre de PRBs allant de 15 à 100. Nous faisons varier la bande passante de la station pour montrer que le débit obtenu dépend de la capacité maximale de la station à délivrer des ressources, alors que cette information n'est pas prise en compte lors de l'association. Nous faisons également varier le gain en émission de la station de base, puisqu'il s'agit de notre seul levier d'interaction avec srsRAN pour modifier la puissance d'émission de notre eNB. En effet, srsENB étant un logiciel, seul l'équipement radio, l'USRP ici, a la capacité de modifier la puissance d'émission. Et comme srsENB peut fonctionner avec de multiples radios logicielles différentes et qu'il ne connaît pas à l'avance laquelle sera utilisée, le seul paramètre modifiable dans srsENB est le gain d'émission de la radio logicielle. Ce gain d'émission variera entre 60 dBm et 90 dBm dans notre scénario. Ces valeurs de gain sont déterminées empiriquement. Nous choisissons la valeur minimale 60 dBm car en dessous de cette valeur l'émission est trop faible pour que les entités arrivent à communiquer entre elles. Et nous choisissons la valeur maximale 90dBm car au-delà, l'alimentation de notre USRP, par port USB, devient insuffisante pour alimenter correctement l'appareil. Il y a en tout 28 combinaisons de configurations d'eNB mélangeant les paramètres cités. Nous pourrions alors observer à quel point le gain d'émission de l'eNB et donc le RSRP correspondant mesuré par l'UE sont importants par rapport à la capacité maximale de l'eNB et par rapport au nombre d'UEs déjà présents lorsque nous souhaitons obtenir le meilleur débit descendant possible.

5.3.3 Mesure du débit et l'outil Iperf

Pour la réalisation des mesures de débit nous prenons l'outil Iperf souvent utilisé par la communauté réseau et dans la littérature. Nous réalisons des mesures de

débit utilisant le protocole de transport TCP au dessus d'IP. Nous cherchons à mesurer dans nos scénarios le débit descendant applicatif obtenu par l'UE. Les avantages d'utiliser Iperf avec TCP sont que le débit maximal sera graduellement atteint grâce aux mécanismes propres à TCP et qu'il s'agit d'un protocole de transport représentatif du trafic présent dans un réseau cellulaire commercial. Nous plaçons alors un serveur Iperf sur la même machine que l'UE et un client Iperf sur la même machine qui héberge srsENB. Si plusieurs UEs sont présents dans notre scénario, chaque machine hébergeant un UE aura son propre serveur Iperf et la machine qui héberge l'EPC aura autant de clients Iperf que d'UEs présents dans le scénario. Le client Iperf connaît par avance l'adresse IP de la machine à laquelle il doit se connecter car nous avons fixé dans la base de données HSS de l'EPC une règle d'adressage IP fixe pour chaque UE comme expliqué dans le chapitre 4. La figure 5.5 est une capture de la base HSS utilisée et contient les adresses IPs imposées à chacun des UEs lors de son attachement au réseau cellulaire. Un exemple des lignes de commandes bash exécutées par les scripts Python présentés précédemment est donné dans le code ci-après :

```
# exemple de serveur Iperf execute sur la machine A (UE1)
iperf -s -p 5002
# exemple de serveur Iperf execute sur la machine C (UE2)
iperf -s -p 5002
# exemple de serveur Iperf execute sur la machine D (UE3)
iperf -s -p 5002
# exemple de clients Iperf executes sur la machine F (EPC)
iperf -c 172.16.0.2 -t 10 -p 5002
iperf -c 172.16.0.3 -t 10 -p 5002
iperf -c 172.16.0.4 -t 10 -p 5002
```

Le paramètre "-c" indique que Iperf doit être utilisé en tant que client. Il est suivi de l'adresse IP du serveur Iperf avec lequel se connecter. Le paramètre "-s" indique que Iperf doit être exécuté en tant que serveur. Le paramètre "-t" spécifie la durée de la mesure et le paramètre "-p" le numéro de port utilisé par le serveur.

```
1 #
2 # .csv to store UE's information in HSS
3 # Kept in the following format: "Name,Auth,IMSI,Key,OP_Type,OP/OPc,AMF,SQN,QCI,IP_alloc"
4 #
5 # Name: Human readable name to help distinguish UE's. Ignored by the HSS
6 # Auth: Authentication algorithm used by the UE. Valid algorithms are XOR
7 #       (Xor) and MILENAGE (mil)
8 # IMSI: UE's IMSI value
9 # Key: UE's key, where other keys are derived from. Stored in hexadecimal
10 # OP_Type: Operator's code type, either OP or OPc
11 # OP/OPc: Operator Code/Cyphered Operator Code, stored in hexadecimal
12 # AMF: Authentication management field, stored in hexadecimal
13 # SQN: UE's Sequence number for freshness of the authentication
14 # QCI: QoS Class Identifier for the UE's default bearer.
15 # IP_alloc: IP allocation strategy for the SPGW.
16 #           With 'dynamic' the SPGW will automatically allocate IPs
17 #           With a valid IPv4 (e.g. '172.16.0.2') the UE will have a statically assigned IP.
18 #
19 # Note: Lines starting by '#' are ignored and will be overwritten
20 ue1,xor,001010123456789,00112233445566778899aabbccddeeff,opc,63bfa50ee6523365ff14c1f45f88737d,9001,000000001b3e,7,172.16.0.2
21 ue2,xor,001010123456792,00112233445566778899aabbccddeeee,opc,63bfa50ee6523365ff14c1f45f88737d,9002,000000001a99,7,172.16.0.3
22 ue3,xor,001010123456793,00112233445566778899aabbccddeedd,opc,63bfa50ee6523365ff14c1f45f88737d,9003,000000000000,7,172.16.0.4
23 ue4,xor,001010123456794,00112233445566778899aabbccddeecc,opc,63bfa50ee6523365ff14c1f45f88737d,9004,000000000000,7,172.16.0.5
24 ue5,xor,001010123456795,00112233445566778899aabbccddeebb,opc,63bfa50ee6523365ff14c1f45f88737d,9005,000000000000,7,172.16.0.6
25 ue6,xor,001010123456796,00112233445566778899aabbccddeeea,opc,63bfa50ee6523365ff14c1f45f88737d,9006,000000000000,7,172.16.0.7
```

FIGURE 5.5 – Contenu du fichier de configuration de la base de données HSS.

Nous testons donc les débits applicatifs obtenus par notre/nos UE/UEs pour les 28 configurations de la station de base. Comme expliqué au chapitre 4, la durée d'un

cycle de mesures étant relativement long, à cause de la mise en place des diverses entités srsRAN, nous ne pouvons réaliser un nombre trop important de mesures pour chaque scénario ni faire durer nos mesures de débits sur une trop longue période. Pour chaque configuration, nous choisissons d'en réaliser 10 et nous extrayons la moyenne du débit obtenu. La durée de chaque mesure est fixée à 10 secondes. Les valeurs de 10 mesures et de 10 secondes sont choisies afin de trouver un compromis entre représentativité et durée totale des expérimentations. En effet, il faut réaliser ici au total 1 400 mesures ($28 \text{ combinaisons} * 5 \text{ UEs} * 10 \text{ répétitions}$) et plus s'il y a un échec lors de la mesure. Chaque mesure est réalisée au sein d'un cycle de notre script Python qui dure en moyenne 1 minute par cycle, le temps de s'assurer que tous les éléments soient prêts à la réalisation de la mesure. Ce qui conduit au minimum à 23 heures d'expérimentations. À ce temps minimum viennent s'ajouter le temps d'installation de la plateforme, des changements de matériels et de logiciels entre certaines configurations. Puisque nous utilisons une salle de TP du département Télécommunications, Services et usages, il a fallu plusieurs fois ranger le matériel pour laisser place au déroulement d'autres TP avant de réinstaller la plateforme. Il vient également s'ajouter un temps de récupération des données sur les machines utilisées qui disposent d'une mémoire de stockage extrêmement limitée (2 Go), alors que le nombre total de fichiers récupérés sur l'ensemble des machines est lui de plus de 94 000, ce qui représente un volume de 48Go. De plus, il faut être capable de détecter dans tous les fichiers récupérés s'il y a eu une erreur lors d'une mesure et recommencer lesdites mesures si nécessaire. Ce qui est arrivé plus fréquemment qu'anticipé, à cause principalement d'un échec de la procédure RACH d'un des UEs à l'eNB. Parmi les 48Go de données récupérés au total, nous extrayons 10 Go de données utiles au traitement des résultats. Le reste étant des mesures ayant échouées ou des mesures réalisées en surplus par anticipation d'éventuelles erreurs. Les résultats obtenus sont présentés dans la section suivante.

5.4 Résultats

Suite aux expérimentations et au traitement des données nous obtenons plusieurs matrices de débits moyens obtenus et de RSRP moyens mesurés. Tous ces résultats sont rassemblés dans la figure 5.6 pour une plus grande facilitée de comparaison des résultats entre eux. Sur la colonne de gauche apparaissent les matrices de débits moyens obtenus triées par nombre d'UEs ayant participé simultanément à la mesure. Sur la colonne de droite apparaissent les matrices de RSRP moyen mesuré pendant ces mêmes mesures. Cette figure peut être considérée comme une carte de l'association qui permet de choisir quelles configurations de stations nous permettent d'atteindre un débit minimal souhaité.

La figure 5.7, quant à elle, affiche sur la colonne de gauche le MCS (Modulation et Schéma de Codage) moyen utilisé par la station pour communiquer sur le canal descendant et sur la colonne de droite le SNR moyen mesuré par les UEs. Ces matrices sont classées de la même manière et correspondent également aux mêmes mesures que la figure précédente. Toutes ces matrices sont disponibles individuellement en annexe A pour une meilleure visibilité.

5.4.1 Évolution du débit moyen

En nous concentrant premièrement sur la première colonne de la figure 5.6 on constate sans trop de surprise que, quels que soient le nombre d'UEs et la bande

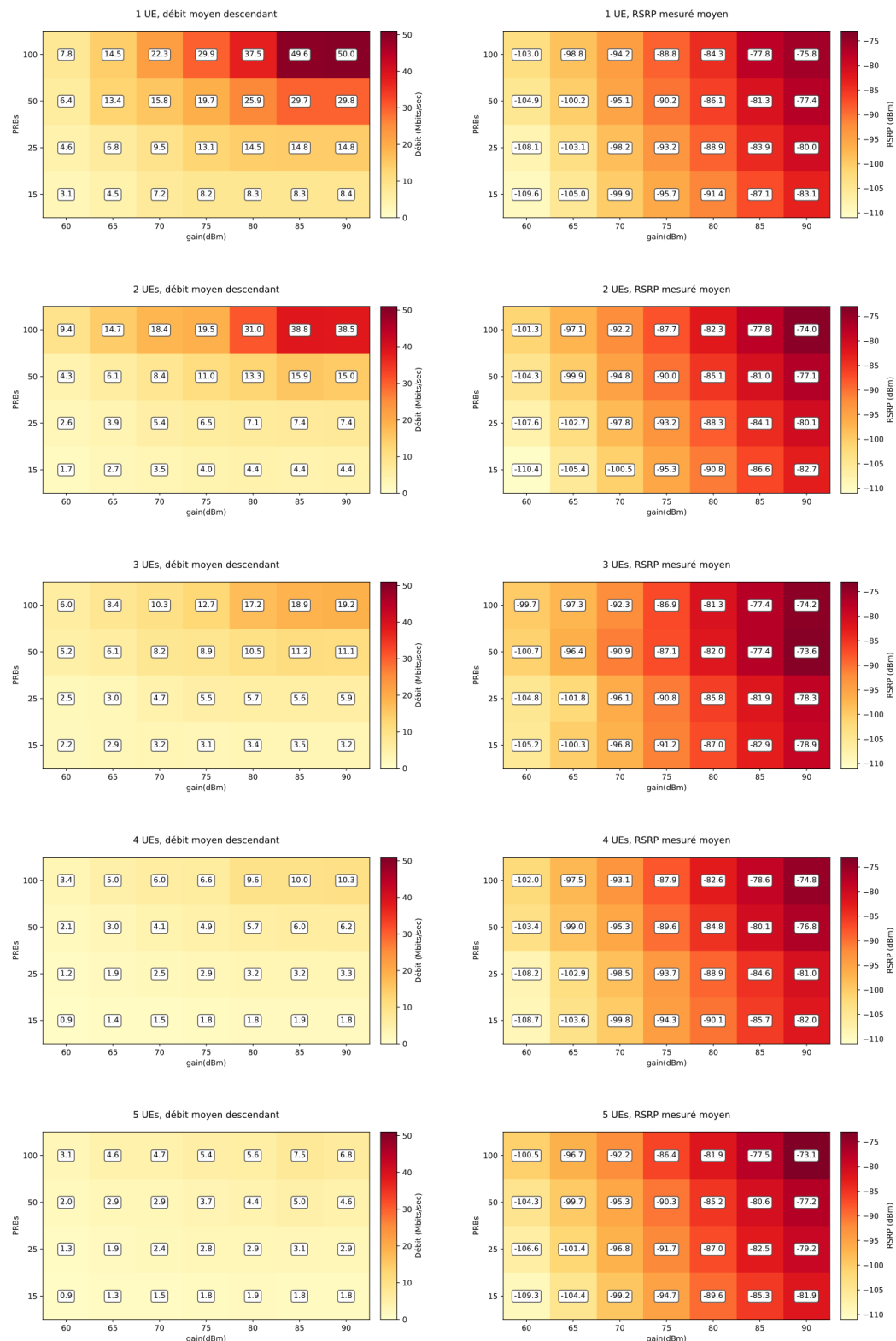


FIGURE 5.6 – Matrices des débits moyens et RSRP moyens mesurés.

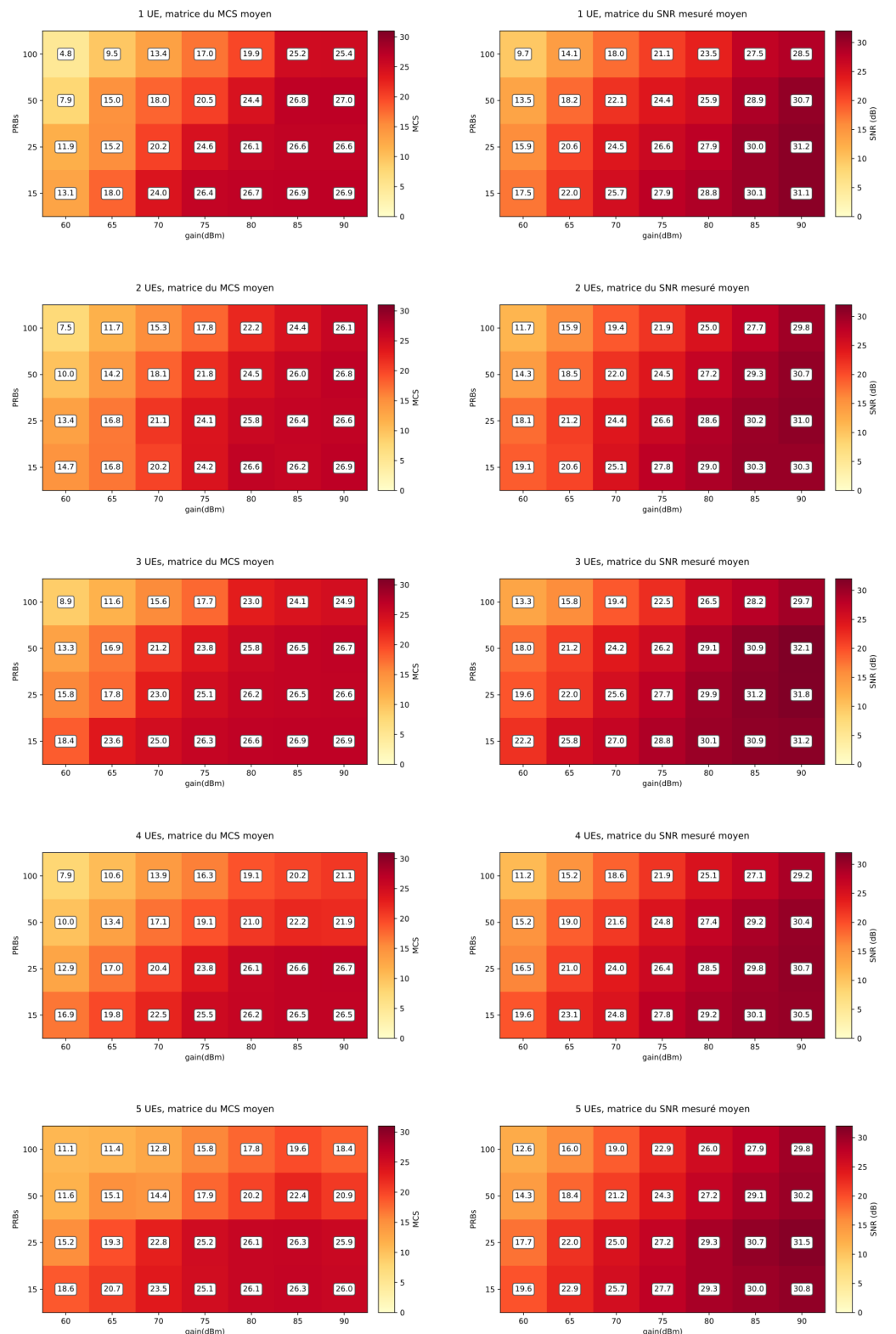


FIGURE 5.7 – Matrices des SNRs et MCSs moyens mesurés.

passante de la cellule, le débit moyen obtenu augmente avec la puissance d'émission utilisée par la station de base. Ceci s'explique dans 5.7 par le fait qu'avec une meilleure puissance du signal, la station de base peut émettre des symboles sur ces éléments de ressources utilisant des MCS plus complexes. Plus le MCS utilisé est élevé, plus le nombre de bits transmis par symbole, et donc par seconde, est important. Et ici, le MCS moyen utilisé augmente avec le gain en émission utilisé. Pour rappel, en LTE, les valeurs de MCS utilisés vont de 0 à 31.

De la même manière, quels que soient le nombre d'UEs et le gain utilisé en émission, le débit moyen obtenu augmente avec la taille de la bande passante de la cellule. Ceci s'explique par le fait que, plus la bande est large, plus le nombre de blocs de ressources utilisés pour la communication par unité de temps augmente. On notera toutefois ici que le SNR mesuré ainsi que le MCS utilisé décroissent eux légèrement lors de l'augmentation de la taille de la bande passante. Le débit moyen mesuré étant lui en augmentation lorsque le nombre de PRBs augmente, on peut supposer que l'augmentation de la taille de la bande passante est plus importante que la réduction du MCS moyen utilisé.

Troisièmement, pour des paramètres de PRBs et de gains fixes, le débit moyen mesuré décroît alors que le nombre d'UEs se partageant les ressources de la station augmente. Ce comportement n'a rien de surprenant non plus car la station de base ne dispose que d'un montant fixe de ressources radios à fournir. Et si un utilisateur peut prendre la totalité des ressources lorsqu'il est seul, la station de base doit distribuer les ressources entre les UEs s'ils sont plus nombreux.

Dans un dernier temps nous allons discuter les résultats non attendus. On peut constater sur la figure 5.6 que, pour plusieurs résultats, notamment lors du passage de configurations d'un gain de 80 dBm à un gain de 90 dBm, les tendances évoquées plus tôt sont fausses. Lors de se passage de 80 dBm à 90 dBm, le débit à tendance dans plusieurs cas à être constant, voir même à décroître. Nous attribuons ce phénomène à deux raisons principales qui s'impactent l'une l'autre :

1. L'alimentation insuffisante des USRP pour la plus grande valeur de gain. Les USRP étant alimentés par port USB, certains n'arrivent pas à fournir plus de puissance lors de l'émission pour un passage de gain supérieur à 80 dBm. Ce constat est d'autant plus élevé dans les configurations impliquant 4 ou 5 UEs, puisqu'il suffit qu'un seul de ces UEs soit moins performant que les autres pour faire chuter la moyenne.
2. La deuxième raison intervient surtout dans les scénarios impliquant 4 ou 5 UEs. Plus le nombre d'UEs dans nos scénarios est important, plus la probabilité d'avoir un UE qui ne réussit pas à faire sa mesure est élevé. Nous avons, dans ces scénarios, réalisé plus de tentatives que dans les autres pour obtenir nos 10 mesures et d'en faire la moyenne. Et ces tentatives se sont vues être réalisées sur plusieurs journées différentes, avec des conditions radios différentes et avec potentiellement des USRPs ou des antennes différentes sur les 10 mesures réussies.

5.4.2 Évolution du RSRP

Le RSRP est actuellement utilisé comme base du tri des différentes cellules voisines. Il devrait donc être étroitement lié au débit obtenu pour chacune de ces stations puisque l'objectif de ce tri est de s'associer à la meilleure. Observons l'évolution du RSRP au travers de nos résultats.

En nous concentrant maintenant sur la deuxième colonne de la figure 5.6, on constate que, quels que soient le nombre d'UEs et la bande passante de la cellule, le

Configuration	PRBs	Gain	Nombre d'UEs	RSRP moyen	Débit moyen
A	100	90	1	-75,8 dBm	50 Mb/s
B	100	90	5	-73,1 dBm	6,8 Mb/s

TABLE 5.4 – Différences de débits et RSRP entre les configurations A et B.

Configuration	PRBs	Gain	Nombre d'UEs	RSRP moyen	Débit moyen
A	100	70	4	-93,1 dBm	6,0 Mb/s
B	50	75	4	-89,6 dBm	4,9 Mb/s
C	25	90	4	-81,0 dBm	3,3 Mb/s

TABLE 5.5 – Différences de débits et RSRP entre les configurations A, B et C alors que le nombre d'UEs est fixe.

RSRP moyen mesuré augmente avec la puissance d'émission utilisée par la station de base. Le RSRP a donc le même comportement que le gain sur ce point.

Quels que soient le nombre d'UEs et le gain utilisé en émission, le RSRP moyen mesuré augmente avec la taille de la bande passante de la cellule. Ce comportement est donc similaire à celui du débit mesuré. En revanche, le SNR a le comportement inverse, le SNR décroît lorsque la taille de la bande passante augmente. Le SNR est un rapport entre la puissance du signal et le bruit sur la bande passante. Le RSRP quant à lui est uniquement une mesure de puissance des signaux de références sur les REs de références. Mon hypothèse est donc que, si le bruit augmente à la taille de la bande passante, le SNR va décroître, car le bruit est le dénominateur de ce rapport, alors que le RSRP non.

C'est sur le point suivant que le comportement du RSRP diverge avec celui du débit mesuré. Dans le cas où le gain et les PRBs de la station sont fixes, le RSRP reste constant, alors que le débit moyen décroît lors de l'ajout d'UEs concurrents. Si on prend pour exemple deux configurations de cellules A et B détaillées dans le tableau 5.4, on constate que le RSRP mesuré est supérieur de 2,7 dBm dans la configuration B alors que la perte de débit engendrée, de -86,4%, est très significative. Cet exemple-là fait partie des raisons qui motivent notre argumentation d'un besoin pour l'UE d'obtenir une information de charge restante de la station à laquelle il pourrait s'associer, ce qui est en accord avec les travaux de la littérature sur le partage d'information [67] sur l'association α -optimale [64].

De plus, d'après nos résultats, le RSRP n'est ici pas proportionnel au débit obtenu et ce même dans le cas où le nombre d'UEs se partageant la station de base est égal. Un exemple de cette assertion est présenté dans le tableau 5.5 où les cellules sont classées par ordre de RSRP croissant mais que les débits obtenus sont décroissants. Cet exemple ici montre dans notre cas que l'augmentation de la bande passante impacte plus le débit moyen gagné que le RSRP moyen. Ce qui entraîne un déséquilibre dans la relation RSRP et débit espéré.

Dans la section suivante nous allons pousser plus loin l'étude des limites de l'association meilleur SINR. Nous allons quantifier la probabilité que l'association meilleur SINR choisisse, sans information de charge, la station donnant le meilleur

débit.

5.5 Étude des limites

Dans cette section nous allons étudier les limites de l'association meilleur SINR grâce aux résultats obtenus dans la section précédente. L'association meilleur SINR pratique, si l'on met de côté les offsets fixés par l'opérateur, un classement des cellules basé uniquement sur le RSRP mesuré des stations de bases voisines. Les stations sont triées par ordre de RSRP décroissant et celle avec le meilleur RSRP est donc choisie comme station hôte. Le problème que l'on constate avec les résultats précédents est que l'on peut, dans de nombreux cas, trouver des configurations de stations de bases qui fournissent à l'utilisateur un débit plus important alors que le RSRP de ces stations perçues par l'UE est plus faible.

Cette étude a pour but, dans un premier temps, de quantifier par simulation, le nombre de fois où le tri des cellules réalisé par l'association meilleur SINR fournit à l'UE la station qui donne expérimentalement le meilleur débit.

Sans avoir à changer le fonctionnement de la station de base, l'UE a déjà accès, grâce au MIB, à l'information de la bande passante totale de la station. Même si cette information n'est pas une information sur la charge instantanée de la station, il s'agit tout de même d'une information de charge maximale qui peut être exploitée par notre UE. Notre second objectif est de rajouter deux autres types de simulations dans lesquelles le tri des cellules s'effectuera en premier lieu sur le nombre de PRBs de la station détectée, afin de comparer son impact par rapport au tri réalisé en fonction du RSRP. Nous utilisons le jeu de données présenté à la section précédente comme source de valeurs de débits, de RSRPs et d'utilisateurs concurrents présents à l'état "RRC connecté" sur la cellule lors de nos simulations. La liste suivante détaille les différents types de tris réalisés :

- Tri **RSRP** : Les cellules sont classées par ordre de leur **RSRP** décroissant. On compte combien de fois la première cellule est celle qui donne le meilleur débit parmi les cellules de notre tirage.
- Tri **PRBs -> RSRP** : Les cellules sont classées par ordre décroissant de leur nombre de **PRBs**. En cas d'égalité, elles sont départagées par ordre de **RSRP** décroissant. On compte combien de fois la première cellule est celle qui donne le meilleur débit parmi les cellules de notre tirage.
- Tri **PRBs (borne sup)** : Les cellules sont classées par ordre décroissant de leur nombre de **PRBs**. En cas d'égalité en première position, on regarde si une de ces cellules à égalité fournit le meilleur débit. On obtient alors ainsi une **borne supérieure** théorique du nombre de fois où l'on pourrait choisir la meilleure cellule en triant d'abord par nombre de PRBs décroissants.

Nous réalisons dans cette section des simulations des trois types de tris proposés précédemment. Le scénario des simulations est le suivant :

Un UE réalise des mesures de RSRP de K cellules candidates voisines. La configuration C_K de chaque cellule candidate est tirée aléatoirement sans remise parmi les N configurations issues de nos expérimentations précédentes. L'UE réalise un tri de ces K cellules en fonction de chacune des règles de tris énoncées plus tôt. Il existe C_N^K combinaisons différentes possibles de cellules voisines. Nous simulons le tri réalisé par l'UE pour l'ensemble de ces C_N^K combinaisons. Puis nous comptons le pourcentage de combinaisons pour lesquels le tri réalisé résulte en un classement en première position de la cellule qui fournit à l'UE le meilleur débit.

Nombre de cellules K voisines	Nombre de combinaisons C_N^K différentes
2	9 730
3	447 580
4	15 329 615
5	416 965 528

TABLE 5.6 – Nombre de combinaisons de k éléments parmi 140 sans remise.

	RSRP	PRBs -> RSRP	PRBs (borne sup)
2 eNBs	67,42%	75,03%	83,32%
3 eNBs	53,54%	63,97%	74,98%
4 eNBs	46,00%	57,21%	70,70%
5 eNBs	41,23%	52,55%	68,45%

TABLE 5.7 – Pourcentage de réussite du tri des cellules par types de tris réalisés.

Nous disposons de 28 configurations possibles de paramètres de cellules qui sont listées dans le tableau 5.3. Puisque nous utilisons le jeu de données obtenu plus tôt dans ce chapitre, nous disposons de résultats d'une cellule qui applique ces 28 combinaisons de paramètres pour un nombre d'UE connectés et actifs allant de 1 jusqu'à 5. Nous disposons donc de résultats pour un ensemble de configurations de cellules N égal à 140.

Le tableau 5.6 donne le nombre K de cellules voisines utilisés pour nos simulations ainsi que le nombre C_N^K de combinaisons résultantes du calcul 5.6.

$$C_N^K = \frac{N!}{K!(N-K)!} \quad (5.6)$$

Le script python ayant servi à effectuer la simulation est disponible dans mon GitLab INRIA [84] sous le nom de "combinaisons.py".

Les résultats de la simulation sont affichés dans la table 5.7. On constate que le tri **RSRP** de l'association meilleur SINR classe en premier la meilleure cellule en termes de débit dans 67,42% des combinaisons de 2 cellules issues de nos mesures expérimentales. Ce nombre décroît jusqu'à 41,23% quand des combinaisons de 5 cellules de nos mesures expérimentales sont classées. Ce résultat témoigne que l'association meilleur SINR actuelle n'est pas parfaite et peut être améliorée.

Le tri **PRBs -> RSRP** donne une sélection de meilleure cellule améliorée de 7,5% de plus que l'association meilleur SINR lorsque deux cellules sont à portées et jusqu'à 11% de plus lorsque 5 cellules sont à portée radio. La simulation du tri **PRBs (borne sup)** indique ici une borne supérieure du pourcentage de bonne sélection que l'on peut réaliser, avec un premier tri réalisé en fonction des PRBs de la cellule, pour notre jeu de données. On constate donc que le tri des cellules basé premièrement sur la bande passante de la cellule apporte déjà un gain par rapport à la sélection de cellule classique.

Dans le chapitre 6 nous comparerons les résultats obtenus ici avec ceux d'une association basée sur le nombre d'UEs concurrents à l'état "RRC connecté" sur la

cellule.

5.6 Conclusion et perspectives

Dans ce chapitre nous avons réalisé des mesures expérimentales de débit obtenu par un UE en fonction de la configuration de la station de base à laquelle il est associé, ainsi qu'en fonction du nombre d'UEs concurrents associés à la même cellule. Ces résultats démontrent que le débit obtenu n'est pas uniquement lié au RSRP mesuré par l'UE mais qu'il dépend de plusieurs paramètres qui ne sont actuellement pas pris en compte lors de l'association meilleur SINR. Parmi ces paramètres non pris en compte se trouve notamment l'information de charge actuelle de la station de base qui peut s'avérer être la cause de très grosses baisses de performances.

Nous essayons ensuite de quantifier grâce à nos données expérimentales quel est le pourcentage de scénarios dans lequel l'association meilleur SINR donne à l'UE la cellule qui fournit le plus grand débit. Nous constatons que ce pourcentage est de 67,42% dans le meilleur des cas et qu'il peut être amélioré jusqu'à 83,32% dans un cas prenant comme information supplémentaire une information déjà présente dans le MIB : la bande passante de la station.

Nous pensons toutefois que ces résultats peuvent encore être améliorés en disposant d'une information de charge dynamique de la cellule si elle pouvait être diffusée par cette dernière. Nous parlions précédemment de la figure 5.6 comme d'une carte de l'association. Les résultats obtenus ici peuvent servir de guide quant à une association visant à obtenir le meilleur débit possible en fonction de différents paramètres des stations de base alentour. En effet, si nous avons autour de nous, par exemple, 3 stations avec des combinaisons de paramètres différents, nous pourrions grâce à cette carte déterminer directement laquelle de ces trois stations nous apporterait le meilleur débit. Le problème d'une telle association dans les réseaux cellulaires actuels est que l'UE ne peut pas obtenir le nombre d'UEs actuellement connectés avec le protocole RRC sur les stations de base. Nous avons donc besoin d'un partage d'information de la station de base concernant le nombre d'UEs connectés avec le protocole RRC sur cette dernière. Ou à défaut n'importe quelle information de charge qui pourrait remplir ce rôle-là.

Dans le chapitre suivant, nous discutons des choix possibles d'information de charge à diffuser à notre disposition. Nous discutons ensuite de l'emplacement auquel diffuser cette information de charge. Nous montrons enfin l'impact d'une telle diffusion sur la sélection de cellule et proposons de réaliser cette expérimentation en modifiant directement le code source de srsRAN.

Chapitre 6

Association avec facteur de charge

6.1 Introduction

Dans le chapitre précédent nous avons montré que l'association dite "meilleur SINK" n'est pas optimale car elle est complètement agnostique de la charge courante de la station de base et donc de la capacité qu'elle est capable de fournir à un nouvel arrivant. Nous proposons donc de modifier l'association en considérant une association basée sur une information de charge que l'on nommera le *facteur de charge*. Nous proposons que cette information soit dynamique, en fonction du nombre d'utilisateurs, de la charge de trafic et qu'elle soit diffusée par les stations de base. Nous discutons cette proposition puis nous discutons de sa faisabilité dans srsRAN.

Dans ce chapitre nous discutons d'abord de ce qui serait une pertinente information de charge, sur quelle métrique elle doit être basée et comment obtenir cette information. Puis nous discutons de comment diffuser cette information de charge par la station de base. Pour cela nous devons d'abord réintroduire quelques notions sur le MIB. Nous discutons de pourquoi nous choisissons le MIB comme porteur de cette information et expliquons comment il est possible d'implémenter ce partage d'information dans srsRAN ainsi que sa bonne réception et utilisation du côté de l'UE pour réaliser sa sélection de cellule principalement en fonction de cette information. Pour cela nous détaillons l'architecture du code source de srsRAN et les modifications à lui apporter pour implémenter le *facteur de charge* et son utilisation. Nous réalisons ensuite, de la même manière qu'au chapitre 5, une étude du nouveau tri des cellules proposé, basé sur le facteur de charge, et le comparons aux résultats du chapitre 5. Puis nous concluons ce chapitre en ajoutant plusieurs perspectives à ces travaux.

6.2 Le facteur de charge, une information de charge

Nous pensons que les stations de base devraient diffuser une information de charge concernant leur capacité courante pour laisser aux UEs le choix de la station à laquelle s'associer. Mais quelle est exactement cette information de charge et en quoi consiste-t-elle ? Plusieurs métriques sont candidates pour remplir ce rôle et nous allons discuter de ces candidats.

6.2.1 Les PRB (Physical Ressource Blocks) ou les REs (Ressource Elements)

La première métrique à laquelle nous avons pensé est le nombre de PRBs ou REs alloués aux UEs, à chaque sous-trame, par la station de base. Ces deux métriques sont similaires, les PRBs sont constitués de REs, mais tous les REs d'un PRB ne sont pas forcément tous utilisés dans le même but que le PRB qui les englobe. Obtenir le nombre de REs total alloués par sous-frames aux UEs est l'information la plus

précise que l'on peut obtenir pour représenter la charge de la BS. Cependant nous n'avons pas nécessairement besoin d'une telle précision pour le facteur de charge, le nombre de PRB alloué est suffisamment représentatif de la charge de la BS pour être utilisé également.

Pour obtenir cette information du nombre de PRBs ou de REs alloués aux UEs, il est nécessaire de récupérer la grille d'attribution des ressources générée par l'ordonnanceur de la station de base à chaque sous-trame. Cette opération n'est pas triviale mais nous avons trouvé l'emplacement de cette fonction dans srsRAN et le moyen d'extraire ces informations si nous choisissons cette métrique comme facteur de charge à diffuser.

Bien que, théoriquement, connaître le pourcentage de PRBs utilisé en temps réel soit une bonne idée, son utilisation dans un cas pratique est plus compliquée. Comme montré dans le chapitre 4 lors de l'utilisation d'un téléphone pour trafiquer sur le site Twitch, l'utilisation des PRBs dans la figure 4.11 passe aussi tôt de 50 à 0 PRBs en une sous-trame d'écart. Cette valeur varie trop vite et trop grandement pour être utilisée en temps réel. La station risque d'utiliser le nombre maximum de PRBs pour un seul utilisateur mais cela ne signifie pas qu'elle ne peut pas fournir un très bon débit à un deuxième utilisateur. Il faudrait réaliser un traitement sur cette valeur pour avoir une information de charge pertinente tel que réaliser une fenêtre glissante sur l'évolution de cette valeur au cours des sous-frames.

6.2.2 Les RNTIs (Radio Network Temporary Identifiers)

La seconde métrique à laquelle nous avons pensé est le nombre de RNTIs utilisés par la station de base. Lorsqu'un UE réalise une association avec la BS ou qu'il reçoit un message de paging, il doit réaliser une procédure RACH et ainsi obtenir un identifiant temporaire, le RNTI, qu'il conservera tant qu'il aura besoin de ressources de la part de la station. Ce RNTI est conservé tant que l'UE est connecté à la station avec le protocole RRC. Si l'utilisateur n'utilise plus de ressources pendant 30 secondes, il passe à l'état inactif et son RNTI est libéré. Le nombre total de RNTI utilisateurs alloués par la station de base est donc un indicateur de charge potentiel de la station de base. La présence d'un RNTI ne donne pas avec précision la quantité de ressources que l'UE utilise, mais du fait qu'au bout de 30 secondes d'inactivité le RNTI soit libéré, cela nous garantit que l'UE utilise bien des ressources tout de même. Cette valeur est bien moins précise que celle des PRBs et REs mais est tout de même représentative de l'activité d'une cellule à l'échelle de la minute.

Pour obtenir cette information il faut compter le nombre de RNTI utilisateurs actuellement utilisés par la station de base. Nous avons également trouvé dans srsRAN la liste des RNTI attribués.

6.2.3 Les Downlink Control Information (DCIs)

Plusieurs papiers de la littérature proposent des outils d'analyse des trames LTE qui permettent à l'UE d'obtenir une estimation de la charge actuelle de la station de base. Pour cela, ces outils, tels que OWL [74], Falcon [75] et LTEyes [76], proposent de scanner les DCIs contenus dans le canal PDCCH pour obtenir l'ordonnement réalisé par l'eNB des PRBs attribués aux UEs et ainsi, une estimation de sa charge sur le lien descendant. Les DCIs sont notifiés aux UEs par leur identifiant temporaire dans le réseau, le RNTI. Les DCIs fournissent aux UEs un planning des PRBs qui leur sont alloués en émission ou en réception. Les informations de la distribution

des PRBs sur le lien descendant s'effectuent via le canal PDCCH. Les informations de la distribution des PRBs sur le lien montant s'effectuent via le canal PUCCH.

Si on disposait de toutes ces informations à l'avance sur un UE on pourrait connaître la charge totale actuelle de la station en temps réel et baser son choix dessus. Cependant l'utilisation des outils de scan semble bien trop consommatrice en énergie et trop lente pour que l'UE puisse s'en servir efficacement pour la sélection de cellule. Il n'y a pas besoin de gaspiller l'énergie de l'UE à décoder tous les DCIs de toutes les trames alors que l'information désirée pourrait tenir dans un seul champ d'information diffusé à une position connue à l'avance. De plus, décoder tous ces DCIs pour toutes les cellules candidates serait beaucoup trop long.

Nous proposons pour la suite de ce chapitre d'utiliser le RNTI comme information de charge pour être diffusée dans le facteur de charge. Tout d'abord car, dans un souci de validation expérimentale de notre proposition, il nous a été plus simple de modifier le code source de srsRAN dans ce sens. Puis également car nous pensons que cette métrique, comparée à celle de l'utilisation des PRBs, fourni en l'état et sans avoir besoin d'un traitement, une information de charge plus stable.

Nous pensons tout de même que l'utilisation des PRBs mérite d'être étudiée plus en détail dans de futurs travaux.

6.3 Les moyens de diffuser le facteur de charge

6.3.1 Le Master Information Block (MIB)

Le MIB a pour rôle de donner les principales informations concernant la station à l'UE. Lorsqu'un UE cherche une nouvelle station il ne connaît que sa fréquence porteuse. Il ne connaît donc pas la largeur de la bande passante du système, l'emplacement et la taille des divers canaux évoqués précédemment et n'est pas synchronisé de manière temporelle avec les différentes trames. Le MIB est là pour aider un nouvel arrivant à se synchroniser avec la station de base. Étant donné que l'UE ne connaît pas à l'avance la largeur de la bande passante de la station, le canal PBCH, qui contient le MIB, est toujours placé au centre de la bande passante sur 6 PRBs placés autour de la fréquence porteuse. Ainsi, peu importe la taille de la bande passante, l'UE trouvera toujours le MIB. Le MIB indique premièrement la largeur de la bande passante de la porteuse, aidant ainsi l'UE à se synchroniser en fréquence. Il contient aussi le numéro de la trame actuelle. Le canal PBCH étant également toujours situé sur la première sous-trame de la trame LTE, l'UE a ainsi une meilleure perception temporelle d'où se situe la suite des informations qu'il cherche, contenus dans les SIBs. La figure 6.1 est une capture d'image du document 3GPP TS 136 331 [88] qui détaille le contenu du MIB. Le contenu du MIB et de ses champs est détaillé ci-après :

- dl-Bandwidth : représente la bande passante du système, en nombre de PRBs. Il prend des valeurs allant de 6 PRBs jusqu'à 100 PRBs.
- phich-Config : représente la configuration du canal PHICH et le format utilisé pour la représentation d'acquittements positifs ou négatifs sur cette cellule.
- systemFrameNumber : ce terme exprime le numéro de la trame en cours.
- schedulingInfoSIB1-BR-r13 : l'information donnée ici pointe vers un index d'un tableau que l'UE connaît à l'avance. Ce tableau contient diverses combinaisons de placement du SIB1 au travers de la trame LTE. Les informations du placement des autres SIBs sont quant à eux contenu dans le SIB1.
- systemInfoUnchanged-BR-r15 : ce champ est un booléen qui indique qu'il n'y a pas eu de modification récente du contenu d'un des SIBs, permettant à un

MasterInformationBlock

```

-- ASN1START
MasterInformationBlock ::= SEQUENCE {
    dl-Bandwidth          ENUMERATED {
                           n6, n15, n25, n50, n75, n100},
    phich-Config          PHICH-Config,
    systemFrameNumber     BIT STRING (SIZE (8)),
    schedulingInfoSIB1-BR-r13 INTEGER (0..31),
    systemInfoUnchanged-BR-r15 BOOLEAN,
    spare                 BIT STRING (SIZE (4))
}
-- ASN1STOP

```

FIGURE 6.1 – Capture d’écran du MIB défini dans le document TS 136 331 de la 3GPP.

UE qui aurait déjà récupéré ces informations de ne les décoder à nouveau que s’il y a du changement dans les informations diffusées.

- spare : ce champ d’une taille de 4 bits est actuellement inutilisé et initialisé à une valeur de zéro. Ce champ est réservé en cas de besoin d’extension des informations à diffuser au travers du MIB.

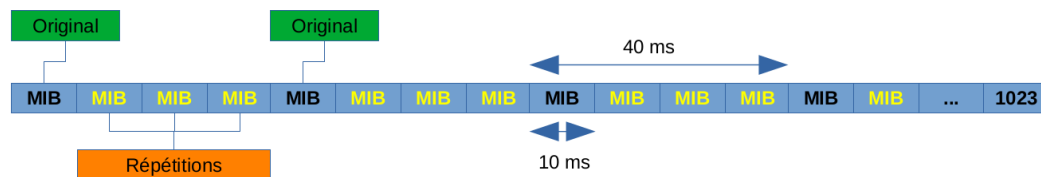


FIGURE 6.2 – Le MIB et ses répétitions.

Cette information d’un champ inutilisé de 4 bits à l’intérieur du MIB constitue une opportunité parfaite d’emplacement pour introduire notre valeur de facteur de charge à diffuser et à coût nul, puisque le champ existe déjà. Le MIB a de plus l’avantage d’être le premier champ d’information diffusé par la station. Son contenu cependant ne peut être modifié que toutes les 4 trames. Comme le montre la figure 6.2, l’information contenue dans le MIB est une première fois diffusée sur le premier PRB d’une trame LTE, puis il est répété 10 millisecondes plus tard, la durée d’une trame LTE, pour réapparaître dans le premier PRB de la trame suivante. Il y a ainsi 3 répétitions du MIB d’origine avant de pouvoir en diffuser un autre avec de nouvelles valeurs. De plus, le décodage du MIB est une étape obligatoire lorsqu’un UE cherche à acquérir des ressources auprès d’une station de base. Ce champ dénommé "spare" contenu dans le MIB nous apparaît donc comme un excellent moyen de diffuser une information de charge pour notre proposition. Ainsi, chaque UE pourrait connaître l’état de chaque BS avec un délai maximum de 40ms. Par ailleurs, utiliser le champ spare ne nécessite pas d’apporter de modification à l’architecture de diffusion de l’information actuelle mais simplement de donner à ce champ rempli de 4 bits à zéro une autre valeur qui serait définie comme la charge de la station de base actuelle. L’inconvénient toutefois d’utiliser le champ "spare" est qu’il n’est composé que de 4 bits et ne peut donc contenir une information de charge qui peut prendre uniquement des valeurs allant de 0 à 15.

6.3.2 Les System Information Blocks (SIBs)

Nous avons également envisagé l'utilisation des SIBs comme une alternative de placement de notre facteur de charge. Nous avons déjà évoqué les SIBs et leur utilité à chacun dans le chapitre 2 de ce manuscrit.

Le SIB1 est le premier SIB décodé par l'UE. L'avantage d'utiliser ce SIB là est que l'information de charge serait rapidement décodée par l'UE, en même temps qu'il obtient les informations d'identités de la cellule et de l'opérateur. L'inconvénient de l'utilisation du SIB1 et des SIBs en général vient du fait que les SIBs véhiculent normalement des informations qui n'ont pas pour but de varier rapidement. D'après les informations extraites de la section 5.2 du TS 136 331[88] traitant des SIBs, lorsqu'une modification a lieu dans un SIB, un message de paging est envoyé à l'UE pour l'avertir qu'il y a une modification. De plus, nous avons montré plus tôt que le MIB est responsable de diffuser un booléen du nom de *systemInfoUnchanged – BR – r15*. Ce booléen certifie qu'il n'y a pas eu un changement dans le SIB1 au cours d'une durée passée, indiqué par le booléen *si – ValidityTime*, diffusé par le SIB1. Si ce booléen est fixé à l'état VRAI, cette durée est de 3h, s'il est fixé à FAUX, cette durée est de 24h.

Tous ces mécanismes montrent que les SIBs n'ont pas vocation à véhiculer des informations changeant rapidement. Changer trop fréquemment la valeur du facteur de charge dans un SIB entraînerait beaucoup trop d'envois de messages de paging aux UEs dans l'implémentation LTE.

En revanche, dans l'implémentation de la 5G, d'après la section 5.2 du document TS 138 331 [91], certains SIBs seraient uniquement partagés avec les UEs qui en font la demande, comme le montre la suite de messages échangés en 5G par la figure 6.3 extraite de ce document. Il serait alors possible d'utiliser un de ces SIBs ou d'en créer un dédié à cette tâche sans avoir les contraintes évoquées précédemment.

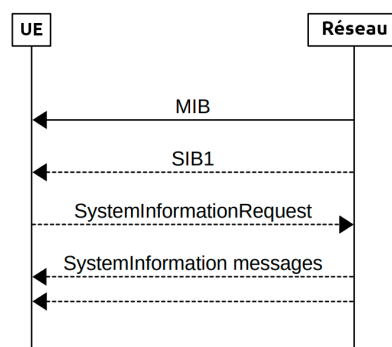


FIGURE 6.3 – La requête de SIBs en 5G.

Pour la suite de ce chapitre nous allons cependant faire le choix de propager notre information de charge au travers du MIB, à cause de sa facilité d'implémentation dans la suite logicielle srsRAN.

6.4 Architecture de srsRAN

D'après les informations extraites de la page web [71] le code source du projet représente environ 6500 éléments constitués d'un total d'environ 665 000 lignes de code. La composition des langages informatiques contenus dans ces lignes de code

peut être aperçue sur la page principale du projet et au travers de la capture d'écran réalisé de celle-ci (figure 6.4).

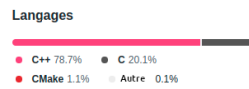


FIGURE 6.4 – Languages informatiques utilisés dans le projet srs-RAN.

L'architecture logicielle de srsRAN présentée dans la figure 6.5 est celle d'une version antérieure à srsRAN, encore dénommé à l'époque srsLTE. Cette figure présente les principaux dossiers de l'arborescence ainsi que l'emplacement d'une partie des fichiers clefs qui ont été modifiés par mes soins. Il est possible que l'architecture du code courant de srsRAN à la lecture de ce manuscrit ait évolué.

On note ici 6 dossiers principaux qui sont listés si après :

1. **cmake** : ce dossier contient les fichiers propres à l'outil de compilation cmake ainsi que le Makefile responsable de définir les règles de compilation. Ces règles sont importantes car elles sont conçues de manière à ne recompiler que les derniers fichiers modifiés. Le temps de compilation de la solution complète peut alors se voir réduire de 10 minutes en cas de première compilation à seulement une poignée de secondes en cas de modification de quelques fichiers.
2. **debian** : ce dossier contient plusieurs scripts bash utiles notamment lors de l'installation de la solution, ou d'une partie seulement de srsRAN, pour le système linux.
3. **lib** : ce dossier contient le code source du projet qui est commun à au moins deux des trois entités srsEPC, srsENB et srsUE. Ce dossier est lui-même divisé en quatre sous dossiers :
 - **examples** : contient du code de fonctions de srsRAN exécutables indépendamment de srsEPC, srsENB et srsUE.
 - **include** : contient l'ensemble des fichiers d'en-tête pour les fonctions communes à srsEPC, srsENB et srsUE.
 - **src** : contient le code source des fonctions communes à srsEPC, srsENB et srsUE.
 - **test** : contient le code des tests unitaires vérifiant l'intégrité des fonctions du dossier "lib".
4. **srsepc** : ce dossier contient le code source de tous les éléments propres à l'exécutable srsEPC. Ce dossier est lui-même divisé en trois sous dossiers :
 - **hdr** : contient l'ensemble des fichiers d'en-tête pour les fonctions de srsEPC.
 - **src** : contient le code source des fonctions de srsEPC.
 - **test** : contient le code des tests unitaires vérifiant l'intégrité des fonctions de srsEPC.
5. **srsenb** : Ce dossier contient le code source de tous les éléments propres à l'exécutable srsENB. Ce dossier est lui-même divisé en trois sous dossiers :
 - **hdr** : contient l'ensemble des fichiers d'en-tête pour les fonctions de srsENB.
 - **src** : contient le code source des fonctions de srsENB.

- **test** : contient le code des tests unitaires vérifiant l'intégrité des fonctions de srsENB.
- 6. **srsue** : ce dossier contient le code source de tous les éléments propres à l'exécutable srsUE. Ce dossier est lui-même divisé en trois sous dossiers :
 - **hdr** : contient l'ensemble des fichiers d'en-tête pour les fonctions de srsUE.
 - **src** : contient le code source des fonctions de srsUE.
 - **test** : contient le code des tests unitaires vérifiant l'intégrité des fonctions de srsUE.

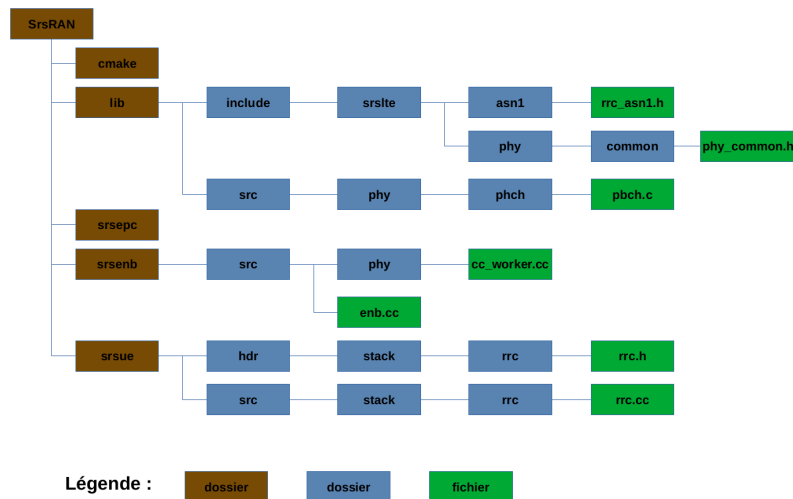


FIGURE 6.5 – Structuration du code source srsRAN 19.

Nous rappelons encore une fois que l'ensemble du projet srsRAN est constitué d'environ 6500 fichiers de code source, d'en-têtes et autres. Il est donc impossible de rentrer plus en détail ici dans le contenu des sous dossiers déjà présentés sans y consacrer un nombre de pages trop important pour ce manuscrit. Notons toutefois qu'il s'agit d'un travail difficile que de comprendre le fonctionnement détaillé du projet srsRAN qui a représenté un bon nombre de semaines de travail durant ma thèse. Les principales difficultés de ce travail ont été premièrement de trouver, dans le code source, où sont définies les fonctions ou les ensembles de fonctions qui nous semblaient importantes à modifier. La deuxième difficulté consiste à réussir à modifier le code source de srsRAN et d'obtenir le résultat souhaité. La troisième difficulté, qui intervient au milieu de la seconde, est de trouver toutes les fonctions et fichiers qui utilisent les fonctions modifiées et s'assurer que ces modifications ne perturbent pas le fonctionnement attendu par ces fonctions. Cette troisième tâche est particulièrement difficile dans un projet de la taille de srsRAN qui contient environ 650 000 lignes de code.

6.5 Proposition d'une nouvelle sélection de cellules avec srsRAN

6.5.1 Sélection de cellule et classement des cellules voisines

Dans srsRAN, par défaut, le classement des cellules voisines est réalisé en suivant l'algorithme 1. Cet algorithme s'exécute à chaque fois qu'une nouvelle mesure de cellule est effectuée. Nous définissons B comme la nouvelle cellule pour laquelle

nous venons de réaliser une mesure et $B.rsrp$ la valeur du RSRP mesuré. La liste des cellules déjà mesurées et triées est représentée par la variable *Liste*. Les cellules de cette liste, représentées à tour de rôle par la variable *A*, ont toutes leur valeur de RSRP ($A.rsrp$) comparée les unes après les autres à la valeur du RSRP de *B*.

Ce tri des cellules est simplifié par rapport à celui dicté par les documents de la 3GPP détaillés dans le chapitre 5. En effet il n'est utilisé ici que la valeur du RSRP directement mesurée pour la station. Il n'y a pas de d'offset mis en jeu ici, et ce pour la raison que les SIBs 4 et 5 ne sont pas implémentés. srsUE ne dispose pas de toutes les informations permettant de réaliser le tri tel que décrit par la 3GPP.

Algorithme 1 Classement des cellules voisines de srsRAN

Entrée: *Liste*, *B*

Sortie: *Liste*

```

1: pour A dans Liste faire
2:   si  $A.rsrp < B.rsrp$  alors
3:     Mettre B avant A dans Liste
4:   stop
5: fin si
6: fin pour
  
```

Nous proposons donc un nouveau tri des cellules, basé sur le facteur de charge. Nous avons précédemment choisi le MIB comme support de diffusion de notre facteur de charge. Notre facteur de charge ne peut donc prendre que des valeurs allant de 0 à 15, à cause du nombre de bits restreint dans lequel nous pouvons placer notre information. L'objectif de la modification qui va suivre est de réaliser le tri non plus par rapport au RSRP mais par rapport au facteur de charge. Nous prenons la décision qu'une faible valeur de facteur de charge signifie que la cellule est peu chargée. À l'inverse un facteur de charge proche ou égale à 15 signifie que la cellule est saturée. Le tri se réalise donc comme détaillé dans l'algorithme 2, c'est-à-dire en classant en premier les cellules qui ont un facteur de charge plus faible que les autres.

Algorithme 2 Classement des cellules voisines en fonction du facteur de charge

Entrée: *Liste*, *B*

Sortie: *Liste*

```

1: pour A dans Liste faire
2:   si  $A.facteurdecharge > B.facteurdecharge$  alors
3:     Mettre B avant A dans Liste
4:   stop
5: fin si
6: fin pour
  
```

Du point de vue du code source maintenant, les principales modifications sont affichées dans la figure 6.6 couleur bleu clair pour les ajouts et en rouge pour les suppressions. Pour plus de détails apportés à la modification de ce fichier et à l'ensemble du code source en général, vous pouvez trouver l'historique de toutes les modifications apportées dans le gitlab Inria du projet [92].

6.5.2 Utiliser le nombre de RNTIs comme facteur de charge

Plus tôt dans ce chapitre nous avons discuté de notre choix d'utiliser le nombre de RNTIs utilisateurs alloués par la station de base comme information de charge

▼ srsue/hdr/stack/rrc/rrc_cell.h

...

...

@@ -52,6 +52,10 @@ public:

52

52

bool greater(const meas_cell* x) const { return rsrp > x->rsrp || std::isnan(rsrp); }

53

53

bool greater(const meas_cell& x) const { return rsrp > x.rsrp || std::isnan(rsrp); }

54

54

55

+

// NaN means an RSRP value has not yet been obtained. Keep then in the list and clean them if never updated

56

+

bool greater_spare(const meas_cell* x) const { return phy_cell.spare_value > x->phy_cell.spare_value; }

57

+

bool greater_spare(const meas_cell& x) const { return phy_cell.spare_value > x.phy_cell.spare_value; }

58

+

▼ srsue/src/stack/rrc/rrc_cell.cc

270

283

void meas_cell_list::sort_neighbour_cells()

271

284

{

272

285

std::sort(std::begin(neighbour_cells),

273

286

std::end(neighbour_cells),

274

-

[](const unique_meas_cell& a, const unique_meas_cell& b) { return a->greater(b.get()); });

287

+

[](const unique_meas_cell& a, const unique_meas_cell& b) { return a->greater_spare(b.get());

});

275

288

276

289

log_neighbour_cells();

277

290

}

FIGURE 6.6 – La procédure de tri dans le fichier "rrc_cell.cc" de srs-RAN.

à diffuser au travers de notre facteur de charge. Notre valeur de facteur de charge ne peut prendre que des valeurs allant de 0 à 15 dues à l'encodage de ce champ sur 4 bits. Nous ne pourrions ici représenter que la présence de 15 utilisateurs à l'état RRC connecté sur notre cellule avant de considérer que notre cellule est surchargée. Si cela n'est pas du tout un problème durant nos expérimentations puisque nous ne dépassons jamais 5 UEs connectés, c'est un problème dans un contexte réel puisque le nombre d'UEs peut atteindre plusieurs centaines. Il faudra alors envisager dans un cadre réel de définir une échelle de traduction pertinente entre les valeurs du facteur de charge et les valeurs de RNTI alloués, ce qui peut être le cadre de futurs travaux.

L'objectif des modifications suivantes est de faire varier dynamiquement le facteur de charge en fonction du nombre d'utilisateurs à l'état connecté RRC sur la cellule de srsRAN. Le résultat de ces modifications sera la mise en place de l'algorithme 3 dans la station de base. Cet algorithme devra être exécuté à chaque fois qu'un RNTI est ajouté ou enlevé à la liste *ListeRNTI* des RNTI alloués par la BS. La variable *facteurdecharge* définit le facteur de charge. La variable *n* est une variable tampon qui sert à compter le nombre d'UE utilisateurs dans la liste de RNTI alloués.

Du côté de l'implémentation dans srsRAN, les modifications apportées à l'eNB sont affichées dans la figure 6.7. Pour déterminer le nombre d'UEs connectés à la station, il suffit de regarder quel est le nombre de RNTIs actuellement utilisés par la cellule, et d'en extraire ceux qui correspondent réellement à des RNTIs d'utilisateurs, car tous les RNTIs ne servent pas à identifier les utilisateurs déjà RRC connectés. La fonction `SRSLTE_RNTI_ISUSER`, fourni par srsRAN, permet de déterminer si un RNTI est celui d'un utilisateur. L'algorithme 3 est mis en place dans les deux fonctions qui permettent d'ajouter ou de supprimer un RNTI de la liste. La valeur du facteur de charge varie donc dynamiquement en fonction de l'évolution du nombre d'UE présents.

Algorithme 3 Calcul du facteur de charge en fonction du nombre d’UEs RRC connectés

Entrée: $n = 0$, *facteurdecharge*, *ListeRNTI*

Sortie: *facteurdecharge*

```

1: pour  $A$  dans ListeRNTI faire
2:   si  $A == RNTI_{Utilisateur}$  alors
3:      $n = n + 1$ 
4:   fin si
5: fin pour
6: si  $n < 16$  alors
7:   facteurdecharge =  $n$ 
8: sinon
9:   facteurdecharge = 15
10: fin si

```

```

...  ...  @@ -199,6 +199,13 @@ int cc_worker::add_rnti(uint16_t rnti)
199 199      if (ue_db.count(rnti) == 0) {
200 200          ue_db[rnti] = new ue(rnti);
201 201      }
202 + uint32_t nb_ue = 0;
203 + for (auto& ue : ue_db) {
204 +     if (SRSLTE_RNTI_ISUSER(ue.first)){
205 +         nb_ue++;
206 +     }
207 + }
208 + enb_dl.cell.spare_value = 15 - (nb_ue%16);
209 209  return SRSLTE_SUCCESS;
210 210  }
211 211
...  ...  @@ -213,6 +220,13 @@ void cc_worker::rem_rnti(uint16_t rnti)
213 220  // Always try to remove from PHY-lib
214 221  srslte_enb_dl_rem_rnti(&enb_dl, rnti);
215 222  srslte_enb_ul_rem_rnti(&enb_ul, rnti);
223 + uint32_t nb_ue = 0;
224 + for (auto& ue : ue_db) {
225 +     if (SRSLTE_RNTI_ISUSER(ue.first)){
226 +         nb_ue++;
227 +     }
228 + }
229 + enb_dl.cell.spare_value = 15 - (nb_ue%16);
230 230  }

```

FIGURE 6.7 – Modification de srsRAN pour propager l’information du nombre d’UEs à l’état RRC connecté.

6.6 Modification du MIB de srsRAN

Cette section a pour but de détailler certaines modifications supplémentaires réalisées dans le code source de srsRAN pour obtenir une solution complète d'association et de sélection de cellule en fonction du facteur de charge.

Pour ajouter le facteur de charge aux messages diffusés par la station, il faut d'abord créer une variable qui va contenir cette information. Il y a au sein de srsRAN une structure qui définit les informations qui composent une cellule. Cette structure se nomme "srslte_cell_t". Elle est déclarée dans le fichier "phy_common.h" dont l'emplacement est affiché dans la figure 6.5. Nous rajoutons dans cette structure un champ qui mémorisera la valeur du facteur de charge.

Il faut ensuite réussir à introduire le facteur de charge dans le MIB qui sera diffusé par la station de base. Le MIB est un message présent dans le canal PBCH. Dans srsRAN, c'est dans le fichier "pbch.c" que se trouve le code responsable d'encoder le MIB du côté de l'eNB. La fonction responsable de la construction du MIB avant encodage est affichée dans la figure 6.8. Sur cette même figure apparaissent en couleur vert pâle les ajouts qui ont été réalisés à ce code source. Cette fonction de construction du MIB est appelée à chaque première sous-trame de chaque trame LTE.

```

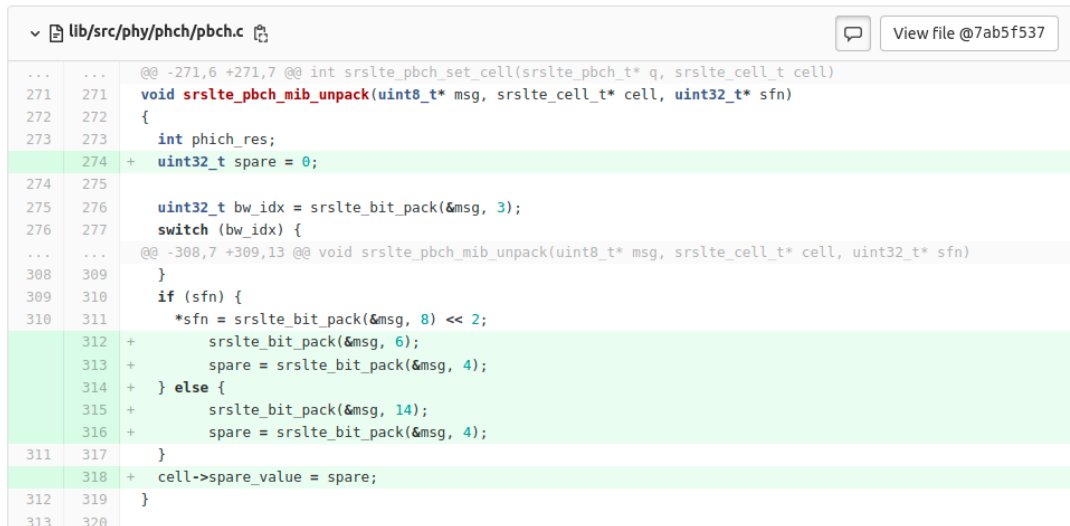
... 323 330 @@ -323,6 +330,7 @@ void srslte_pbch_mib_pack(srslte_cell_t* cell, uint32_t sf, uint8_t* payload)
324 331     int bw, phich_res = 0;
325 332     uint8_t* msg = payload;
333 +   uint8_t value = 0;
326 334
327 335     bzero(msg, 24);
328 336
... 352 360 @@ -352,8 +360,13 @@ void srslte_pbch_mib_pack(srslte_cell_t* cell, uint32_t sf, uint8_t* payload)
353 361     phich_res = 3;
354 362     break;
363 +
364 +   value = cell->spare_value;
365 +
355 366     srslte_bit_unpack(phich_res, &msg, 2);
356 367     srslte_bit_unpack(sf >> 2, &msg, 8);
368 +   srslte_bit_unpack(0, &msg, 6);
369 +   srslte_bit_unpack(value, &msg, 4);
357 370 }

```

FIGURE 6.8 – L'encodage du facteur de charge et du MIB dans le canal PBCH par l'eNB.

Du côté de l'UE maintenant il faut être capable de décoder le MIB et d'extraire de celui-ci les quatre bits sur lesquels est placée l'information du facteur de charge. Dans srsRAN, c'est dans le fichier "pbch.c" également que se trouve le code responsable de décoder le MIB et de mettre à jour la structure qui contient les informations de la cellule. La fonction responsable de l'extraction est présentée dans la figure 6.9. Sur cette même figure apparaissent en couleur vert pâle les ajouts qui ont été réalisés à ce code source. Parmi les modifications apportées on remarquera que le résultat extrait du MIB est bien placé dans le champ "spare_value" de la structure d'information de la cellule observée.

Pour la modification de ce fichier et des deux fonctions présentées, la difficulté vient de la manipulation bit à bit du message à encoder ou décoder. Un décalage d'un seul bit dans l'opération peut rendre le MIB complètement illisible et, au mieux, simplement donner une mauvaise valeur du facteur de charge. Il faut, pour ne pas se tromper, bien comprendre le fonctionnement des différentes fonctions d'encodage et



```

...  ...  @@ -271,6 +271,7 @@ int srslte_pbch_set_cell(srslte_pbch_t* q, srslte_cell_t cell)
271  ...  void srslte_pbch_mib_unpack(uint8_t* msg, srslte_cell_t* cell, uint32_t* sfn)
272  ...  {
273  ...  int pbch_res;
274  ...  uint32_t spare = 0;
275  ...
276  ...  uint32_t bw_idx = srslte_bit_pack(&msg, 3);
277  ...  switch (bw_idx) {
...  ...  @@ -308,7 +309,13 @@ void srslte_pbch_mib_unpack(uint8_t* msg, srslte_cell_t* cell, uint32_t* sfn)
308  ...  }
309  ...  if (sfn) {
310  ...  *sfn = srslte_bit_pack(&msg, 8) << 2;
311  ...  srslte_bit_pack(&msg, 6);
312  ...  spare = srslte_bit_pack(&msg, 4);
313  ...  } else {
314  ...  srslte_bit_pack(&msg, 14);
315  ...  spare = srslte_bit_pack(&msg, 4);
316  ...  }
317  ...  cell->spare_value = spare;
318  ...  }
319  ...
320  ...

```

FIGURE 6.9 – Le décodage du facteur de charge et du MIB par l'UE.

de décodage. Il faut également arriver à comprendre le format et l'emplacement des bits à placer dans l'espace mémoire réservé au futur encodage/décodage du MIB.

6.7 Etude des limites de l'association avec facteur de charge

6.7.1 Les différentes sélections de cellules étudiées

Cette étude se présente ici comme une évaluation des performances de notre proposition de sélection de cellule basée sur un facteur de charge diffusant le nombre de RNTI utilisateurs alloués. Nous allons ici réaliser des simulations similaires à celles effectuées au chapitre 5 que nous comparons avec les résultats de ce même chapitre. Nous réutilisons les résultats de débits obtenus en fonction de diverses configurations de station de base et en fonction du nombre d'utilisateurs concurrents du chapitre 5. Nous rappelons ici les différents types de tri réalisés précédemment et rajoutons plusieurs règles de tri impliquant maintenant le nombre de RNTI ou une combinaison du RNTI et d'autres métriques. La liste suivante détaille les différentes règles de tris utilisées :

RSRP

Les cellules sont classées par ordre de **RSRP** décroissant. On compte combien de fois la première cellule est celle qui donne le meilleur débit parmi les cellules de notre tirage.

PRBs -> RSRP

Les cellules sont classées par ordre décroissant de leur nombre de **PRBs**. En cas d'égalité, elles sont départagées par ordre de **RSRP** décroissant. On compte combien de fois la première cellule est celle qui donne le meilleur débit parmi les cellules de notre tirage.

PRBs (borne sup)

Les cellules sont classées par ordre décroissant de leur nombre de **PRBs**. En cas d'égalité en première position, on regarde si une de ces cellules à égalité fournit le meilleur débit. On obtient alors ainsi une **borne supérieure** du nombre de fois où l'on pourrait choisir la meilleure cellule en triant d'abord par nombre de PRBs décroissants.

RNTI -> RSRP

Les cellules sont classées par ordre décroissant de **RNTI** utilisateurs présents dans la cellule. En cas d'égalité, elles sont départagées par ordre de **RSRP** décroissant. On compte combien de fois la première cellule est celle qui donne le meilleur débit parmi les cellules de notre tirage.

RNTI (borne sup)

Les cellules sont classées par ordre décroissant de **RNTI** utilisateurs présents dans la cellule. En cas d'égalité en première position, on regarde si une de ces cellules à égalité fournit le meilleur débit. On obtient alors ainsi une **borne supérieure** du nombre de fois où l'on pourrait choisir la meilleure cellule en triant d'abord par le nombre décroissant de **RNTI** utilisateurs présents dans la cellule.

PRBs -> RNTI -> RSRP

Les cellules sont classées par ordre décroissant de leur nombre de **PRBs**. En cas d'égalité, elles sont départagées par ordre décroissant de **RNTI** utilisateurs présents dans la cellule. S'il y a toujours une égalité, elles sont cette fois départagées par ordre de **RSRP** décroissant.

RNTI -> PRBs -> RSRP

Les cellules sont classées par ordre décroissant de **RNTI** utilisateurs présents dans la cellule. En cas d'égalité, elles sont départagées par ordre décroissant de **PRBs**. S'il y a toujours une égalité, elles sont cette fois départagées par ordre de **RSRP** décroissant.

6.7.2 Le scénario des simulations et résultats

Nous réalisons dans cette section des simulations des trois types de tris proposés précédemment. Le scénario des simulations est le suivant :

Un UE réalise des mesures de RSRP et récupère l'information de facteur de charge de K cellules candidates voisines. La configuration C_K de chaque cellule candidate est tirée aléatoirement sans remise parmi les N configurations issues de nos expérimentations précédentes. L'UE réalise un tri de ces K cellules en fonction de chacune des règles de tris énoncées plus tôt. Il existe C_N^K combinaisons différentes possibles de cellules voisines. Nous simulons le tri réalisé par l'UE pour l'ensemble de ces C_N^K combinaisons. Puis nous calculons le pourcentage de combinaisons pour lesquels le tri réalisé résulte en un classement en première position de la cellule qui fournit à l'UE le meilleur débit.

K	2	3	4	5
RSRP	67,42%	53,54%	46,00%	41,23%
PRBs -> RSRP	75,03%	63,97%	57,21%	52,55%
PRBs (borne sup)	83,32%	74,98%	70,70%	68,45%
RNTI -> RSRP	77,03%	67,80%	62,26%	58,38%
RNTI (borne sup)	81,43%	73,34%	68,88%	66,05%
PRBs -> RNTI -> RSRP	80,55%	71,51%	66,44%	63,33%
RNTI -> PRBs -> RSRP	79,65%	70,93%	65,87%	62,49%

TABLE 6.1 – Pourcentage de réussite du tri des cellules par types de tris réalisés.

Nous disposons de 28 configurations possibles de paramètres de cellules qui sont listées dans le tableau 5.3. Puisque nous utilisons le jeu de données obtenu au chapitre précédent, nous disposons de résultats d'une cellule qui applique ces 28 combinaisons de paramètres pour un nombre d'UE connectés et actifs allant de 1 jusqu'à 5. Nous disposons donc de résultats pour un ensemble de configurations de cellules N égal à 140.

Les résultats obtenus pour chaque règle de tri utilisée sont affichés dans le tableau 6.1. La toute première observation que l'on peut faire de ces résultats est que la règle de tri basée sur le RSRP mesuré nous apporte les moins bons résultats.

6.7.3 Le tri par RNTI

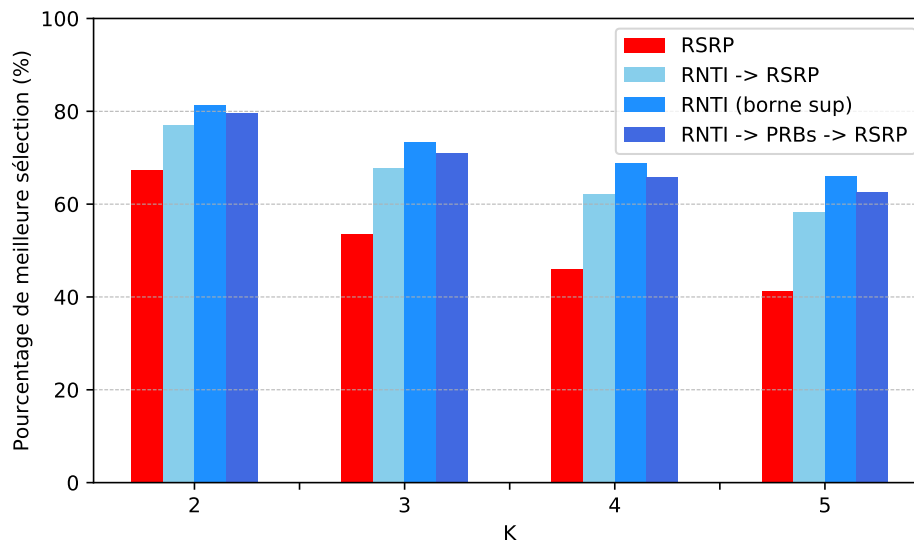


FIGURE 6.10 – Taux de meilleure sélection des tris commençant par trier les cellules par RNTIs.

Sur la figure 6.10, nous comparons ici les résultats du tri RSRP avec les différents tris RNTI. On observe ici, au même titre qu'au chapitre précédent, que le tri RNTI -> RSRP conduit à de meilleurs résultats que le tri RSRP. On remarque que le tri RNTI

(borne sup) nous indique qu'il reste une marge de progression à ce qu'il peut être obtenu avec un tri qui commence par le RNTI. C'est pourquoi nous avons également simulé un tri RNTI -> PRBs -> RSRP. Puisque les tris basés sur les PRBs améliorent le taux de meilleure sélection par rapport au tri RSRP, nous vérifions si le tri RNTI -> PRBs -> RSRP améliore le taux de meilleure sélection par rapport au tri RNTI -> RSRP. Et c'est effectivement le cas.

6.7.4 Le tri par PRBs

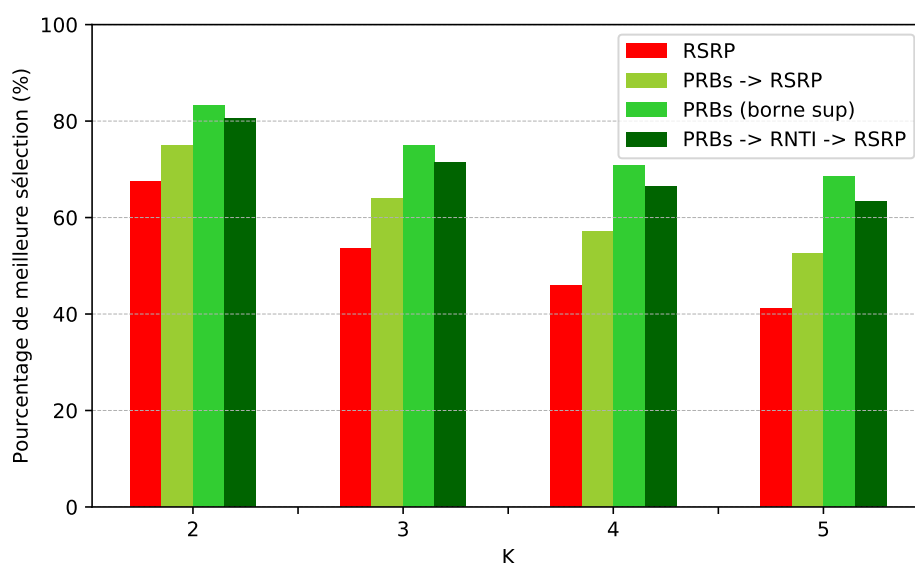


FIGURE 6.11 – Taux de meilleure sélection des tris commençant par trier les cellules par PRBs.

Sur la figure 6.11 on compare toutes les règles de tri qui commencent par faire le tri en fonction de la bande passante de la cellule par rapport au tri basé sur le RSRP. Comme indiqué au chapitre précédent, le tri PRBs -> RSRP fournit un taux de sélection de meilleure cellule plus élevé que le tri RSRP. D'un autre côté, le résultat du tri PRBs (borne sup) nous montre que l'on peut encore améliorer le tri PRBs -> RSRP. Étant donné que la figure 6.10 nous montre que le tri RNTI -> RSRP améliore lui aussi le taux de meilleure sélection, le choix a été fait d'essayer une nouvelle règle de tri PRBs -> RNTI -> RSRP pour essayer de se rapprocher de PRBs (borne sup). Et cela est également un résultat concluant.

6.7.5 Les tris avec mélange de métriques

Dans la figure 6.12 nous comparons maintenant les tris PRBs -> RNTI -> RSRP et RNTI -> PRBs -> RSRP avec le tri RSRP. Le tri commençant par classer les PRBs puis les RNTIs fonctionne un peu mieux que le tri commençant par classer les RNTIs puis les PRBs. Les deux résultats sont proches mais la fusion des deux métriques PRBs et RNTIs les rapprochent tous deux de leurs bornes supérieures.

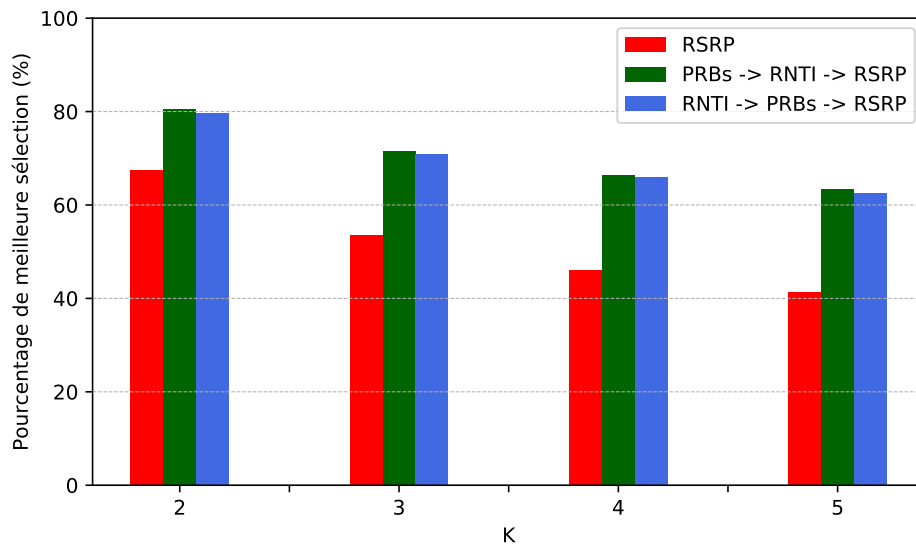


FIGURE 6.12 – Comparaison du taux de meilleure sélection des tris PRBs -> RNTI -> RSRP et RNTI -> PRBs -> RSRP).

6.7.6 Distribution des débits

Nous avons également quelques résultats préliminaires qui consistent à quantifier quel est le gain réel en débit obtenu suite à la réalisation de nos propositions de tris comparés au tri réalisé par l'association meilleur SINR.

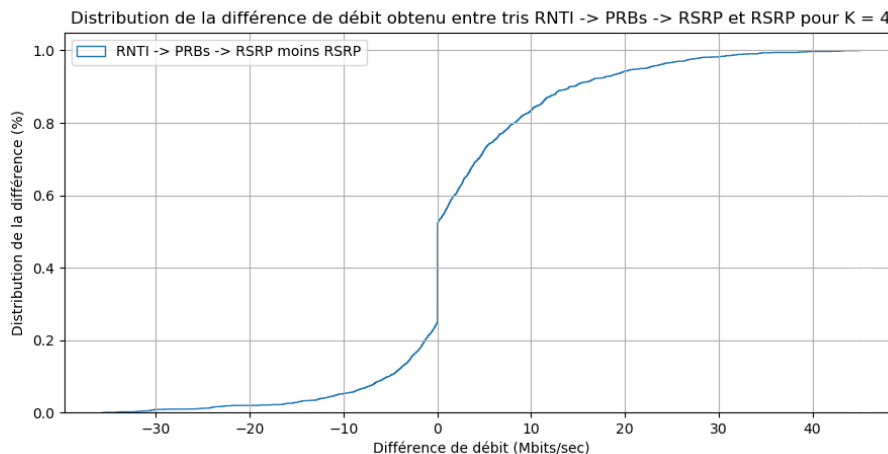


FIGURE 6.13 – Résultats préliminaire du gain en débit obtenu par notre proposition de tri comparé au tri RSRP.

La figure 6.13 montre une distribution de la différence de débit obtenu entre notre proposition de tri et le tri actuel meilleur RSRP. Les résultats montrent que dans 75,1% des cas notre sélection de cellule choisit une cellule qui donne au moins le même débit qu'une cellule choisit par la sélection de cellule meilleur RSRP actuelle. Notre sélection de cellule résulte en un débit strictement supérieur à celui de la sélection meilleur RSRP dans 47,6% des cas.

Nous avons proposé des nouvelles solutions de tri des cellules candidates, basées sur la bande passante des cellules et sur le nombre d'UEs déjà associés. Nos simulations montrent que ces stratégies de tri choisissent la meilleure cellule candidate environ 20% plus souvent que la stratégie meilleur SINR actuellement utilisé dans les réseaux cellulaires.

Ces résultats démontrent qu'il existe des métriques bien plus pertinentes pour la sélection de cellule que le RSRP lorsque l'on recherche des performances de débit de la part d'une cellule. Nous constatons que l'information de charge transmise au travers du nombre de RNTI en fait partie et qu'il n'est pas si difficile de rajouter ce mécanisme au fonctionnement actuel des équipements LTE. Nous constatons également qu'une métrique déjà en place, très rapidement accessible et entièrement gratuite, qui est la bande passante de la cellule, permet de réaliser plus souvent une meilleure sélection de cellule lorsque l'utilisateur et ses applications ont des besoins de performances importants.

6.8 Conclusion

Dans ce chapitre nous avons proposé plusieurs métriques candidates pour être l'information de charge que nous souhaitons voir être diffusée par la station de base. Parmi ces candidats se trouvent les PRBs et REs utilisés à chaque sous-trame, le nombre de RNTI utilisateur alloués et le décodage de tous les DCIs. Nous avons discuté de pourquoi nous pensons que le nombre de RNTI utilisateurs est le meilleur choix pour une première approche, ainsi que pour être implémenté dans srsRAN.

Nous avons discuté également du meilleur emplacement où mettre notre facteur de charge pour être diffusé. Nous avons discuté du MIB et des SIBs pour conclure que le MIB nous fournit le cadre le plus simple d'utilisation ainsi qu'une facilité d'implémentation dans srsRAN ou même dans le standard LTE actuel.

Suite à cela nous avons proposé une nouvelle façon de trier les cellules candidates voisines des UEs en réalisant un tri basé sur ce nouveau facteur de charge. Nous avons montré qu'il est tout à fait réalisable d'implémenter cette solution dans le standard LTE actuel en montrant l'exemple d'une modification du code source de srsRAN, une suite logicielle émulant un réseau cellulaire LTE complet.

Nous avons montré ensuite par simulation que la sélection de cellule résultant de notre nouveau tri apporte une augmentation du taux de sélection de la meilleure des cellules candidates jusqu'à 22% de plus par rapport à la stratégie meilleur SINR actuellement utilisé dans les réseaux cellulaires. Nous avons également montré que l'on peut réaliser d'autres types de tri lors de la sélection de cellule et qu'ils fournissent tous de meilleures performances que l'association meilleur SINR.

Chapitre 7

Conclusion et perspectives

7.1 Résumé

Après avoir regardé de plus près les mécanismes liés à l'association, nous constatons que les stations de bases ne diffusent aucune information de capacité restante aux UEs, ni au travers du MIB, ni au travers des SIBs. L'UE réalise son association avec la cellule fournissant le meilleur RSRP, qui constitue une métrique agnostique de la capacité réelle qu'est capable de lui attribuer la BS et agnostique du besoin applicatif de l'abonné. L'évolution des réseaux cellulaires tend vers plus de mobilité du côté des UEs mais également du côté des BSs. Les problématiques ont évolué avec le développement des réseaux cellulaires. Nous pensons que dès l'association l'UE pourrait réaliser un choix de sélection de cellule qui correspondrait au mieux à ses besoins, aussi bien en termes de débit que de mobilité ou de latence. Si l'UE et la BS se partageaient plus d'informations avant la procédure d'association certains de ces problèmes pourrait être évités.

Dans cette thèse, nous mettons en place une plateforme expérimentale basée sur l'utilisation de la suite logicielle srsRAN et de radios logicielles USRP NI-2091. Cette plateforme expérimentale a pour but de réaliser des mesures de performance d'un réseau cellulaire LTE entier. Son déploiement est automatisé et les mesures de débits réalisées sont automatisées.

Dans cette thèse nous nous concentrons sur l'étude du gain de débit sur le lien descendant que peut obtenir l'UE en fonction du type de sélection de cellule qu'il réalise. Nous réalisons des expérimentations grâce à une plateforme srsRAN mise en place dans le cadre de la thèse. Nous montrons qu'en fonction des diverses configurations de stations de base et qu'en fonction du nombre d'UEs utilisant déjà les services de ces stations le débit obtenu par notre propre équipement varie. Nous montrons aussi que l'association meilleur SINR utilisée actuellement dans le standard a atteint ses limites, qu'elle est agnostique des configurations des stations et qu'elle ne permet pas de maîtriser le débit qu'obtiendra l'UE suite à l'association.

Nous proposons dans cette thèse une nouvelle manière de réaliser l'association et plus particulièrement une nouvelle métrique à utiliser lors de la sélection de cellule réalisée par l'UE. Cette métrique dénommée le *facteur de charge* est une information de charge qui sera dans notre cas représentée par le nombre d'UEs présents à l'état RRC connecté dans chacune des cellules. Nous discutons des autres métriques utilisables comme information de charge ainsi que du meilleur emplacement à utiliser parmi les canaux de diffusion pour propager notre information. Nous montrons de manière expérimentale, en modifiant nous-même le code source de la suite logicielle srsRAN, que si la BS était capable de diffuser le *facteur de charge* au travers de son MIB, l'UE pourrait augmenter son taux de sélection de la meilleure station disponible de 22% de plus qu'en réalisant une association meilleur SINR actuellement utilisée dans les réseaux cellulaires.

7.2 Perspectives

Suite aux discussions menées dans ce manuscrit et suite à nos propositions, de nombreuses questions restent ouvertes et sont à étudier dans des travaux futurs.

7.2.1 Évaluation de performances

Premièrement, une perspective à ces travaux serait d'implémenter les propositions de partage d'information déjà proposées par la littérature mais qui sont resté à l'état de théorie ou à celui de simulation. La littérature manque de travaux expérimentaux et d'implémentation des propositions dans un cadre réel d'utilisation des réseaux cellulaires.

D'une manière plus globale une perspective à ces travaux serait d'étudier les différents types d'associations présentés au chapitre 2 et non développés dans ce manuscrit. L'association orientée mobilité doit être étudiée pour répondre à des problèmes de mobilités des BSs déjà existants dans les réseaux auto-déployables mais également dans certaines propositions de stations de bases 5G dans la littérature ou certaines propositions par exemple de stations de bases satellites déjà pressenties pour le déploiement d'une future 6G.

7.2.2 Étude des métriques et du placement du facteur de charge

Deuxièmement, nous avons discuté de la nécessité pour la BS de partager une information de charge avec les UEs. Et nous avons discuté de quelle était une bonne information de charge à diffuser. Nous avons évoqué l'utilisation des blocs de ressources non utilisés par la station de base comme d'une métrique possible pour le *facteur de charge*. Nous pensons cette piste prometteuse à condition de réaliser un traitement sur cette valeur. Une perspective à ces travaux est d'étudier comment rendre cette information de PRBs restants exploitable étant donné que ce nombre varie trop vite et trop fortement pour être utilisé en l'état. Nous pensons qu'il faudrait probablement réaliser une moyenne glissante de cette valeur et probablement la coupler avec le nombre d'utilisateurs à l'état connecté RRC, puisque nous avons déjà prouvé son efficacité dans ce manuscrit. De la même manière nous avons, dans nos expérimentations, utilisé le MIB comme transport pour notre *facteur de charge* en grande partie à cause de sa facilité de modification. Nous pourrions également étudier dans de prochains travaux l'impact du placement du *facteur de charge* dans le MIB, dans un SIB déjà existant ou dans un tout nouveau SIB. Le principal impact à étudier par ce changement est la fréquence de mise à jour de l'information et donc le délai auquel sera soumis l'UE avant l'obtention de cette information [88]. Nous pouvons également étudier l'impact du placement du facteur de charge dans un SIB pour la technologie 5G, puisque certains SIBs ne sont diffusés que si les UEs en font la demande [88].

7.2.3 L'association vers une hétérogénéité des réseaux

Troisièmement, nous n'avons dans ce manuscrit traité que d'une infime partie des problématiques induites de ce que nous avons défini comme l'évolution des réseaux. Nous tendons vers une hétérogénéité des réseaux et seules les variations de puissance, de bande passante et du nombre d'utilisateur ont été prises en compte dans nos expérimentations. Une perspective à ces travaux pourrait être d'étudier,

toujours expérimentalement grâce à notre plateforme srsRAN déjà déployée, l'impact du lien backhaul limité entre les stations de bases dans le cadre de réseaux auto-déployables [19] ou hétérogènes [66]. Nous pensons à étudier dans un premier temps l'impact de la capacité du lien backhaul sur les performances obtenus par l'UE pour ensuite définir une information de charge du lien backhaul à faire diffuser par la BS de la même façon que notre *facteur de charge*. Nous étudierons ensuite l'impact de la réalisation d'une sélection des cellules basée sur cette information de charge sur le débit obtenu par l'UE suite à son association.

Une autre perspective à ces travaux pourrait être de traiter des divers autres types d'hétérogénéité dans les réseaux cellulaires. L'évolution des réseaux mène déjà aujourd'hui à la coexistence de plusieurs types de technologies. Par défaut si un utilisateur a un forfait 5G il sera prioritairement associé à une cellule 5G. Mais une question reste ouverte, l'utilisateur a-t-il forcément besoin d'être associé à une cellule 5G pour la totalité de ces applications? Une cellule d'une autre technologie ne serait-elle pas capable d'apporter plus de ressource qu'une cellule 5G surchargée? Nous pensons qu'une approche similaire aux travaux de ce manuscrit pourraient être menée pour étudier l'impact de l'hétérogénéité des technologies.

Annexe A

Résultats des mesures du chapitre 5

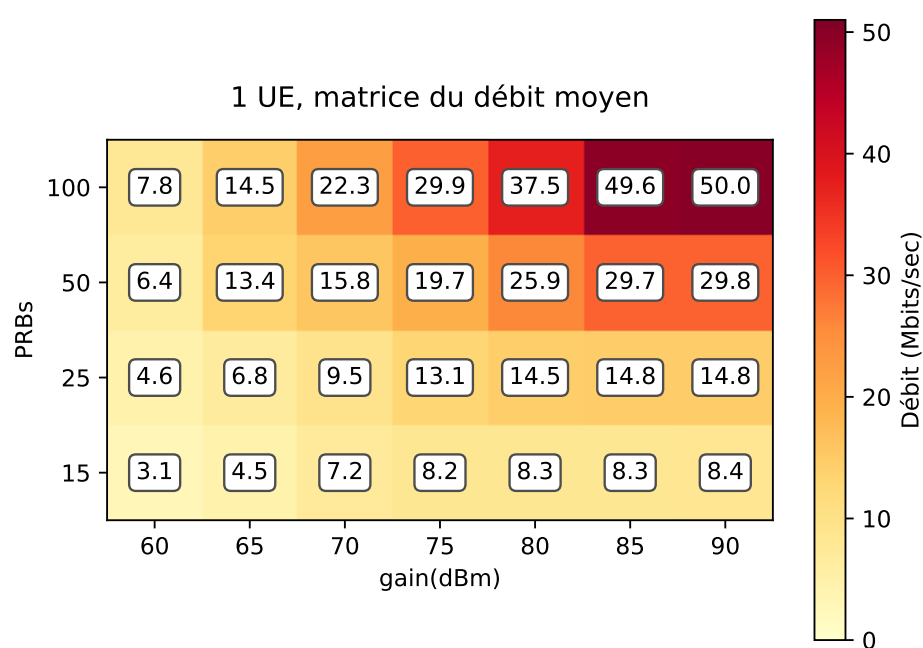


FIGURE A.1 – Débit moyen mesuré pour 1 UE.

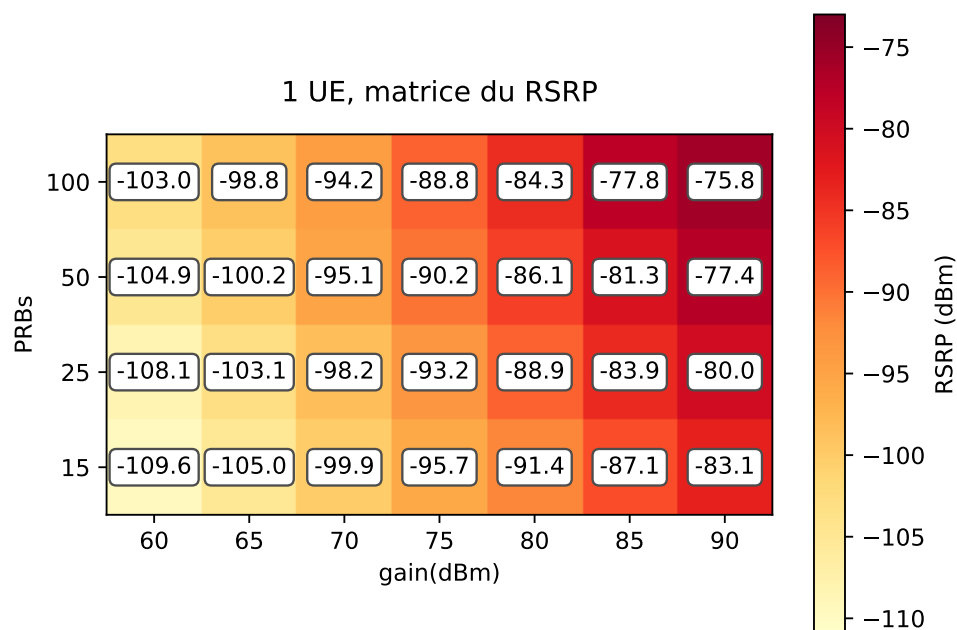


FIGURE A.2 – RSRP moyen mesuré pour 1 UE.

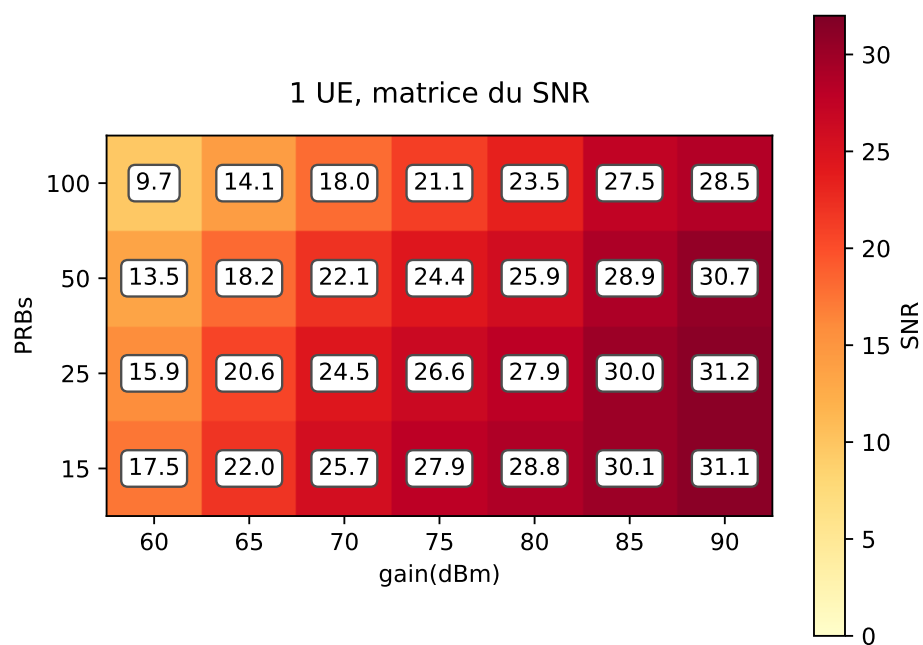


FIGURE A.3 – SNR moyen mesuré pour 1 UE.

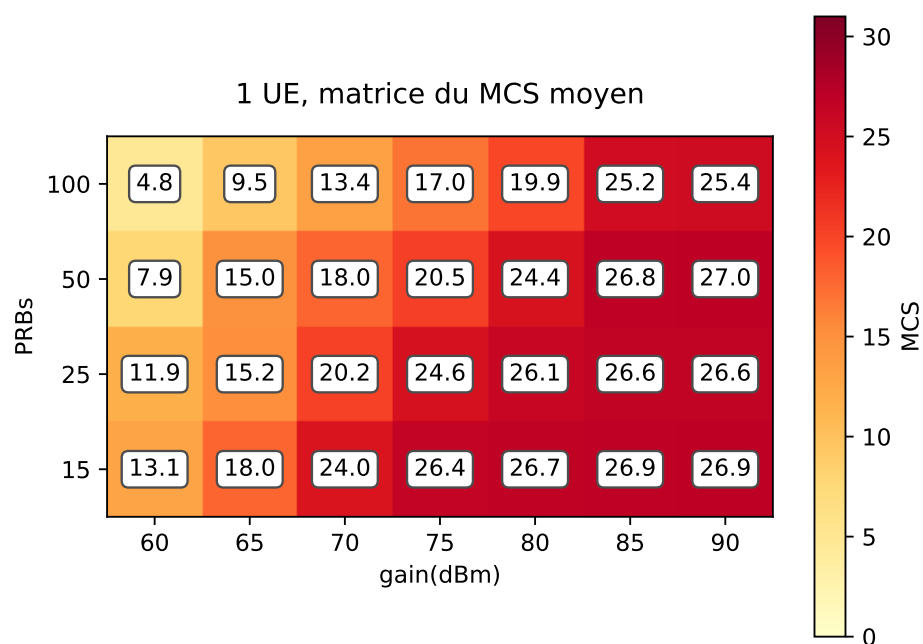


FIGURE A.4 – MCS moyen mesuré pour 1 UE.

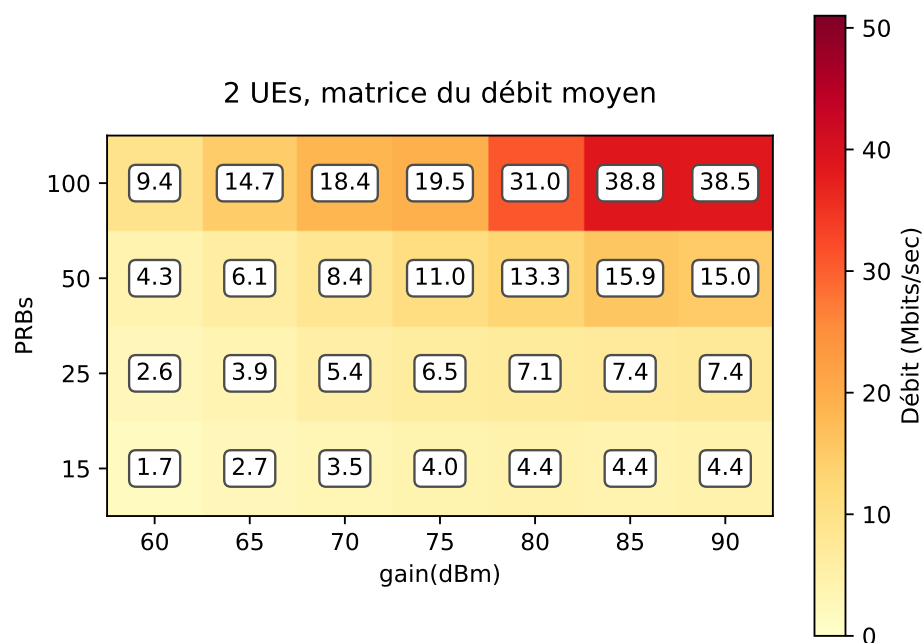


FIGURE A.5 – Débit moyen mesuré pour 2 UEs.

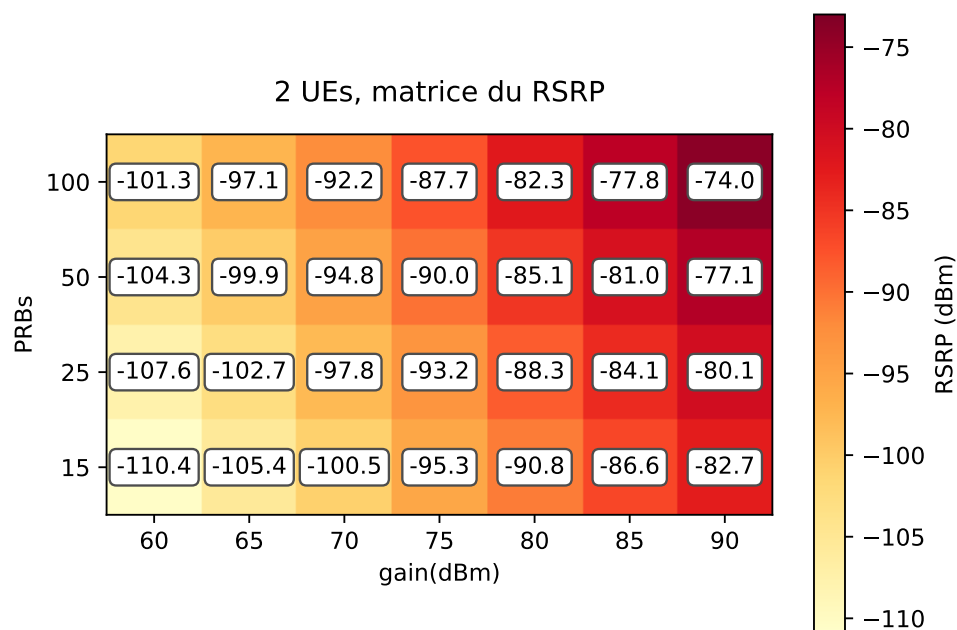


FIGURE A.6 – RSRP moyen mesuré pour 2 UEs.

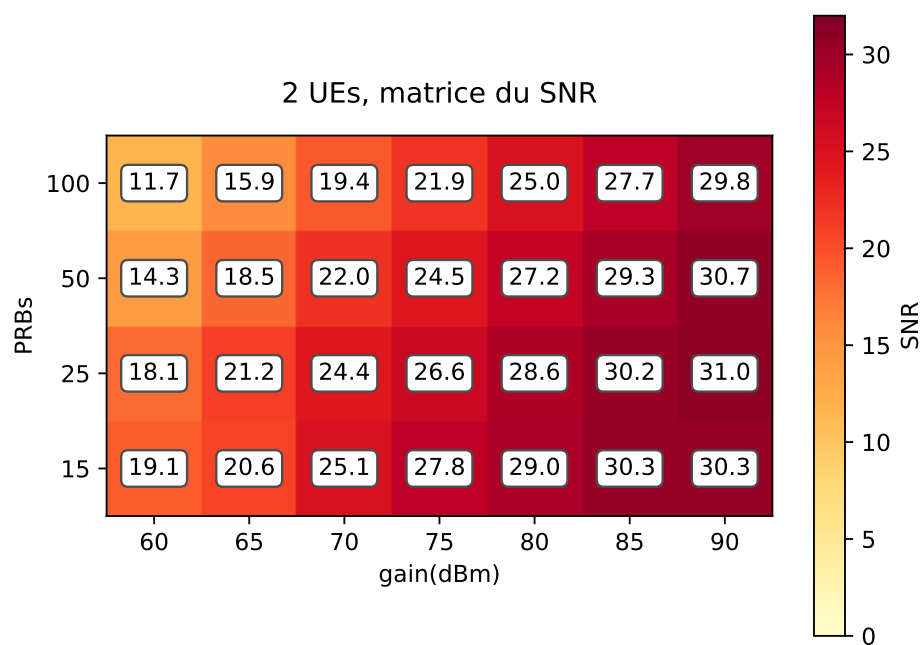


FIGURE A.7 – SNR moyen mesuré pour 2 UEs.

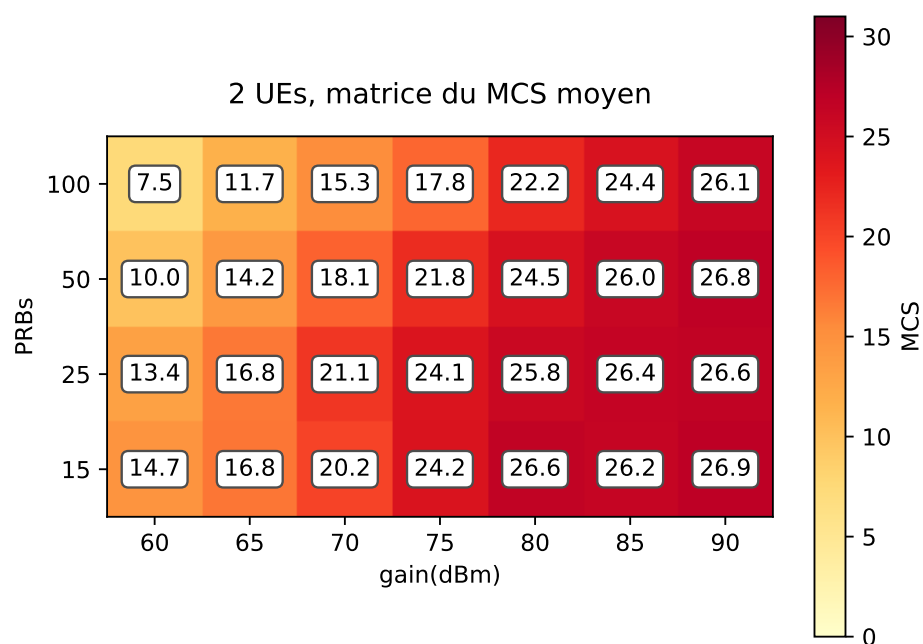


FIGURE A.8 – MCS moyen mesuré pour 2 UEs.

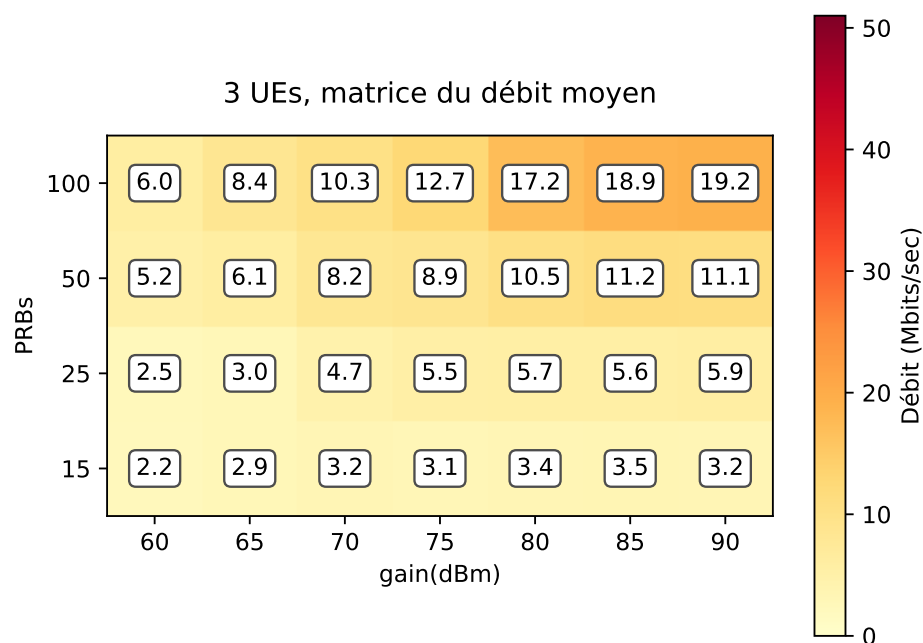


FIGURE A.9 – Débit moyen mesuré pour 3 UEs.

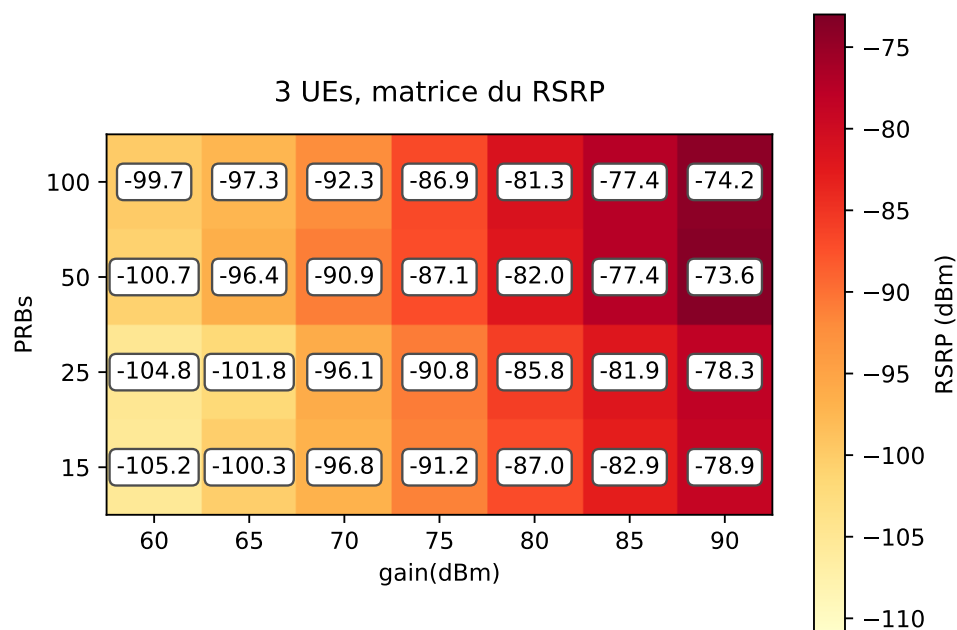


FIGURE A.10 – RSRP moyen mesuré pour 3 UEs.

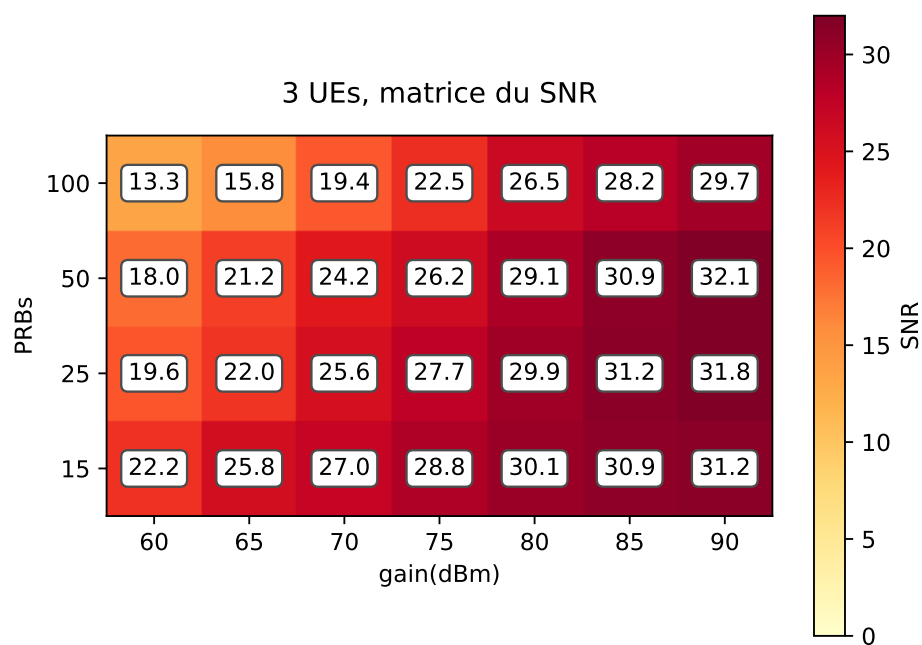


FIGURE A.11 – SNR moyen mesuré pour 3 UEs.

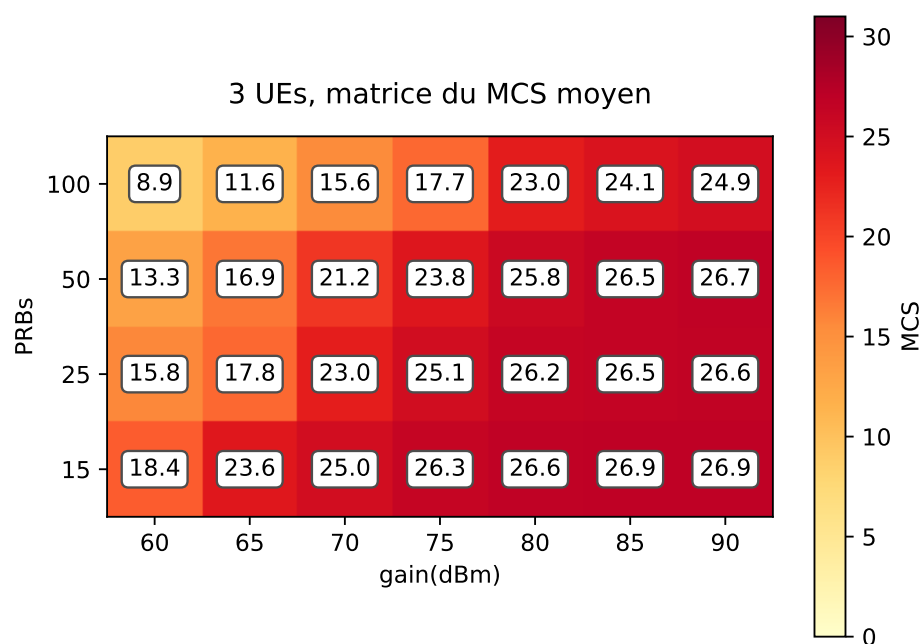


FIGURE A.12 – MCS moyen mesuré pour 3 UEs.

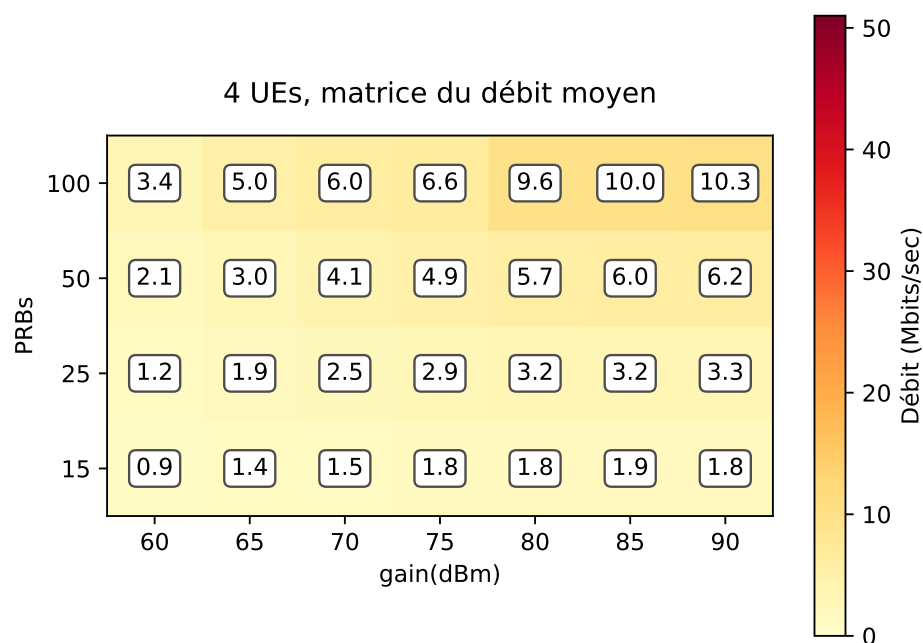


FIGURE A.13 – Débit moyen mesuré pour 4 UEs.

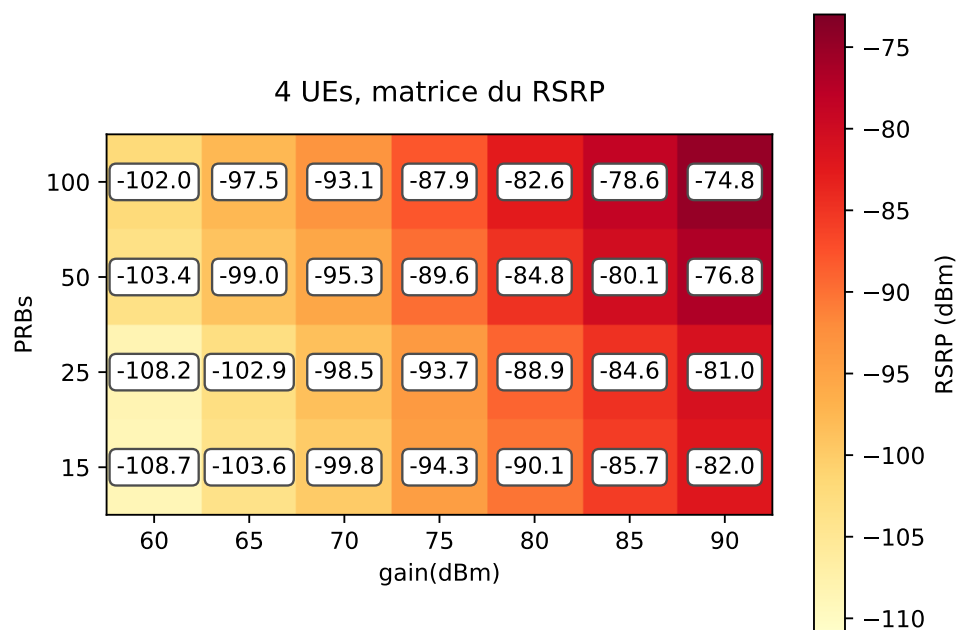


FIGURE A.14 – RSRP moyen mesuré pour 4 UEs.

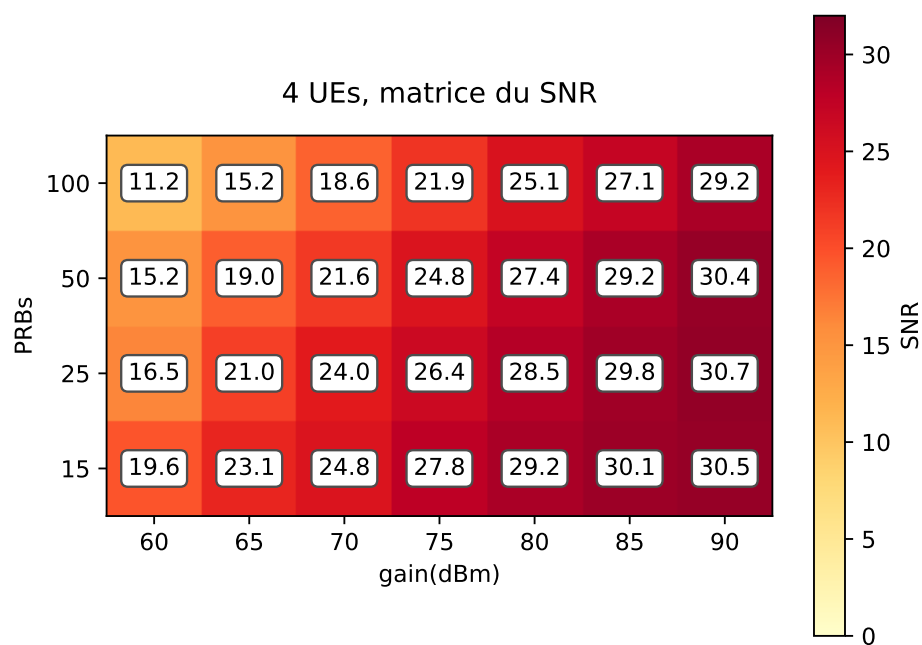


FIGURE A.15 – SNR moyen mesuré pour 4 UEs.

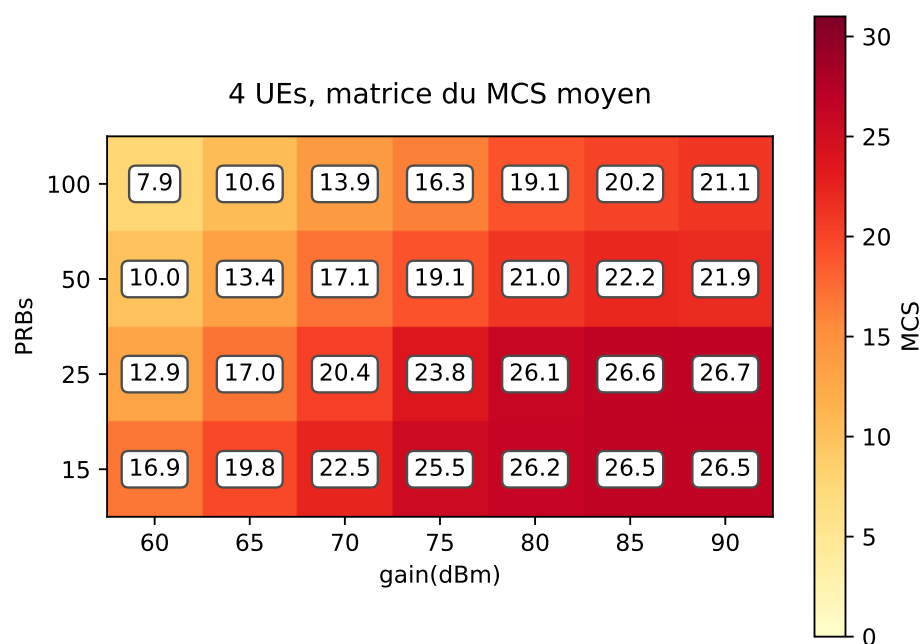


FIGURE A.16 – MCS moyen mesuré pour 4 UEs.

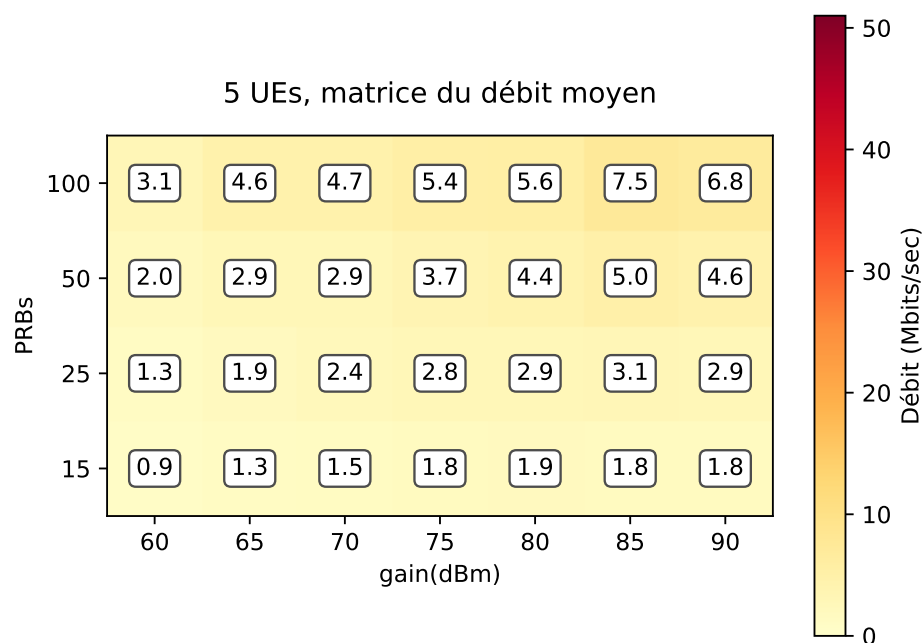


FIGURE A.17 – Débit moyen mesuré pour 5 UEs.

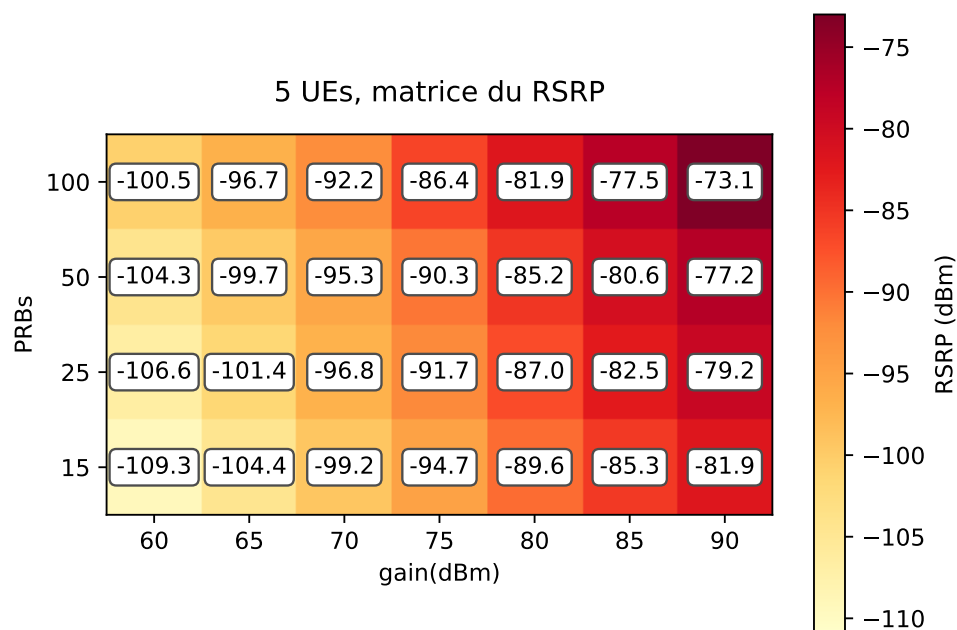


FIGURE A.18 – RSRP moyen mesuré pour 5 UEs.

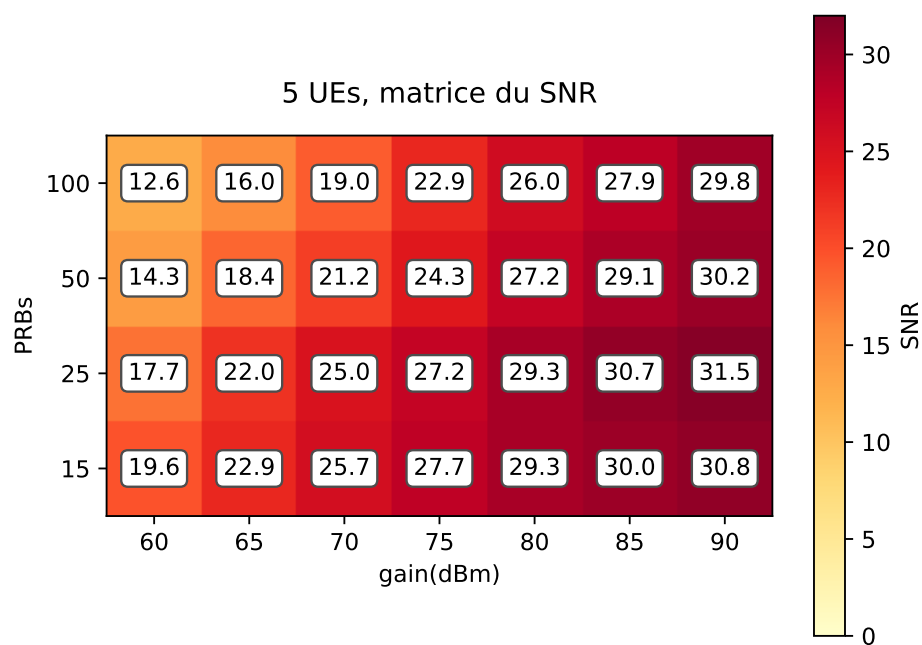


FIGURE A.19 – SNR moyen mesuré pour 5 UEs.

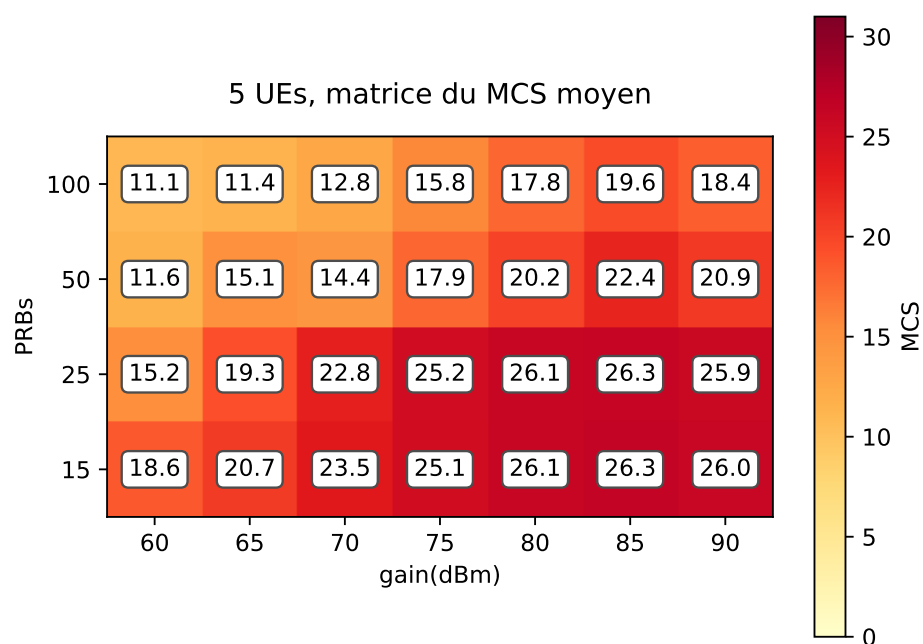


FIGURE A.20 – MCS moyen mesuré pour 5 UEs.

Bibliographie

- [1] M. SAUTER. *From GSM to LTE-Advanced : An introduction to Mobile Networks and Mobile Broadband*. John Wiley & Sons, 2014.
- [2] ARCEP, *Observatoire des déploiements 5G*. URL : <https://www.arcep.fr/cartes-et-donnees/nos-cartes/5g/derniers-chiffres.html> (visité le 30/04/2022).
- [3] W. JIANG et al. « The Road Towards 6G : A Comprehensive Survey ». In : *IEEE Open Journal of the Communications Society* 2 (2021), p. 334-366. DOI : 10.1109/OJCOMS.2021.3057679.
- [4] *Carte de couverture mobile*. URL : <https://www.ariase.com/mobile/carte-couverture-mobile> (visité le 30/04/2022).
- [5] F. MOHAMMADNIA et al. « Mobile Small Cells for Adaptive RAN Densification : Preliminary Throughput Results ». In : *2019 IEEE Wireless Communications and Networking Conference (WCNC)*. 2019, p. 1-7. DOI : 10.1109/WCNC.2019.8885444.
- [6] H. SHINBO et al. « Flying Base station for Temporary Mobile Communications in an Area Affected by a Disaster ». In : *2018 5th International Conference on Information and Communication Technologies for Disaster Management (ICT-DM)*. Déc. 2018, p. 1-7. DOI : 10.1109/ICT-DM.2018.8636379.
- [7] D. RAUTU, R. DHAOU et E. CHAPUT. « Maintaining a permanent connectivity between nodes of an air-to-ground communication network ». In : *2017 13th International Wireless Communications and Mobile Computing Conference (IWCMC)*. 2017, p. 681-686. DOI : 10.1109/IWCMC.2017.7986367.
- [8] M. MORADI et al. « SkyCore : Moving Core to the Edge for Untethered and Reliable UAV-Based LTE Networks ». In : *Proceedings of the 24th Annual International Conference on Mobile Computing and Networking*. MobiCom '18. New Delhi, India : Association for Computing Machinery, 2018, p. 35-49. ISBN : 9781450359030. DOI : 10.1145/3241539.3241549. URL : <https://doi.org/10.1145/3241539.3241549>.
- [9] A. CHAKRABORTY et al. « SkyRAN : A Self-Organizing LTE RAN in the Sky ». In : *Proceedings of the 14th International Conference on Emerging Networking Experiments and Technologies*. CoNEXT '18. Heraklion, Greece : Association for Computing Machinery, 2018, p. 280-292. ISBN : 9781450360807. DOI : 10.1145/3281411.3281437. URL : <https://doi.org/10.1145/3281411.3281437>.
- [10] J. OUEIS, R. STANICA et F. VALOIS. « Virtualized Local Core Network Functions Placement in Mobile Networks ». In : *2019 IEEE Wireless Communications and Networking Conference (WCNC)*. 2019, p. 1-6. DOI : 10.1109/WCNC.2019.8886062.
- [11] Y. ÖZCAN et al. « Robust Planning and Operation of Multi-Cell Homogeneous and Heterogeneous Networks ». In : *IEEE Transactions on Network and Service Management* 17.3 (2020), p. 1805-1821. DOI : 10.1109/TNSM.2020.3001691.

- [12] L. NAGPAL et K. SAMDANI. « Project Loon : Innovating the connectivity world-wide ». In : *2017 2nd IEEE International Conference on Recent Trends in Electronics, Information Communication Technology (RTEICT)*. 2017, p. 1778-1784. DOI : 10.1109/RTEICT.2017.8256905.
- [13] J. FOUST. « SpaceX's space-Internet woes : Despite technical glitches, the company plans to launch the first of nearly 12,000 satellites in 2019 ». In : *IEEE Spectrum* 56.1 (2019), p. 50-51. DOI : 10.1109/MSPEC.2019.8594798.
- [14] 3GPP. *Digital cellular telecommunications system (Phase 2+) (GSM); Universal Mobile Telecommunications System (UMTS); LTE; Network architecture*. Technical Specification (TS) 123.002. 3rd Generation Partnership Project (3GPP), 2020.
- [15] 3GPP. *Evolved Universal Terrestrial Radio Access (E-UTRA); Requirements for support of radio resource management*. Technical Specification (TS) 36.133. 3rd Generation Partnership Project (3GPP), 2021.
- [16] 3GPP. *Non Access Stratum (NAS) protocol for Evolved Packet System (EPS)*. Technical Specification (TS) 24.301. 3rd Generation Partnership Project (3GPP), 2021.
- [17] 3GPP. *Evolved Universal Terrestrial Radio Access (E-UTRA); User Equipment (UE) procedures in idle mode*. Technical Specification (TS) 36.304. 3rd Generation Partnership Project (3GPP), 2021.
- [18] TMobile Country Codes (MCC) and Mobile Network Codes (MNC). URL : <https://www.mcc-mnc.com/> (visité le 30/04/2022).
- [19] J. OUEIS et al. « Network-Aware User Association in Public Safety Oriented Mobile Networks ». In : *Proceedings of the First CoNEXT Workshop on ICT Tools for Emergency Networks and Disaster Relief*. I-TENDER '17. Incheon, Korea : Association for Computing Machinery, 2017, p. 31-36. ISBN : 9781450354240. DOI : 10.1145/3152896.3152903. URL : <https://doi.org/10.1145/3152896.3152903>.
- [20] R. PUJOL, R. STANICA et F. VALOIS. « LTE User Association for Self-Deployable Networks in Disaster Management Scenarios ». In : *ICT-DM 2019 - 6th International Conference on Information and Communication Technologies for Disaster Management*. Paris, France, déc. 2019. URL : <https://hal.archives-ouvertes.fr/hal-02327011>.
- [21] J. OUEIS. « Radio Access and Core Functionalities in Self-deployable Mobile Networks ». Theses. Université de Lyon - INSA Lyon, nov. 2018. URL : <https://hal.inria.fr/tel-01950198>.
- [22] J. OUEIS et al. « Overview of LTE Isolated E-UTRAN Operation for Public Safety ». In : *IEEE Communications Standards Magazine* 1.2 (2017), p. 98-105. DOI : 10.1109/MCOMSTD.2017.1600875.
- [23] X. CHEN, D. GUO et J. GROSSPIETSCH. « The public safety broadband network : A novel architecture with mobile base stations ». In : *2013 IEEE International Conference on Communications (ICC)*. 2013, p. 3328-3332. DOI : 10.1109/ICC.2013.6655060.
- [24] Z. XIAO, P. XIA et X. XIA. « Enabling UAV cellular with millimeter-wave communication : potentials and approaches ». In : *IEEE Communications Magazine* 54.5 (2016), p. 66-73. DOI : 10.1109/MCOM.2016.7470937.

- [25] P. RAWAT, M. HADDAD et E. ALTMAN. « Towards efficient disaster management : 5G and Device to Device communication ». In : *2015 2nd International Conference on Information and Communication Technologies for Disaster Management (ICT-DM)*. Nov. 2015, p. 79-87. DOI : 10.1109/ICT-DM.2015.7402056.
- [26] I. GOJMERAC et al. « Public warning and alert system for Austria ». In : *2016 3rd International Conference on Information and Communication Technologies for Disaster Management (ICT-DM)*. Déc. 2016, p. 1-7. DOI : 10.1109/ICT-DM.2016.7857206.
- [27] M. TERZI et al. « SWIFTERS : A Multi-UAV Platform for Disaster Management ». In : *2019 International Conference on Information and Communication Technologies for Disaster Management (ICT-DM)*. 2019, p. 1-7. DOI : 10.1109/ICT-DM47966.2019.9032923.
- [28] Y. BUSNEL, C. CAILLOUET et D. COUDERT. « Self-Organized Disaster Management System by Distributed Deployment of Connected UAVs ». In : *2019 International Conference on Information and Communication Technologies for Disaster Management (ICT-DM)*. 2019, p. 1-8. DOI : 10.1109/ICT-DM47966.2019.9032964.
- [29] M. HERLICH et S. YAMADA. « Motivation for a step-by-step guide to set up wireless disaster recovery networks ». In : *2015 2nd International Conference on Information and Communication Technologies for Disaster Management (ICT-DM)*. Nov. 2015, p. 64-70. DOI : 10.1109/ICT-DM.2015.7402025.
- [30] E. NATALIZIO. « Mobility as a primitive to improve communications in wireless networks ». Habilitation à diriger des recherches ou HDR. UTC Compiègne, 2017.
- [31] D. RAUTU, R. DHAOU et E. CHAPUT. « Crowd-based positioning of UAVs as access points ». In : *2018 15th IEEE Annual Consumer Communications Networking Conference (CCNC)*. 2018, p. 1-6. DOI : 10.1109/CCNC.2018.8319279.
- [32] J. QIN et al. « Edge-Prior Placement Algorithm for UAV-Mounted Base Stations ». In : *IEEE Wireless Communications and Networking Conference (WCNC)*. 2019, p. 1-6. DOI : 10.1109/WCNC.2019.8885992.
- [33] H. ABEYWICKRAMA et al. « An Adaptive UAV Network for Increased User Coverage and Spectral Efficiency ». In : *2019 IEEE Wireless Communications and Networking Conference (WCNC)*. 2019, p. 1-6. DOI : 10.1109/WCNC.2019.8885892.
- [34] R. LI et al. « Learning Driven Mobility Control of Airborne Base Stations in Emergency Networks ». In : *SIGMETRICS Perform. Eval. Rev.* 46.3 (jan. 2019), p. 163-166. ISSN : 0163-5999. DOI : 10.1145/3308897.3308964. URL : <https://doi.org/10.1145/3308897.3308964>.
- [35] A. APOSTOLARAS et al. « Evolved user equipment for collaborative wireless backhauling in next generation cellular networks ». In : *2015 12th Annual IEEE International Conference on Sensing, Communication, and Networking (SECON)*. 2015, p. 408-416. DOI : 10.1109/SAHCN.2015.7338341.
- [36] R. FAVRAUD et N. NIKAEIN. « Wireless mesh backhauling for LTE/LTE-A networks ». In : *MILCOM 2015 - 2015 IEEE Military Communications Conference*. 2015, p. 695-700. DOI : 10.1109/MILCOM.2015.7357525.
- [37] *OpenAirInterface*. URL : <https://openairinterface.org/> (visit   le 30/04/2022).

- [38] E. KALANTARI et al. « Backhaul-aware robust 3D drone placement in 5G+ wireless networks ». In : *2017 IEEE International Conference on Communications Workshops (ICC Workshops)*. 2017, p. 109-114. DOI : 10.1109/ICCW.2017.7962642.
- [39] Z. YANG et al. « Peer discovery for device-to-device (D2D) communication in LTE-A networks ». In : *2013 IEEE Globecom Workshops (GC Wkshps)*. 2013, p. 665-670. DOI : 10.1109/GLOCOMW.2013.6825064.
- [40] Z. LIN et al. « Analysis of discovery and access procedure for D2D communication in 5G cellular network ». In : *2016 IEEE Wireless Communications and Networking Conference*. 2016, p. 1-6. DOI : 10.1109/WCNC.2016.7564761.
- [41] D. LIU et al. « User Association in 5G Networks : A Survey and an Outlook ». In : *IEEE Communications Surveys Tutorials* 18.2 (2016), p. 1018-1044. DOI : 10.1109/COMST.2016.2516538.
- [42] T. ZHOU, Y. HUANG et L. YANG. « User association with jointly maximising downlink sum rate and minimising uplink sum power for heterogeneous cellular networks ». In : *IET Communications* 9.2 (2015), p. 300-308. ISSN : 1751-8628. DOI : 10.1049/iet-com.2014.0476.
- [43] J. KWAK, L. B. LE et X. WANG. « Two Time-Scale Content Caching and User Association in 5G Heterogeneous Networks ». In : *GLOBECOM 2017 - 2017 IEEE Global Communications Conference*. Déc. 2017, p. 1-6. DOI : 10.1109/GLOCOM.2017.8254686.
- [44] Y. WANG et al. « Joint Caching Placement and User Association for Minimizing User Download Delay ». In : *IEEE Access* 4 (2016), p. 8625-8633. ISSN : 2169-3536. DOI : 10.1109/ACCESS.2016.2633488.
- [45] F. PANTISANO et al. « Proactive user association in wireless small cell networks via collaborative filtering ». In : *2013 Asilomar Conference on Signals, Systems and Computers*. Nov. 2013, p. 1601-1605. DOI : 10.1109/ACSSC.2013.6810568.
- [46] M. FENG, S. MAO et T. JIANG. « Joint Frame Design, Resource Allocation and User Association for Massive MIMO Heterogeneous Networks With Wireless Backhaul ». In : *IEEE Transactions on Wireless Communications* 17.3 (mar. 2018), p. 1937-1950. ISSN : 1536-1276. DOI : 10.1109/TWC.2017.2787139.
- [47] J. WILDMAN et al. « Delay minimizing user association in cellular networks via hierarchically well-separated trees ». In : *2015 IEEE International Conference on Communications (ICC)*. Juin 2015, p. 4005-4011. DOI : 10.1109/ICC.2015.7248950.
- [48] A. ZAPPONE, L. SANGUINETTI et M. DEBBAH. « User Association and Load Balancing for Massive MIMO through Deep Learning ». In : *2018 52nd Asilomar Conference on Signals, Systems, and Computers*. 2018, p. 1262-1266. DOI : 10.1109/ACSSC.2018.8645483.
- [49] K. DUFKOVÁ et al. « Predicting User-cell Association in Cellular Networks from Tracked Data ». In : *Proceedings of the 2Nd International Conference on Mobile Entity Localization and Tracking in GPS-less Environments. MELT'09*. Orlando, FL, USA : Springer-Verlag, 2009, p. 19-33. URL : <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=1813141.1813144>.
- [50] A. ALNOMAN, L. FERDOUSE et A. ANPALAGAN. « Fuzzy-Based Joint User Association and Resource Allocation in HetNets ». In : *2017 IEEE 86th Vehicular Technology Conference (VTC-Fall)*. Sept. 2017, p. 1-5. DOI : 10.1109/VTCFall.2017.8288227.

- [51] J. YANG et al. « A Machine Learning Approach to User Association in Enterprise Small Cell Networks ». In : *2018 IEEE/CIC International Conference on Communications in China (ICCC)*. Août 2018, p. 850-854. DOI : 10.1109/ICCCChina.2018.8641148.
- [52] M. KAFI, A. MOURADIAN et V. VÈQUE. « On-line Client Association Scheme Based on Reinforcement Learning for WLAN Networks ». In : *2019 IEEE Wireless Communications and Networking Conference (WCNC)*. 2019, p. 1-7. DOI : 10.1109/WCNC.2019.8886065.
- [53] P. TRAKAS et al. « A quality of experience-aware association algorithm for 5G heterogeneous networks ». In : *2017 IEEE International Conference on Communications (ICC)*. Mai 2017, p. 1-6. DOI : 10.1109/ICC.2017.7996869.
- [54] S. CORROY et R. MATHAR. « Semidefinite relaxation and randomization for dynamic cell association in heterogeneous networks ». In : *2012 IEEE Global Communications Conference (GLOBECOM)*. Déc. 2012, p. 2373-2378. DOI : 10.1109/GLOCOM.2012.6503471.
- [55] L. TANG et al. « An Energy-Saving Algorithm With Joint User Association, Clustering, and On/Off Strategies in Dense Heterogeneous Networks ». In : *IEEE Access* 5 (2017), p. 12988-13000. ISSN : 2169-3536. DOI : 10.1109/ACCESS.2017.2723680.
- [56] N. SAPOUNTZIS et al. « User Association in HetNets : Impact of Traffic Differentiation and Backhaul Limitations ». In : *IEEE/ACM Trans. Netw.* 25.6 (déc. 2017), p. 3396-3410. ISSN : 1063-6692. DOI : 10.1109/TNET.2017.2746011. URL : <https://doi.org/10.1109/TNET.2017.2746011>.
- [57] S. HE et al. « Distributed Cache Placement and User Association in Multicast-Aided Heterogeneous Networks ». In : *IEEE Access* 5 (2017), p. 25365-25376. ISSN : 2169-3536. DOI : 10.1109/ACCESS.2017.2769664.
- [58] Y. CHEN et al. « User Association With Unequal User Priorities in Heterogeneous Cellular Networks ». In : *IEEE Transactions on Vehicular Technology* 65.9 (sept. 2016), p. 7374-7388. ISSN : 0018-9545. DOI : 10.1109/TVT.2015.2488039.
- [59] Z. YANG et al. « Association and Load Optimization With User Priorities in Load-Coupled Heterogeneous Networks ». In : *IEEE Transactions on Wireless Communications* 17.1 (jan. 2018), p. 324-338. ISSN : 1536-1276. DOI : 10.1109/TWC.2017.2765322.
- [60] M. ZALGHOUT et al. « Context-aware and priority-based user association and resource allocation in heterogeneous wireless networks ». In : *Computer Networks* 149 (2019), p. 76-92. ISSN : 1389-1286. DOI : <https://doi.org/10.1016/j.comnet.2018.11.001>. URL : <http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S1389128618311812>.
- [61] S. KUMAR et S. MISRA. « Procurement-Based User Association for LTE-A Het-Nets ». In : *IEEE Systems Journal* (2019), p. 1-8. ISSN : 2373-7816. DOI : 10.1109/JSYST.2019.2937049.
- [62] M. FENG et al. « Cooperative small cell networks : high capacity for hotspots with interference mitigation ». In : *IEEE Wireless Communications* 21.6 (déc. 2014), p. 108-116. ISSN : 1536-1284. DOI : 10.1109/MWC.2014.7000978.
- [63] Y. SUN et al. « Cell Association With User Behavior Awareness in Heterogeneous Cellular Networks ». In : *IEEE Transactions on Vehicular Technology* 67.5 (mai 2018), p. 4589-4601. ISSN : 0018-9545. DOI : 10.1109/TVT.2018.2796135.

- [64] H. KIM et al. « α -Optimal User Association and Cell Load Balancing in Wireless Networks ». In : *2010 Proceedings IEEE INFOCOM*. 2010, p. 1-5. DOI : 10.1109/INFCOM.2010.5462272.
- [65] H. KIM et al. « Distributed α -Optimal User Association and Cell Load Balancing in Wireless Networks ». In : *IEEE/ACM Transactions on Networking* 20.1 (2012), p. 177-190. DOI : 10.1109/TNET.2011.2157937.
- [66] N. SAPOUNTZIS et al. « Optimal downlink and uplink user association in backhaul limited HetNets ». In : *IEEE INFOCOM 2016 - The 35th Annual IEEE International Conference on Computer Communications*. Avr. 2016, p. 1-9. DOI : 10.1109/INFOCOM.2016.7524624.
- [67] A. SHAVERDIAN, J. GHIMIRE et C. ROSENBERG. « Simple and efficient network-aware user association rules for heterogeneous networks ». In : *Computer Networks* 156 (2019), p. 20-32. ISSN : 1389-1286. DOI : <https://doi.org/10.1016/j.comnet.2019.04.001>. URL : <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S1389128618304183>.
- [68] H. DENG et al. « ICellSpeed : Increasing Cellular Data Speed with Device-Assisted Cell Selection ». In : *Proceedings of the 26th Annual International Conference on Mobile Computing and Networking*. MobiCom '20. London, United Kingdom : Association for Computing Machinery, 2020. ISBN : 9781450370851. DOI : 10.1145/3372224.3419201. URL : <https://doi.org/10.1145/3372224.3419201>.
- [69] Y. LIU et al. « Device Association for RAN Slicing Based on Hybrid Federated Deep Reinforcement Learning ». In : *IEEE Transactions on Vehicular Technology* 69.12 (2020), p. 15731-15745. DOI : 10.1109/TVT.2020.3033035.
- [70] I. GOMEZ-MIGUELEZ et al. « SrsLTE : An Open-Source Platform for LTE Evolution and Experimentation ». In : *Proceedings of the Tenth ACM International Workshop on Wireless Network Testbeds, Experimental Evaluation, and Characterization*. WiNTECH '16. New York City, New York : Association for Computing Machinery, 2016, p. 25-32. ISBN : 9781450342520. DOI : 10.1145/2980159.2980163. URL : <https://doi.org/10.1145/2980159.2980163>.
- [71] *GitHub - srsran/srsRAN*. URL : <https://github.com/srsran/srsRAN> (visité le 30/04/2022).
- [72] *Documentation - srsran/srsRAN*. URL : <https://docs.srslte.com/> (visité le 30/04/2022).
- [73] *srsRAN - srsRAN pour la Recherche*. URL : <https://www.srslte.com/research> (visité le 30/04/2022).
- [74] N. BUI et J. WIDMER. « OWL : A Reliable Online Watcher for LTE Control Channel Measurements ». In : *Proceedings of the 5th Workshop on All Things Cellular : Operations, Applications and Challenges*. ATC '16. New York : Association for Computing Machinery, 2016, p. 25-30. ISBN : 9781450342490. DOI : 10.1145/2980055.2980057. URL : <https://doi.org/10.1145/2980055.2980057>.
- [75] R. FALKENBERG et C. WIETFELD. « FALCON : An accurate real-time monitor for client-based mobile network data analytics ». In : *CoRR* abs/1907.10110 (2019). arXiv : 1907.10110. URL : <http://arxiv.org/abs/1907.10110>.

- [76] S. KUMAR et al. « LTE Radio Analytics Made Easy and Accessible ». In : *Proceedings of the 2014 ACM Conference on SIGCOMM*. SIGCOMM '14. Chicago, Illinois, USA : Association for Computing Machinery, 2014, p. 211-222. ISBN : 9781450328364. DOI : 10.1145/2619239.2626320. URL : <https://doi.org/10.1145/2619239.2626320>.
- [77] R. FALKENBERG, C. IDE et C. WIETFELD. « Client-Based Control Channel Analysis for Connectivity Estimation in LTE Networks ». In : *2016 IEEE 84th Vehicular Technology Conference (VTC-Fall)*. Sept. 2016, p. 1-6. DOI : 10.1109/VTCFall.2016.7880932.
- [78] G. LEE et al. « This is Your President Speaking : Spoofing Alerts in 4G LTE Networks ». In : *Proceedings of the 17th Annual International Conference on Mobile Systems, Applications, and Services*. MobiSys '19. Seoul, Republic of Korea : ACM, 2019, p. 404-416. ISBN : 978-1-4503-6661-8. DOI : 10.1145/3307334.3326082. URL : <http://doi.acm.org/10.1145/3307334.3326082>.
- [79] *Calculateur 4G LTE EARFCN*. URL : <https://5g-tools.com/4g-lte-earfcn-calculator/> (visité le 30/04/2022).
- [80] *NI - USRP-2901*. URL : <https://www.ni.com/fr-fr/support/model.usrp-2901.html> (visité le 30/04/2022).
- [81] *NI - Antennes VERT2450*. URL : <https://www.ettus.com/all-products/vert2450/> (visité le 30/04/2022).
- [82] *Kimovil, Frequency Checker*. URL : <https://www.kimovil.com/fr/frequency-checker> (visité le 30/04/2022).
- [83] *Open Cell Project*. URL : <https://open-cells.com/> (visité le 30/04/2022).
- [84] *Inria Gitlab - Plateforme expérimentale srsRAN, les outils*. URL : <https://gitlab.inria.fr/rpujol/tools> (visité le 30/04/2022).
- [85] *Twitch*. URL : <https://www.twitch.tv/> (visité le 30/04/2022).
- [86] 3GPP. *Evolved Universal Terrestrial Radio Access (E-UTRA); Physical layer; Measurements*. Technical Specification (TS) 36.214. 3rd Generation Partnership Project (3GPP), 2021.
- [87] 3GPP. *GSM; UMTS; LTE; 5G; Non-Access-Stratum (NAS) functions related to Mobile Station (MS) in idle mode*. Technical Specification (TS) 23.122. 3rd Generation Partnership Project (3GPP), 2021.
- [88] 3GPP. *Evolved Universal Terrestrial Radio Access (E-UTRA); Radio Resource Control (RRC); Protocol specification*. Technical Specification (TS) 36.331. 3rd Generation Partnership Project (3GPP), 2021.
- [89] J. SHODAMOLA et al. « A Machine Learning based Framework for KPI Maximization in Emerging Networks using Mobility Parameters ». In : *2020 IEEE International Black Sea Conference on Communications and Networking (BlackSea-Com)*. 2020, p. 1-6. DOI : 10.1109/BlackSeaCom48709.2020.9235020.
- [90] G. ALSUHLI et al. « Optimized Power and Cell Individual Offset for Cellular Load Balancing via Reinforcement Learning ». In : *2021 IEEE Wireless Communications and Networking Conference (WCNC)*. 2021, p. 1-7. DOI : 10.1109/WCNC49053.2021.9417360.
- [91] 3GPP. *5G; NR; Radio Ressource Control (RRC); Protocol specification*. Technical Specification (TS) 38.331. 3rd Generation Partnership Project (3GPP), 2021.

- [92] *Inria Gitlab - Facteur de Charge avec srsRAN*. URL : <https://gitlab.inria.fr/rpujol/sparelte> (visité le 30/04/2022).



FOLIO ADMINISTRATIF

THÈSE DE L'UNIVERSITÉ DE LYON OPÉRÉE AU SEIN DE L'INSA LYON

NOM : PUJOL

DATE de SOUTENANCE : 06/07/2022

Prénoms : Romain

TITRE : Association des Utilisateurs dans les Réseaux Mobiles, Flexibles et Agiles

NATURE : Doctorat

Numéro d'ordre : 2022LYSEI063

Ecole doctorale : InfoMaths

Spécialité : Informatique

RÉSUMÉ :

Le processus d'association des utilisateurs dans les réseaux cellulaires consiste à choisir la station de base avec laquelle l'équipement utilisateur va négocier des ressources radio. L'association actuelle se base sur la mesure de la force du signal reçu par l'équipement utilisateur de la part de chacune des stations de bases. L'association doit aujourd'hui faire face à la diversification des besoins des applications des utilisateurs et à l'hétérogénéité grandissante des réseaux cellulaires. Dans cette thèse, nous montrons expérimentalement que le processus d'association actuel a atteint ses limites, qu'il est agnostique des configurations des stations et qu'il ne permet pas d'améliorer le débit qu'obtiendra l'équipement utilisateur suite à l'association. Nous mettons en place pour la réalisation de nos mesures une plateforme expérimentale basée sur la suite logicielle d'émulation de réseaux cellulaires srsRAN et de radios logicielles USRP NI-2091. Nous proposons dans cette thèse une nouvelle métrique à utiliser lors du processus d'association. Cette métrique, diffusée par la station de base, est une information de charge qui sera dans notre cas représentée par le nombre d'équipements utilisateurs connectés à la station de base. Nous discutons également d'autres métriques utilisables comme information de charge. Nous montrons, une nouvelle fois de manière expérimentale, en modifiant nous-même le code source de la suite logicielle srsRAN, que si l'équipement utilisateur tient compte de cette information de charge dans le processus d'association, la décision d'association est améliorée dans 22% des cas.

MOTS-CLÉS : Réseaux mobiles, Réseau d'accès, Association, Sélection de cellules, srsRAN

Laboratoire (s) de recherche : CITI

Directeur de thèse: Fabrice Valois

Président de jury :

Composition du jury :

ALI YAHIA, Tara	Maître de Conférences HDR	Université Paris Saclay	Rapporteuse
CONAN, Vania	Habilité à Diriger des Recherches	Thales	Rapporteur
VEQUE, Véronique	Professeur des Universités	Université Paris Saclay	Examinatrice
LAUNAY, Frédéric	Maître de Conférences	IUT de Poitiers	Examinateur
FRENOT, Stéphane	Professeur des Universités	INSA-LYON	Examinateur
BEYLOT, André-Luc	Professeur des Universités	ENSEEIH	Examinateur
VALOIS, Fabrice	Professeur des Universités	INSA-LYON	Directeur de thèse
STANICA, Razvan	Maître de Conférences HDR	INSA-LYON	Co-directeur de thèse